

**SISTEM INFORMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN JANTI
KLATEN BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI



disusun oleh

Wahyu Santoso

12.11.6625

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**SISTEM INFORMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN JANTI
KLATEN BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Wahyu Santoso

12.11.6625

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN JANTI
KLATEN BERBASIS *WEBSITE***

yang disusun oleh

Wahyu Santoso

12.11.6625

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 April 2016

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN JANTI
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun oleh

Wahyu Santoso

12.11.6625

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

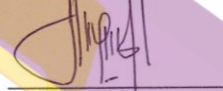
Nama Penguji

Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Akhmad Dahlan
NIK. 190302174

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Mei 2016

KETUA STMIK ANIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Mei 2016

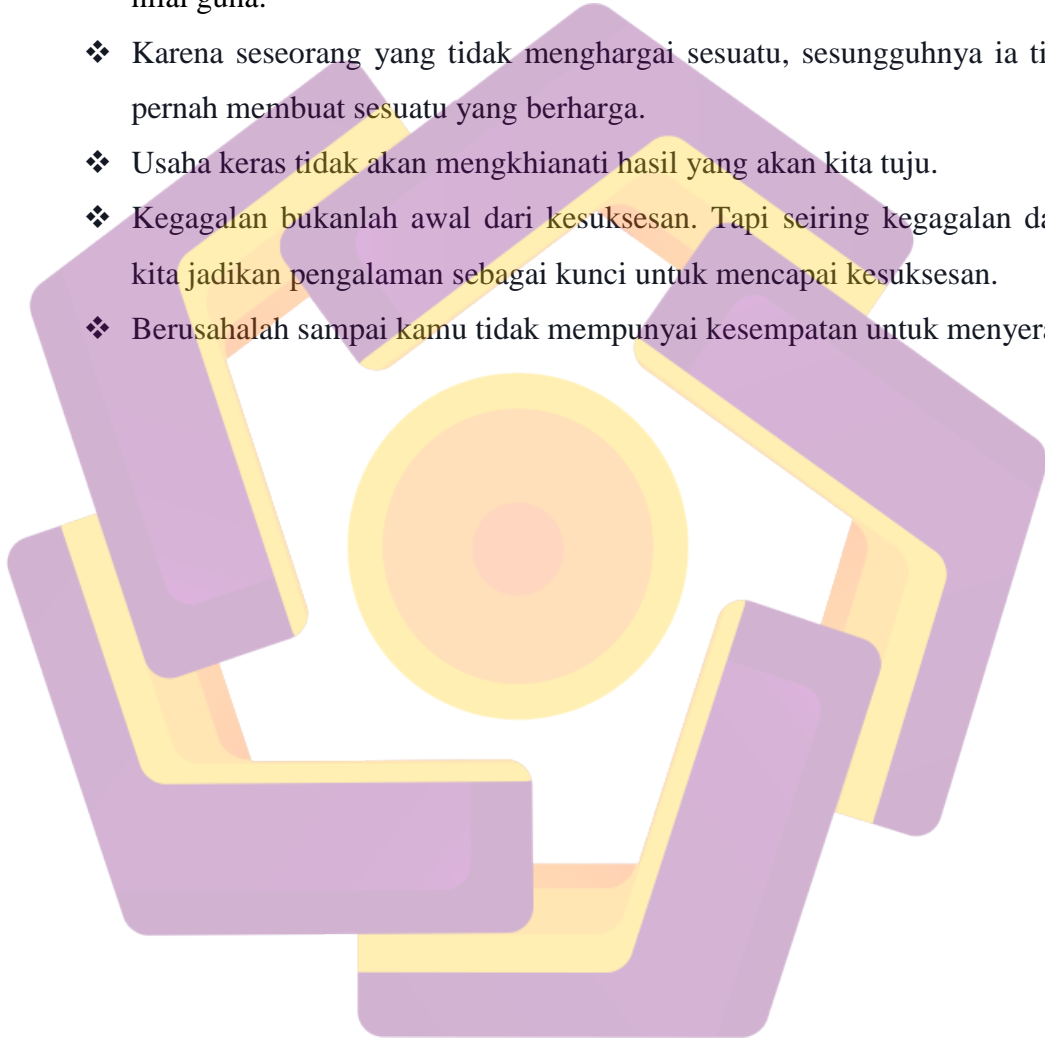


Wahyu Santoso

NIM. 12.11.6625

MOTTO

- ❖ Kamu boleh pintar, Tapi berusahalah untuk jadi berguna DAN mempunyai nilai guna.
- ❖ Karena seseorang yang tidak menghargai sesuatu, sesungguhnya ia tidak pernah membuat sesuatu yang berharga.
- ❖ Usaha keras tidak akan mengkhianati hasil yang akan kita tuju.
- ❖ Kegagalan bukanlah awal dari kesuksesan. Tapi seiring kegagalan dapat kita jadikan pengalaman sebagai kunci untuk mencapai kesuksesan.
- ❖ Berusahalah sampai kamu tidak mempunyai kesempatan untuk menyerah



