

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komputer semakin maju dan pesat, salah satunya adalah Handphone. Telepon genggam atau Handphone yang awal mulanya hanya sebagai alat komunikasi baik sms maupun telepon, saat ini sudah lebih baik dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah disematkan untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari. Hal ini tak lepas dari penggunaan Sistem Operasi pada Handphone terutama Sistem Operasi Android yang semakin ramai digunakan oleh kalangan umum.

Dengan segala aktifitas yang kian padat menjadikan sebagian orang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang hal yang merupakan kewajiban bagi umat Islam menjadi terabaikan, terlalaikan, atau terlupakan, salah satunya adalah mempelajari tajwid Qur'an. Dan salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi atau waktu untuk belajar. Padahal suatu keharusan bagi umat Islam untuk mempelajari tajwid agar terhindar dari kesalahan dalam membaca dan melafalkan ayat Al-Qur'an sehingga lafal dan maknanya terpelihara. Bahkan dalam Al-Qur'an, hadist, dan ucapan para ulama dijelaskan bahwa membaca Al-Qur'an dengan tajwid adalah wajib 'ain, artinya bagi seorang yang mukalaf baik laki-laki atau perempuan harus membaca Al-Qur'an dengan tajwid, jika tidak maka dia berdosa. Selain itu, baik dan benarnya bacaan Al-Qur'an merupakan salah satu syarat kesempurnaan ibadah shalat. Berbagai macam cara ditempuh umat Islam untuk bisa mempelajari hukum-hukum bacaan tajwid, seperti mengikuti pengajian

umum, ikut pelatihan baca Al-Qur'an, serta banyak lagi fasilitas-fasilitas yang telah tersedia di zaman sekarang ini. Keterbatasan waktu dan tenaga seseorang untuk pergi ke lembaga tahsin Al-Qur'an menjadi salah satu faktor yang tidak bisa dilepaskan saat ini.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis mencoba untuk memberikan solusi untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh umat muslim saat ini yaitu dengan merancang dan membuat aplikasi "Smart Tajwid" berbasis Android yang dapat digunakan oleh masyarakat umum untuk mempelajari ilmu tajwid dengan mudah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, penulis dapat membuat suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang aplikasi pembelajaran ilmu tajwid berbasis Android sehingga masyarakat dapat belajar untuk membaca Al-Qur'an melalui Smartphone.

1.3 Batasan Masalah

Percancangan ini diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan, maka permasalahan yang ada di batasi sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya ditujukan untuk sistem operasi Android versi 4.1 (Jelly Bean) ke atas.
2. Aplikasi ini lebih cocok untuk anak usia 8-16 tahun.
3. Aplikasi ini tidak menggunakan database.
4. Aplikasi ini ditampilkan dalam bahasa Indonesia.

5. Isi dari Aplikasi Smart Tajwid berbasis Android ini yaitu bentuk huruf Hijaiyah, Hukum Nun Sukun dan Tanwin, Hukum Mim Sukun, Hukum Idghom, Hukum Qalqalah, Hukum Tarqiq dan Tafkhim, Waqaf, dan Mad.
6. Contoh-contoh yang ada di dalam aplikasi diambil dari penggalan ayat-ayat suci Al-Qur'an.
7. Pada Menu Latihan hanya terdapat 5 soal untuk setiap materinya.
8. Materi ilmu tajwid dan soal diambil dari buku berjudul "PELAJARAN TAJWID" karangan Abdullah Asy'ari BA. yang diterbitkan oleh "APOLLO LESTARI" Surabaya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang ingin dicapai adalah membuat aplikasi Smart Tajwid untuk belajar membaca Al-Qur'an berbasis Android untuk kalangan umum terutama anak-anak yang baru belajar mengaji atau anak-anak yang mendapatkan pelajaran tajwid di sekolahnya, agar mudah dipahami dan diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari. Hasil dari penelitian ini diharapkan nantinya dapat bermanfaat bagi banyak pihak, diantaranya :

1. Bagi Akademik

Dapat dijadikan sebagai bahan referensi bagi mereka yang mengadakan penelitian untuk dikembangkan lebih lanjut dengan permasalahan dan tema yang berbeda.

2. Bagi Penulis

Dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan melalui kasus nyata serta menambah wawasan sehingga

memungkinkan memperdalam kemampuan serta penguasaan dari penelitian yang dibuat.

3. Bagi Masyarakat

Dapat dijadikan media pembelajaran yang bermanfaat untuk mempelajari ilmu tajwid melalui Smartphone Androidnya.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mencapai tujuan yang telah dibuat maka diperlukan sebuah metodologi penelitian yang memuat tahapan-tahapan untuk menyelesaikan Skripsi ini. Adapun tahapan tersebut sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data sebagai pendukung dalam pembuatan laporan skripsi dan pengembangan aplikasi. Untuk mendukung perancangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode studi pustaka sebagai referensi untuk mendapatkan konsep teoritis dan praktis. Pustaka yang digunakan diantaranya adalah buku referensi, internet, penelitian sebelumnya yang berkaitan, dan media pendukung lainnya yang berkaitan.

1.5.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan untuk menganalisa data-data dan informasi yang telah diperoleh untuk didefinisikan menjadi suatu rumusan masalah yang kemudian ditindak lanjuti untuk membuat rekomendasi dan solusi perancangan sistem yang akan dibuat. Setelah rekomendasi dan solusi didapatkan, maka dapat dilanjutkan untuk membuat aplikasinya.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode yang digunakan untuk merealisasikan perancangan aplikasi dengan melakukan percobaan membangun aplikasi dengan tahapan analisis, desain, dan perancangan sistem yang kemudian akan diuji coba secara berulang-ulang untuk membandingkan hasil yang didapat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman tentang penelitian ini, maka pembahasan akan dibagi dalam beberapa bab sesuai dengan pokok permasalahannya, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang pembahasan atau penjelasan dari landasan teori dalam penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisa dan perancangan aplikasi Smart Tajwid berbasis Android.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian.