

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS VISUAL BASIC**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Wahyu Eko Prasetyo

10.12.4512

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS VISUAL BASIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyu Eko Prasetyo

10.12.4512

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Januari 2014

Dosen Pembimbing,

Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN BERBASIS VISUAL BASIC

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyu Eko Prasetyo

10.12.4512

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 Agustus 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Tanda Tangan



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231



Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suwanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis kecuali dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang berkaitan dengan naskah yang saya buat menjadi tanggung jawab peribadi saya.

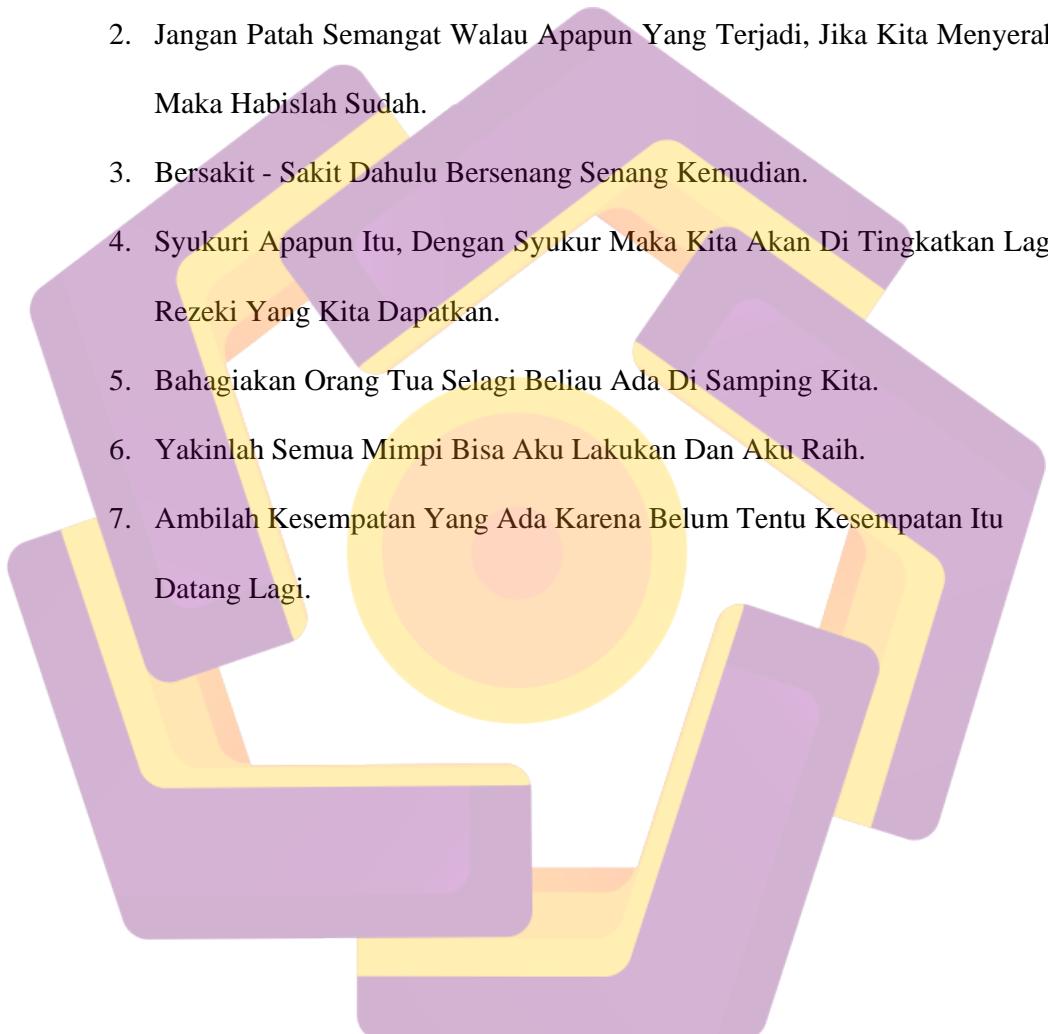
Yogyakarta, 8 Desember 2016



Wahyu Eko Prasetyo

NIM. 10.12.4512

MOTTO

- 
1. Cobaan Kehidupan Hanyalah Ujian Yang di Berikan Allah Azza wa Jalla Supaya Hambanya Naik Tingkat di Kehidupannya.
 2. Jangan Patah Semangat Walau Apapun Yang Terjadi, Jika Kita Menyerah Maka Habislah Sudah.