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada semua pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Tuhanku Allah SWT dan Nabiku Muhammdad SAW yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayangnya sejauh ini. Semoga hambamu ini dapat menjadi lebih baik, beriman, dan bertaqwa.
2. Ibuku Siti Nurmiyatun dan Bapakku Sujiman beserta keluarga yang telah memberikan dukungan moral maupun materil, pencerahan, motivasi, doa yang tulus dan hal-hal baik lainnya dalam menjalani hidup.
3. Kakakku Tri Wahyuningsih yang terus memberikan banyak arahan baik lahir maupun batin.
4. Bapak Sudarmawan, MT yang telah membimbing dari awal sampai akhir dalam pembuatan skripsi ini.
5. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu selama menjalani studi.
6. Mas Arif Nur Rohman yang telah menjadi mentor saya dalam membangun project skripsi. Mbak Rizqa, Mas Fay, dan segenap staff TEAM TRAINIT.
7. Sahabat-sahabat kuliah: Restu, Wisnu, Afif, Erwin, Soni, Isan dan teman-teman S1 TI 13 yang telah menemani semasa studi.
8. Sahabat-sahabat kampung: Alfian, Rizky, Ihsan, Helmi dan teman-teman desa Janti yang telah mewarnai hidup selama ini.
9. Semua teman-teman serta seluruh pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa disebutkan satu-satu.

Saya ucapkan terimakasih banyak. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Kawasan Wisata Pemancingan Janti Klaten berbasis Website” sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan mencapai gelar Sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan M.T, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta dan selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak agar kedepannya dapat menjadi lebih baik. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak dalam rangka menambah wawasan dan pengetahuan.

