

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat. Contoh dari hasil kemajuan teknologi informasi adalah berkembangnya jaringan Internet yang memungkinkan seluruh umat manusia di seluruh dunia menggunakan data-data yang tersedia/terhubung dalam jaringan tersebut secara bersama-sama. Sektor kesehatan yang merupakan salah satu sektor pembangunan yang sedang mendapat perhatian besar dari pemerintah merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi.

Salah satu contoh aplikasi teknologi informasi di bidang kesehatan adalah dengan mengimplementasikan suatu sistem yang dapat merekam semua proses pencatatan data baik data pasien, data dokter, dan data obat yang bersifat komputerisasi. Rumah Sakit Umum Rizki Amalia Temon saat ini, masih manual dalam pengolahan data pasien, dokter maupun obat. Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka penulis mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN RSU. RIZKI

AMALIA TEMON (STUDI KASUS : RUMAH SAKIT UMUM RIZKI AMALIA TEMON) “.

Aplikasi ini dikembangkan memanfaatkan teknologi informasi berbasis desktop, yaitu menggunakan Visual Basic dan My SQL SERVER 2008 untuk pengolahan database.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan permasalahan yang ada antara lain :

“Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pengolahan data pendaftaran pasien di Rumah Sakit Umum Rizki Amalia Temon?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulis Tugas Akhir ini lebih terfokus dan terarah maka akan diberikan batasan terhadap layanan yang akan dibahas, antara lain:

1. Hak Akses.
 - a. Admin
 - b. Petugas
2. Proses Olah Data
 - a. Pasien
 - b. Dokter
 - c. Pendaftaran

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang dan membangun sistem informasi Pendaftaran pasien di RSU.Rizki Amalia Temon Kulon Progo.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan berdasarkan:

a. Wawancara

Dalam wawancara dengan dokter mengatakan bahwa dalam sistem informasi pendaftaran pasien di rumah sakit masih belum fleksibel, maka dari itu dokter mengharapkan agar sistem yang akan datang saya buat bisa jauh lebih baik lagi dan bisa fleksibel karena banyaknya data yang belum bisa dimasukkan ke dalam sistem informasi.

b. Studi literature.

Studi literatur adalah mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan. Referensi tersebut berisikan tentang :

- Jadwal Dokter
- Jadwal Pasien
- Pendaftaran Pasien

Referensi ini dapat dicari dari buku, jurnal, artikel laporan penelitian, dan situs-situs di internet. Output dari studi literatur ini adalah terkoleksinya referensi yang relevan dengan perumusan masalah. Tujuannya adalah untuk memperkuat permasalahan serta

sebagai dasar teori dalam melakukan studi dan juga menjadi dasar untuk melakukan perancangan system informasi pendaftaran pasien baru dan lamadi rumah sakit.

1.5.2 Metode Analisis

- **Analisis Kelemahan Sistem**

Untuk mengidentifikasi penyebab munculnya suatu masalah, maka perlu diadakan analisis dari system perekaman data pasien, data dokter dan data obat yang ada pada RSU Rizki Amalia Temon tersebut.

- **Analisis Kebutuhan Sistem**

Sistem dapat melakukan proses – proses sebagai berikut :

1. Pengolahan data pasien yang ada merupakan proses penginputan, edit, dan penghapusan data pasien.
2. Proses pembuatan laporan, proses yang dapat dilakukan adalah menampilkan semua data pasien, laporan pasien, laporan riwayat medis, laporan tindakan dan biaya.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan aplikasi ini dibangun bertujuan untuk memudahkan bagian RSU.RIZKI AMALIA dalam hal perekaman data pasien khususnya data masyarakat pada umumnya.Bagian RSU.RIZKI AMALIA dapat melakukan perekaman data baik itu data pasien maupun data dokter, hanya dengan membuka aplikasi dan kemudian langkah selanjutnya.

Dalam metode perancangan ini meliputi :

- a. Flowchart
- b. ERD
- c. DFD

1.5.4 Metode Pengembangan

Menurut Sujadi (2003:164) Penelitian dan Pengembangan atau *Research and Development (R&D)* adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru, atau menyempurnakan produk yang telah ada, yang dapat dipertanggungjawabkan. Produk tersebut tidak selalu berbentuk benda atau perangkat keras (*hardware*), seperti buku, modul, alat bantu pembelajaran di kelas atau di laboratorium, tetapi bisa juga perangkat lunak (*software*), seperti program komputer untuk pengolahan data, pembelajaran di kelas, perpustakaan atau laboratorium, ataupun model-model pendidikan, pembelajaran, pelatihan, bimbingan, evaluasi, manajemen, dll.

Dalam perancangan system ii yang saya gunakan adalah:

1. Perangkat Keras

- Processor intel core i3-2310M CPU 2,10GHz
- Installed memory (RAM) 2,00 GB (1,85GB usable)
- System type 32-bit Operating System, x64-based processor
- Mouse, Keyboard Standar
- Monitor Standar

2. Perangkat Lunak

Dalam membangun aplikasi ini, perangkat lunak sangat berperan dalam kinerja aplikasi. Pada pembuatan aplikasi ini, ada syarat minimum bagi perangkat lunak yang digunakan agar kinerja aplikasi biar lebih optimal. Kebutuhan perangkat lunak tersebut, adalah :

- System operasi window 7
- Visual basic
- My sql server 2000
- Visual studio
- Microsoft Visio

1.5.5 Metode Testing

Dalam perancangan system ini saya menggunakan metode testing **Black Box**. **Black box testing** adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja.

Pengujian black box Berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Disebut juga pengujian behavioral atau pengujian partisi. Pengujian black box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengujian black box berusaha menemukan :

- Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang

- Kesalahan interface
- Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal.
- Kesalahan kinerja
- Inisialisasi dan kesalahan terminasi.
- Kesalahan performansi
- Kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir

Dengan mengaplikasikan teknik black box, maka kita menarik serangkaian test case yang memenuhi kriteria berikut :

- Test case yang mengurangi, dengan harga lebih dari satu, jumlah test case tambahan yang harus didesain untuk mencapai pengujian yang dapat dipertanggungjawabkan.
- Test case yang member tahu kita sesuatu mengenai kehadiran atau ketidakhadiran kelas kesalahan, daripada member tahu kesalahan yang berhubungan hanya dengan pengujian spesifik.

1.5.6 Metode Implementasi

Dalam metode implementasi itu sendiri disini saya akan memperlihatkan apa saja yang akan saya rancang dalam system informasi rekam medis itu sendiri. Implementasi itu sendiri sebagai berikut :

1. Implementasi Antarmuka akan menampilkan semua rancangan dalam system ini, misalnya rancangan form login admin, login dokter, dll.

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini menggunakan kerangka pembahasanyang terbentuk dalam susunan bab, dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporantugasakhir yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS SISTEM

Padababini diuraikan mengenai analisa sistem yang sudah ada sebelumnya dan sistem yang akan dibuat.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang perancangan sistem yang mencakup perancangan basis data dan pemodelan sistem dengan Flowchart, ERD, DFD.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang implementasi hasil desain pada bab empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar sistem berjalan dengan optimal.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan Tugas Akhir yang telah di susun.