 3. Bersakit - Sakit Dahulu Bersenang Senang Kemudian.
 4. Syukuri Apapun Itu, Dengan Syukur Maka Kita Akan Di Tingkatkan Lagi Rezeki Yang Kita Dapatkan.
 5. Bahagiakan Orang Tua Selagi Beliau Ada Di Samping Kita.
 6. Yakinlah Semua Mimpi Bisa Aku Lakukan Dan Aku Raih.
 7. Ambilah Kesempatan Yang Ada Karena Belum Tentu Kesempatan Itu Datang Lagi.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Orang tua ku tersayang dan keluarga besarku.
2. Big City Team yang selalu bekerja sama di Bangku Kuliah
3. Sahabat – sahabat terbaikku Selama ini.
4. Teman – teman kerja Spotunik.com, Wonderfulisland.id, Wondertrip.id, dan Esoftdream.net.
5. Teman Seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2010 khusunya kelas 02 dan 03 Stmik Amikom Yogyakarta.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatanya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

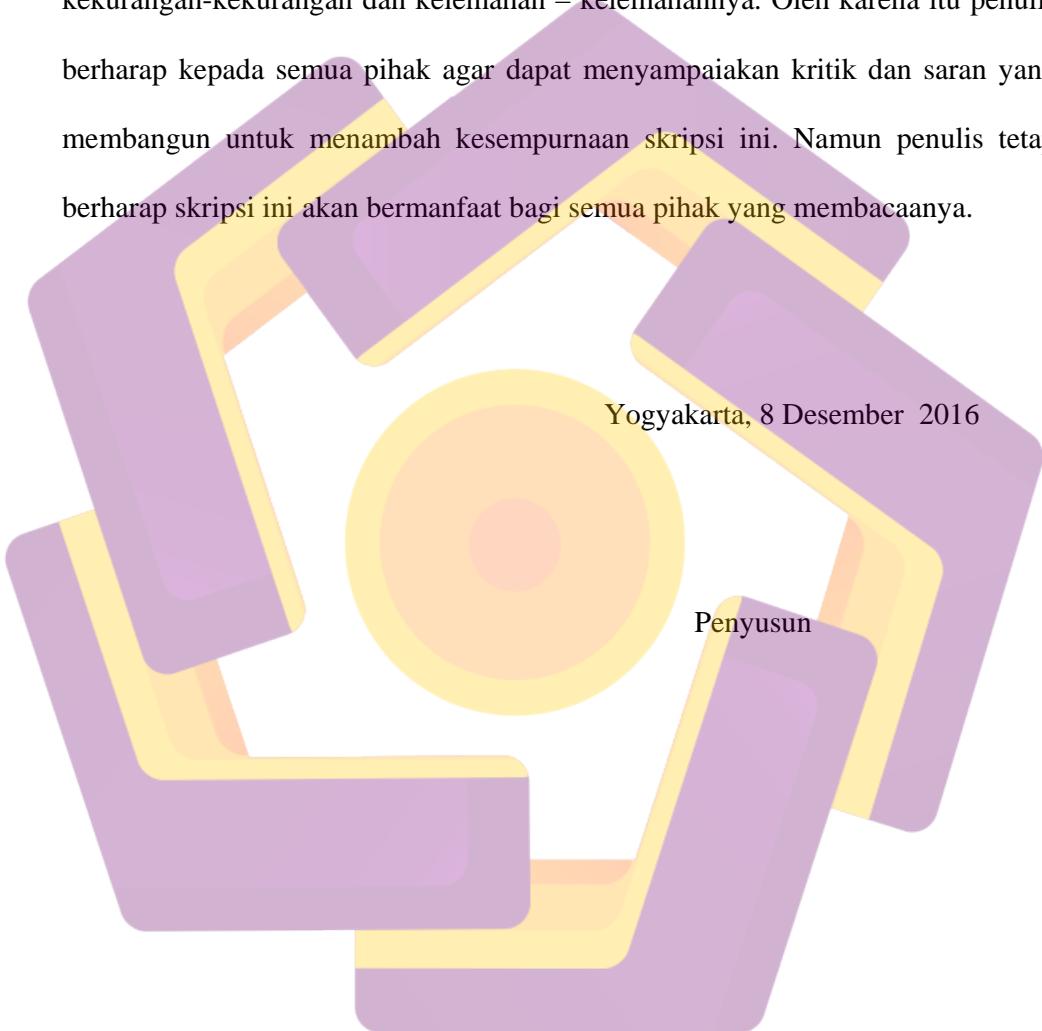
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom. Selaku dosen pembimbing, yang selalu memotivasi saya dan memberi saran dan kritik yang sangat bermanfaat dalam menyelesaikan skripsi saya.
4. Bapak Bayu Darmokusumo, SE. Selaku Human Resources Manager yang telah memberikan izin melakukan penelitian dan memberikan penggarahan tentang alur penggajian.