Yogyakarta. 25 Mei 2016

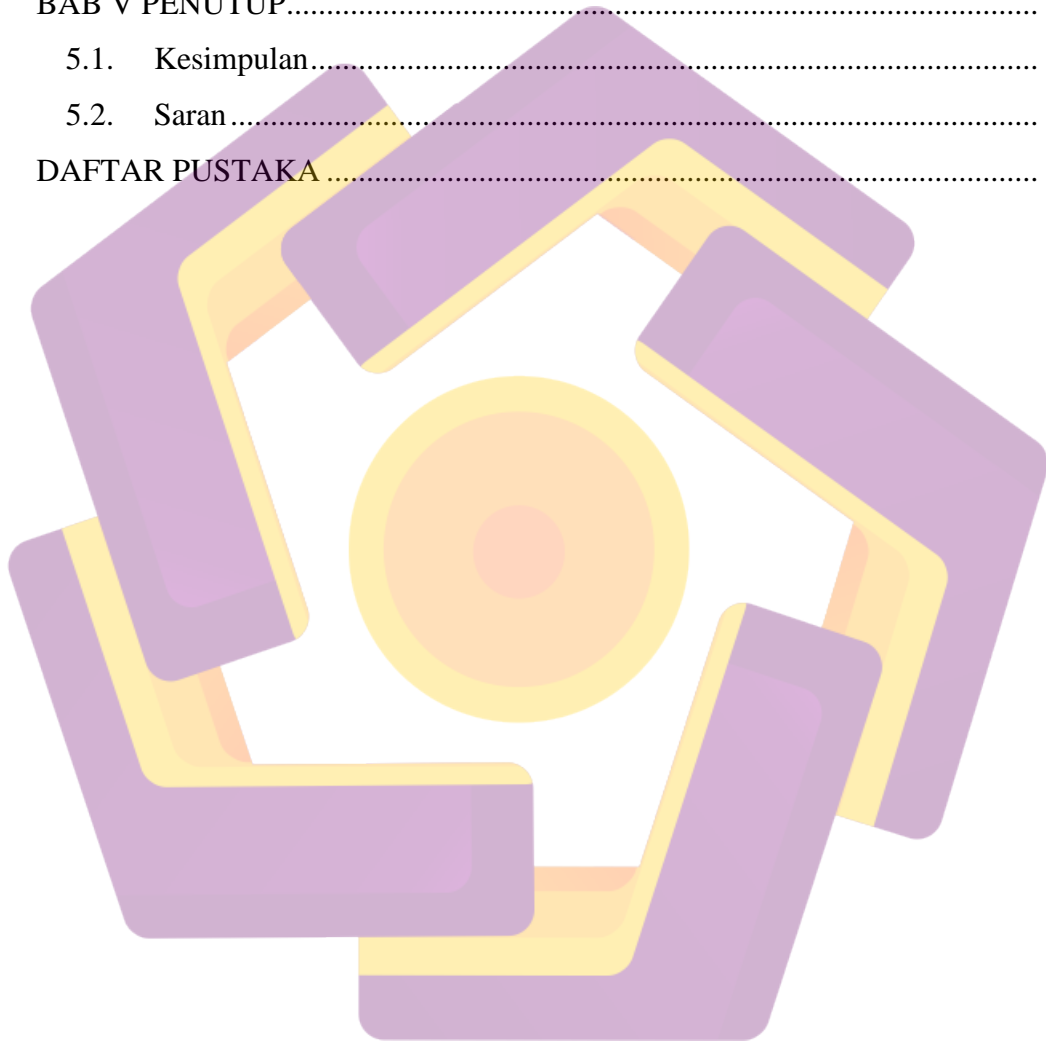
Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Metode Penelitian.....	6
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6.2. Metode Analisis	7
1.6.3. Metode Perancangan	8
1.6.4. Metode Pengembangan	8
1.6.5. Implementasi dan Pengujian Sistem	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1. Tinjauan Pustaka	11

2.2.	Dasar Teori	13
2.2.1.	Sistem Informasi	13
2.2.2.	Website.....	16
2.2.3.	Database	18
2.2.4.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.2.5.	Analisis PIECES	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1.	Gambaran umum	24
3.2.	Analisis Sistem.....	25
3.2.1.	Analisis PIECES	25
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.2.3.	Analisis Kelayakan Sistem.....	32
3.3.	Perancangan Sistem.....	35
3.3.1.	Perancangan Proses	35
3.3.2.	Perancangan Basis Data	67
3.3.3.	Perancangan Struktur Hierarki Menu.....	76
3.3.4.	Perancangan Antarmuka	79
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		90
4.1.	Implementasi dan Pembahasan Case Daftar Member	90
4.2.	Implementasi dan Pembahasan Case Login	93
4.3.	Implementasi dan Pembahasan Case Logout	98
4.4.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Admin.....	99
4.5.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Member	105
4.6.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Produk	110
4.7.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Blog	117
4.8.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Galeri	124
4.9.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Pemancingan	131
4.10.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Galeri Pemancingan ...	138
4.11.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Menu Pemancingan....	145
4.12.	Implementasi dan Pembahasan Case Kelola Tempat	151
4.13.	Implementasi dan Pembahasan Case Pembelian	157

