

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi, dan pembahasan dari pembuatan aplikasi media pembelajaran pengenalan kata-kata umum bahasa Jawa dari bahasa Inggris (*Speak Javanese*) dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan aplikasi pengenalan kata-kata umum bahasa Jawa dari bahasa Inggris (*Speak Javanese*) menggunakan metode waterfall model.
2. Dalam pembuatan aplikasi pengenalan kata-kata umum bahasa jawa dari bahasa inggris (*Speak Javanese*) menggunakan perancangan UML yang meliputi Use case diagram, *Activity* diagram, *Class* diagram, *Sequence* diagram.
3. Untuk merancang dan membangun aplikasi, perangkat lunak yang dibutuhkan adalah *Android Studio 2.0*, *Android SDK Build Tools 23.0.2*, *Java JDK 1.8.0*, dan *Adobe Photoshop CS6*.
4. Aplikasi ini dapat diaplikasikan pada device android dengan minimal system operasi 4.0.3 (*Ice Cream Sandwich*).

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi media pembelajaran pengenalan kata-kata umum bahasa Jawa dari bahasa Inggris (*Speak Javanese*) ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Menambahkan mini game dalam aplikasi sehingga lebih memberikan kesan terhadap aplikasi.
2. Menambahkan istilah-istilah atau menambahkan menu baru di dalam aplikasi.