5. Dan semua pihak yang membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan – kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacaanya.

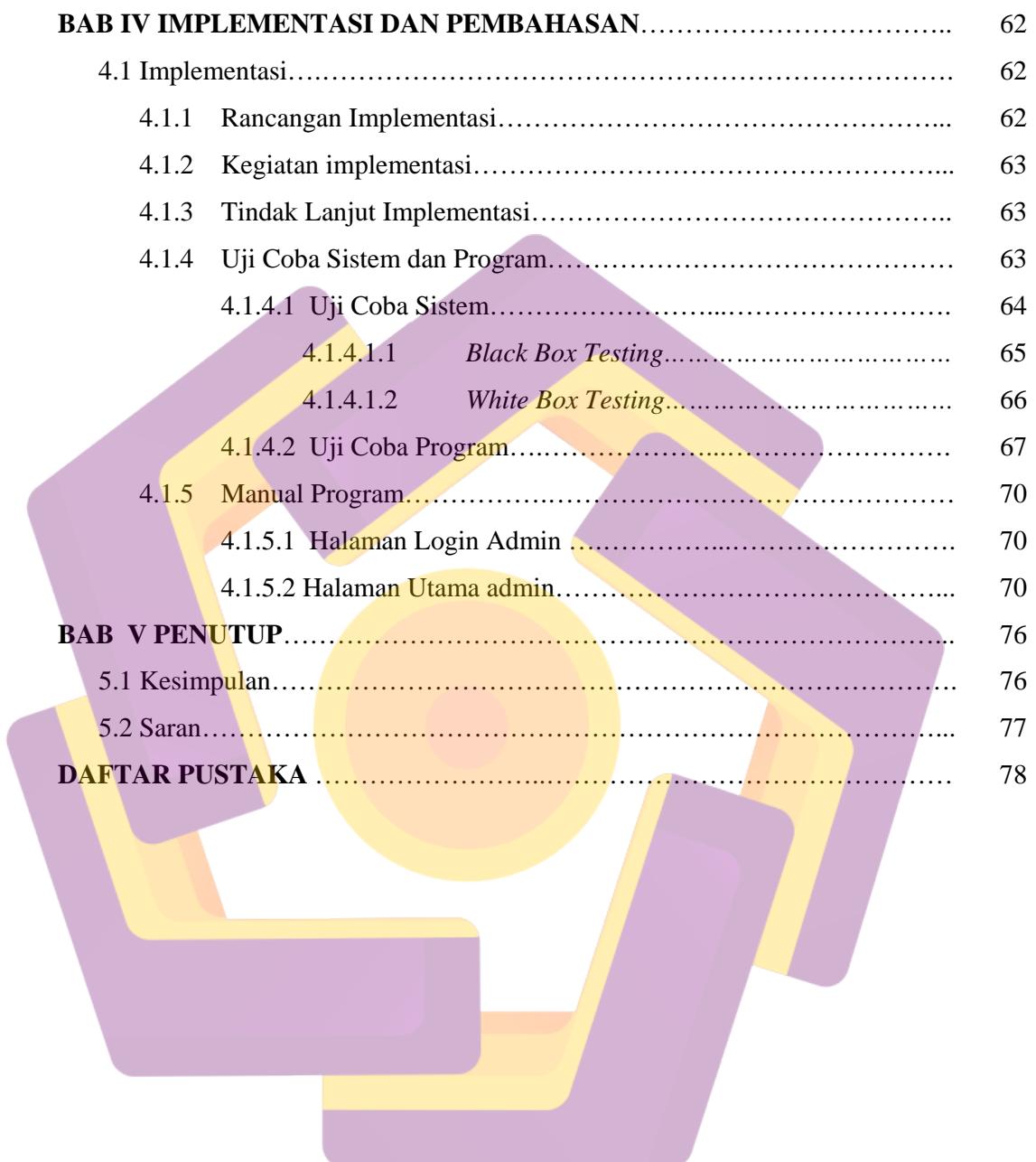


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.1.1 Pengertian Informasi	9
2.1.2 Sistem Informasi Berbasis Komputer	10
2.1.3 Komponen Sistem Informasi Berbasis Komputer.....	10
2.1.4 Komponen Sistem Informasi Berbasiskan Pemakai.....	11
2.1.5 Sistem Strategi.....	14
2.1.6 Pengertian Gaji.....	14