4.14.	Implementasi dan Pembahasan Case Reservasi.....	163
4.15.	Implementasi dan Pembahasan Case Konfirmasi Pembelian	174
4.16.	Implementasi dan Pembahasan Case Konfirmasi Reservasi	180
4.17.	Implementasi SEO (<i>Search Engine Optimization</i>).....	186
4.18.	Sosial Media	187
BAB V PENUTUP.....		189
5.1.	Kesimpulan.....	189
5.2.	Saran.....	190
DAFTAR PUSTAKA		191



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Pieces.....	25
Tabel 3.2 Rancang Struktur Tabel admin	67
Tabel 3.3 Rancang Struktur Tabel member.....	67
Tabel 3.4 Rancang Struktur Tabel pemancingan	68
Tabel 3.5 Rancang Struktur Tabel galeri_pemancingan	68
Tabel 3.6 Rancang Struktur Tabel menu	69
Tabel 3.7 Rancang Struktur Tabel tempat	69
Tabel 3.8 Rancang Struktur Tabel galeri	70
Tabel 3.9 Rancang Struktur Tabel blog.....	70
Tabel 3.10 Rancang Struktur Tabel produk	71
Tabel 3.11 Rancang Struktur Tabel pembelian	71
Tabel 3.12 Rancang Struktur Tabel pembelian_produk	72
Tabel 3.13 Rancang Struktur Tabel reservasi.....	72
Tabel 3.14 Rancang Struktur Tabel reservasi_tempat.....	73
Tabel 3.15 Rancang Struktur Tabel reservasi_menu	73
Tabel 3.16 Rancang Struktur Tabel konfirmasi_pembelian	74
Tabel 3.17 Rancang Struktur Tabel konfirmasi_reservasi.....	74

