

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat mendorong masyarakat untuk mengikuti perkembangannya. Baik melalui *smartphone* ataupun perangkat teknologi yang lain. *Smartphone* menjadi salah satu produk teknologi yang mengalami perkembangan yang sangat cepat. Selain sebagai alat komunikasi *smartphone* juga sebagai media penyampaian informasi. Dari berbagai macam sistem operasi *smartphone*, salah satunya adalah Android. Dengan sistem operasi yang mudah di pelajari, dan memiliki tools yang lengkap untuk para pengembangnya. Di dalam android terdapat Playstore yang memudahkan dalam penyebaran aplikasi, dari yang berbayar sampai gratis. Selain itu android memiliki dukungan dari komunitas *opensource* yang tersebar di seluruh dunia, hal ini menjadi salah satu *point* penting dalam perkembangan sistem operasi berbasis android sehingga bisa berkembang sangat pesat. Dengan perkembangan android yang pesat, mengakibatkan munculnya beraneka-ragam aplikasi yang ada di Playstore. Aplikasi yang muncul di Playstore salah satunya adalah aplikasi media pembelajaran.

Media pembelajaran adalah suatu perantara atau pengantar sumber pesan dengan penerima pesan. Di era dimana teknologi yang sudah pesat, media pembelajaran tidak hanya berbentuk buku saja, tentu tidak akan mampu bersaing dengan produk teknologi. Maka dari itu diperlukan sebuah media pembelajaran

berupa aplikasi agar pengguna lebih mudah dan tidak di repotkan untuk mencari informasi. Salah satu aplikasi media pembelajaran tersebut adalah aplikasi media pembelajaran bahasa daerah, khususnya bahasa Jawa.

Penelitian ini terinspirasi dari kurangnya penyebaran informasi dan pelestarian bahasa Jawa, dimana menurut David Harrison Guru besar Linguistik di Swarthmore Collage, Pennsylvania, perlunya upaya pelestarian bahasa dengan alat-alat digitan modern yang ada [1]. Dan bagi penulis sendiri selain untuk melestarikan dan mengenalkan bahasa Jawa, bahasa Jawa merupakan bahasa yang diturunkan oleh leluhur penulis. Untuk melestarikan, mengenalkan, dan penyampaian informasi yang luas, maka penelitian ini menggunakan bahasa Inggris sebagai kata yang akan di artikan ke bahasa Jawa. Bahasa Inggris sendiri di pilih karena, bahasa Inggris merupakan bahasa global atau bahasa Internasional. Bahasa Inggris berperan sebagai bahasa pengantar yang memungkinkan orang yang berbeda etnis, suku, dan kebudayaan bisa saling berkomunikasi satu sama lain.

Berdasarkan uraian diatas maka penting untuk mengembangkan sebuah penelitian yang dapat melestarikan sekaligus sebagai media pembelajaran, dan pengenalan bahasa Jawa. Oleh karena itu penting bagi penulis untuk melakukan penelitian dengan judul "Aplikasi Pengenalan Kata-Kata Umum Bahasa Jawa Dari Bahasa Inggris Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan diatas, dapat disimpulkan bahwa pokok permasalahan yang dihadapi yaitu “Bagaimana merancang aplikasi pengenalan kata-kata umum bahasa jawa dari bahasa inggris berbasis android sebagai media pembelajaran?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak melebar dan dapat lebih terperinci maka pembahasan harus dibatasi ruang lingkupnya. Adapun batasan-batasan masalah tersebut adalah :

1. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai sarana media pembelajaran untuk mengenalkan dan juga melestarikan bahasa jawa.
2. Aplikasi dibuat hanya sebatas memberikan informasi tentang kata-kata umum bahasa jawa dari bahasa inggris yang terbagi menjadi 4 subjek yaitu *Family* (Keluarga), *Numbers* (Nomor), *Animals* (Hewan), dan *Phrases* (Kata-Kata).
3. *Smartphone* yang dapat menjalankan aplikasi ini adalah *smartphone* Android minimal versi 4.0.3 (*Ice Cream Sandwich*).
4. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Android Studio 2.0, Android SDK Build Tools 23.0.2, Java JDK 1.8.0., dan Adobe Photoshop CS6.
5. Aplikasi akan dipublikasikan di Playstore.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat aplikasi Android pengenalan kata-kata umum bahasa Jawa dari bahasa Inggris berbasis Android sebagai Media Pembelajaran.
2. Mengenalkan kepada pengguna *smartphone* berbasis android tentang bahasa jawa dan cara pengucapannya.
3. Sebagai sarana pelestarian budaya.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis untuk menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1 Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku, jurnal, dan juga karya ilmiah sebagai acuan dan juga bahan pertimbangan dalam penyusunan penelitian.

2 Metode Deskriptif

Metode yang dilakukan adalah penulis merumuskan dan menafsirkan data yang diperoleh sehingga informasi kata-kata bahasa jawa dapat disajikan dengan jelas dan dapat diterima pengguna.

1.5.2 Metode Sistem Development Live Cycle

- 1 Analisis, yaitu dengan menganalisa permasalahan yang sedang dihadapi penulis sehingga dapat menyelesaikan dengan tepat, adapun metode yang digunakan untuk tahap Analisis menggunakan metode SWOT untuk menganalisa *Strength* (Kekuatan), *Weakness* (Kelemahan), *Opportunity* (Peluang), dan *Threat* (Ancaman). Selain itu penelitian ini juga menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.
- 2 Perancangan sistem, yaitu membuat atau merancang sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.
- 3 Pembuatan Program, yaitu melakukan implementasi dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.
- 4 Pengujian Program, yaitu dengan dilakukan pengujian program apakah sudah sesuai ataupun sudah berjalan dengan baik sesuai harapan.

1.6 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab dan isi dari bab-bab tersebut sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan untuk penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan media pembelajaran kata-kata umum bahasa jawa dari bahasa inggris.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan memperlihatkan tentang, analisis terhadap kasus yang diteliti dan perancangan aplikasi yang akan dibuat

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan memberikan hasil tahapan penelitian dari analisis, implementasi desain, dan hasil testing serta implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan dari penelitian serta saran dan kritik untuk memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang terdapat pada aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai bahan literature dalam pembuatan skripsi.