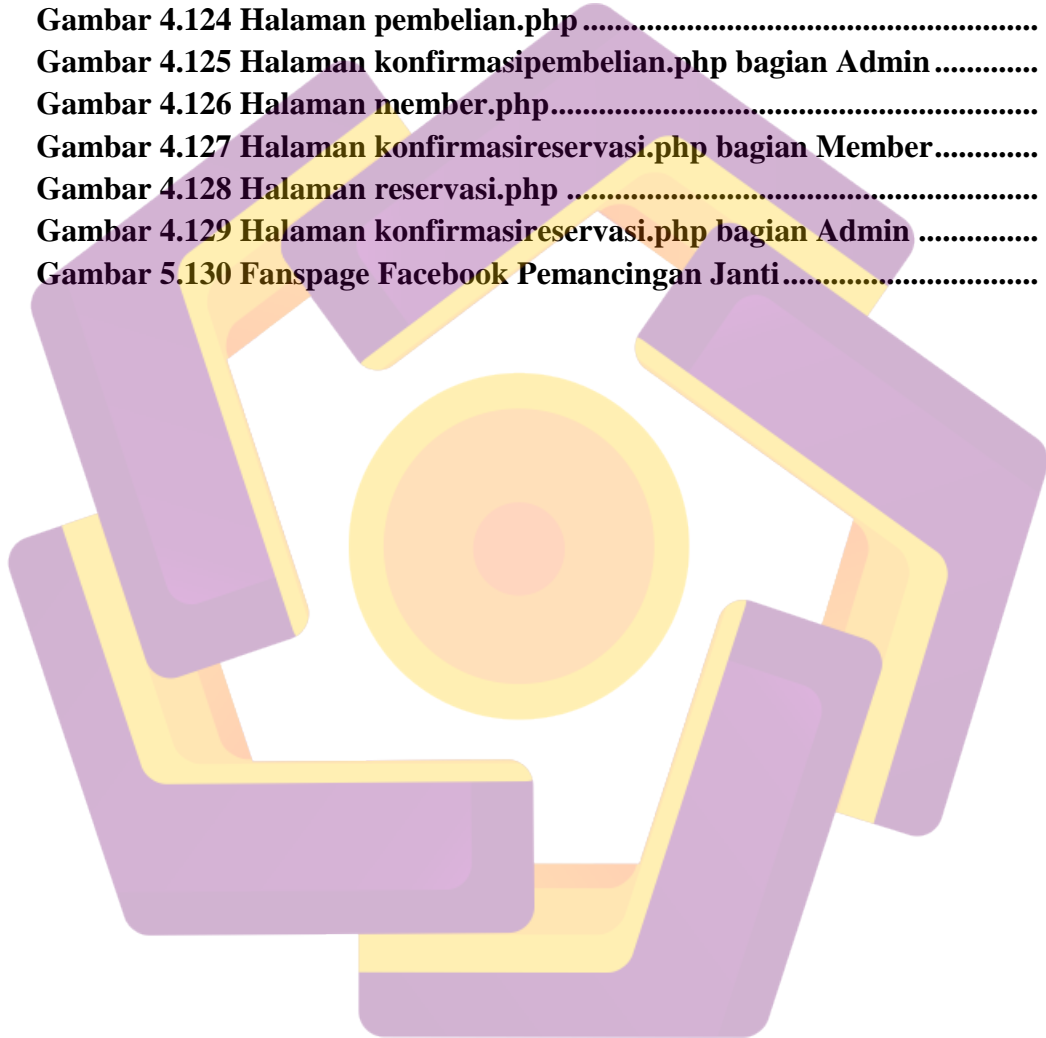
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi PemancinganJanti.com.....	25
Gambar 3.2 Analisis <i>Break Event Point (BEP)</i>	33
Gambar 3.3 Analisis <i>Net Present Value (NPV)</i>	34
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	35
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Login</i> Daftar Member.....	36
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Login</i> Member.....	36
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Login</i> Admin.....	37
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Daftar Member.....	37
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Admin.....	38
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Member.....	39
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Produk.....	40
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola blog.....	41
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Kelola Galeri.....	42
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemancingan.....	43
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Galeri Pemancingan.....	44
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Kelola Menu Pemancingan.....	45
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Tempat.....	46
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Pemberlian.....	47
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Reservasi.....	48
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembelian Member.....	49
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembelian Admin.....	49
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Reservasi Member.....	50
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Reservasi Admin.....	50
Gambar 3.24 <i>Class Diagram</i>	51
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Member.....	52
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Login Member.....	52
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	53
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	53
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Admin.....	54
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Member.....	55
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Admin.....	56
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Blog.....	57
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Galeri.....	58
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pemancingan.....	59
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Galeri Pemancingan.....	60
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Menu Pemancingan.....	61

Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Tempat	62
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Pembelian.....	63
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Reservasi	64
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembelian Member.....	65
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembelian Admin	65
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Reservasi Member	66
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Reservasi Admin	66
Gambar 3.44 Rancang ERD.....	75
Gambar 3.45 Struktur Hierarki Menu superadmin.....	76
Gambar 3.46 Struktur Hierarki Menu admintoko.....	76
Gambar 3.47 Struktur Hierarki Menu adminblog.....	77
Gambar 3.48 Struktur Hierarki Menu adminpemancingan	77
Gambar 3.49 Struktur Hierarki Menu member	78
Gambar 3.50 Struktur Hierarki Menu Pengunjung.....	78
Gambar 3.51 Rancang <i>Interface Login</i> Admin	79
Gambar 3.52 Rancang <i>Interface Home</i> - Halaman Admin	79
Gambar 3.53 Rancang <i>Interface Tampil Data</i> - Halaman Admin	80
Gambar 3.54 Rancang <i>Interface Tambah, Ubah</i> - Halaman Admin	81
Gambar 3.55 Rancang <i>Interface Detail Reservasi</i> - Halaman Admin	81
Gambar 3.56 Rancang <i>Interface Konfirmasi Reservasi</i> - Halaman Admin ..	82
Gambar 3.57 Rancang <i>Interface Login, Daftar</i> Member	82
Gambar 3.58 Rancang <i>Interface Home</i>	83
Gambar 3.59 Rancang <i>Interface Portfolio</i>	84
Gambar 3.60 Rancang <i>Interface Detail Pemancingan</i>	84
Gambar 3.61 Rancang <i>Interface Blog</i>	85
Gambar 3.62 Rancang <i>Interface Detail Blog</i>	85
Gambar 3.63 Rancang <i>Interface Pilih Pemancingan</i>	86
Gambar 3.64 Rancang <i>Interface Pilih Tempat</i>	86
Gambar 3.65 Rancang <i>Interface Pilih Jam</i>	87
Gambar 3.66 Rancang <i>Interface Pilih Menu</i>	87
Gambar 3.67 Rancang <i>Interface Nota</i>	88
Gambar 3.68 Rancang <i>Interface Konfirmasi</i>	88
Gambar 3.69 Rancang <i>Interface Member</i>	89
Gambar 4.70 Tabel Member	90
Gambar 4.71 Halaman Login Tab Daftar	91
Gambar 4.72 Halaman Login Tab Login.....	93
Gambar 4.73 Tabel Admin.....	95
Gambar 4.74 Halaman login.php	96
Gambar 4.75 Halaman admin.php	100
Gambar 4.76 Halaman tambahadmin.php.....	101

Gambar 4.77 Halaman ubahadmin.php	102
Gambar 4.78 Halaman member.php.....	106
Gambar 4.79 Halaman tambahmember.php	107
Gambar 4.80 Halaman ubahmember.php	108
Gambar 4.81 Tabel produk.....	110
Gambar 4.82 Halaman produk.php	112
Gambar 4.83 Halaman tambahproduk.php	112
Gambar 4.84 Halaman ubahproduk.php	114
Gambar 4.85 Tabel blog	117
Gambar 4.86 Halaman blog.php	119
Gambar 4.87 Halaman tambahblog.php	119
Gambar 4.88 Halaman ubahblog.php.....	121
Gambar 4.89 Tabel galeri.....	124
Gambar 4.90 Halaman galeri.php	126
Gambar 4.91 Halaman tambahgaleri.php	126
Gambar 4.92 Halaman ubahgaleri.php	128
Gambar 4.93 Tabel pemancingan.....	131
Gambar 4.94 Halaman pemancingan.php	133
Gambar 4.95 Halaman tambahpemancingan.php.....	133
Gambar 4.96 Halaman ubahpemancingan.php	135
Gambar 4.97 Tabel galeri_pemancingan	138
Gambar 4.98 Halaman galeripemancingan.php	140
Gambar 4.99 Halaman tambahgaleripemancingan.php	140
Gambar 4.100 Halaman ubahgaleripemancingan.php	142
Gambar 4.101 Tabel menu	145
Gambar 4.102 Halaman menupemancingan.php	147
Gambar 4.103 Halaman tambahmenupemancingan.php	147
Gambar 4.104 Halaman ubahmenupemancingan.php.....	149
Gambar 4.105 Tabel menu	151
Gambar 4.106 Halaman tempat.php.....	153
Gambar 4.107 Halaman tambahtempat.php.....	153
Gambar 4.108 Halaman ubahtempat.php	155
Gambar 4.109 Tabel pembelian.....	157
Gambar 4.110 Tabel pembelian_produk	157
Gambar 4.111 Halaman store.php	158
Gambar 4.112 Halaman detailproduk.php.....	159
Gambar 4.113 Halaman keranjang.php	160
Gambar 4.114 Halaman ekspedisi.php	161
Gambar 4.115 Tabel reservasi	163
Gambar 4.116 Tabel reservasi_tempat	163

Gambar 4.117 Tabel reservasi_menu.....	164
Gambar 4.118 Halaman pesanonline.php.....	165
Gambar 4.119 Halaman tempatpemancingan.php.....	166
Gambar 4.120 Halaman pilihjam.....	168
Gambar 4.121 Halaman pilihmenu.php.....	171
Gambar 4.122 Halaman member.php.....	175
Gambar 4.123 Halaman konfirmasipembelian.php bagian Member.....	176
Gambar 4.124 Halaman pembelian.php.....	177
Gambar 4.125 Halaman konfirmasipembelian.php bagian Admin.....	178
Gambar 4.126 Halaman member.php.....	181
Gambar 4.127 Halaman konfirmasireservasi.php bagian Member.....	182
Gambar 4.128 Halaman reservasi.php.....	183
Gambar 4.129 Halaman konfirmasireservasi.php bagian Admin.....	184
Gambar 5.130 Fanspage Facebook Pemancingan Janti.....	188



INTISARI

Penyebaran informasi mengenai Kawasan Wisata Pemancingan Janti saat ini tidak efisien. Selama ini penyebaran informasi masih dari mulut ke mulut. Di sisi lain, perkembangan teknologi telah membawa banyak perubahan di berbagai bidang kehidupan manusia. Terlebih lagi hadirnya internet sebagai sarana penghubung melalui komputer maupun telepon genggam menjadikan masyarakat semakin tidak mau disibukkan dengan kesulitan dalam mencari informasi. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dan internet, dibuatlah aplikasi Sistem Informasi Kawasan Wisata Pemancingan Janti berbasis Website sebagai media yang dapat memberikan lebih banyak manfaat kepada masyarakat dan Kawasan Wisata Pemancingan Janti.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis peluang yang ada menggunakan analisis PIECES, memetakan kebutuhan apa saja yang harus ada di dalam sistem menggunakan metode pengembangan sistem informasi SDLC. Melakukan perancangan model proses menggunakan UML, perancangan database, relasi antar tabel, perancangan struktur hierarki menu, dan perancangan interface. Pembuatan program aplikasi menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan PHP.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk website dinamis dengan domain pemancinganjanti.com yang ditujukan untuk mempermudah masyarakat dalam mencari informasi mengenai Kawasan Wisata Pemancingan Janti dilengkapi dengan fungsi Reservasi Online serta fungsi CRUD pada halaman admin. disamping itu peneliti juga menganjurkan masyarakat desa Janti untuk mendayagunakan fitur Store yang dapat digunakan untuk berjualan secara online.

Kata-kunci: Sistem informasi, kawasan wisata, website, reservasi.

ABSTRACT

Information deployment about Tourist Area Pemancingan Janti currently not efficient. Until now, information deployment still from mouth to mouth. In other side, development of technology has brought many changes in various scope of human life. Moreover, the presence of the internet as a connecting media through computer or mobile phone makes people do not want to preoccupied with the difficulties in finding information. By utilizing the development of technology and internet, then created Website based Information System of Tourist Area Pemancingan Janti.

In this thesis, the researcher tried to analyze the opportunities that exist using PIECES analysis, map out what should be exist in the system using information system development SDLC methods. Designing the process models using the UML, designing database, relationships between tables, designing hierarchical structure menu, and designing interfaces. Building application using HTML, CSS, and PHP.

The resulting application is dynamic website with domain name pemancinganjanti.com to facilitate the public in seeking of information about Tourist Area Pemancingan Janti including Online Reservation and CRUD function in the admin page. In addition, researchers also suggest the villagers to utilize Store features that can be used to sell online.

Keywords:*Information system, tourist area , website, reservation.*