2.1.7 Pengertian Karyawan.....	16
2.2 Teori Analisa Dan Perancangan.....	17
2.2.1 Analisia Sistem.....	17
2.2.2 Perancangan Sistem.....	17
2.2.3 System Devlopment Life Cycle (SDLC).....	18
2.3 Flowchart.....	20
2.3.1 Definisi Flowchart	20
2.3.2 Flowchart Sistem.....	20
2.3.3 Simbol – simbol Flowchar.....	20
2.3.4 Data Flow Diagram (DFD).....	21
2.3.5 Aturan Main Data Flow Diagram (DFD).....	24
2.4 Konsep Basis Data.....	25
2.4.1 Pengertian Basis Data.....	25
2.4.2 Tujuan Basis Data.....	26
2.5 Perangkat Lunak Pendukung Yang Digunakan.....	27
2.5.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	27
2.5.2 Microsoft Akses 2007.....	28
2.5.3 Google Chrome.....	29
2.5.4 Adobe Photoshop CS3.....	29
2.5.5 CorelDraw X4.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	30
3.1 Tinjauan Umum	30
3.1.1 Gambaran Umum	30
3.1.2 Visi, Misi PT Netindo Solution Group.....	30
3.1.3 Struktur Organisasi.....	32
3.2 Analisis Sistem	33
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	33
3.2.1.1 Identifikasi Masalah	33
3.2.1.2 Analisis PIECES	34
1. <i>Performance</i> (Kinerja)	35
2. <i>Information</i> (Informasi)	36

3. <i>Economic</i> (Ekonomi)	36
4. <i>Control</i> (Kontrol)	37
5. <i>Efisiensi</i> (Efficiency)	37
6. <i>Services</i> (Pelayanan)	37
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	38
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	39
3.2.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	39
3.2.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>hardware</i>).....	39
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	40
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	40
3.2.3.2 Kelayakan Operasional	40
3.2.3.3 Kelayakan Ekonomi	41
3.2.3.3.1 <i>Pay Back Periode</i>	42
3.2.3.3.2 <i>Return On Investment</i> (Metode Pengembalian Investasi).....	42
3.2.3.3.3 <i>Net Present Value</i> (Metode Nilai Sekarang Bersih)	43
3.2.4 Pengajian Secara Manual dan Terkomputerisasi.....	44
3.2.5 Perancangan Sistem.....	46
3.2.6 Perancangan Proses.....	47
3.2.7.1 Flowchart Sistem.....	48
3.2.7.2 Data Flow Diagram	48
3.2.7.3 DFD Level	49
3.2.7.4 Perancangan Basis Data.....	50
3.2.7 Normalisasi.....	51
3.2.7.1 Bentuk Normal Tahap Pertama.....	51
3.2.7.2 Bentuk Normal Tahap Kedua	52
3.2.7.3 Bentuk Normal Tahap Ketiga	53
3.2.7.4 Relasi Antar Tabel.....	54
3.2.7.5 Rancangan Tabel.....	54
3.2.7.6 Rancangan Tampilan.....	56



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 Implementasi.....	62
4.1.1 Rancangan Implementasi.....	62
4.1.2 Kegiatan implementasi.....	63
4.1.3 Tindak Lanjut Implementasi.....	63
4.1.4 Uji Coba Sistem dan Program.....	63
4.1.4.1 Uji Coba Sistem.....	64
4.1.4.1.1 <i>Black Box Testing</i>	65
4.1.4.1.2 <i>White Box Testing</i>	66
4.1.4.2 Uji Coba Program.....	67
4.1.5 Manual Program.....	70
4.1.5.1 Halaman Login Admin	70
4.1.5.2 Halaman Utama admin.....	70
BAB V PENUTUP.....	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78

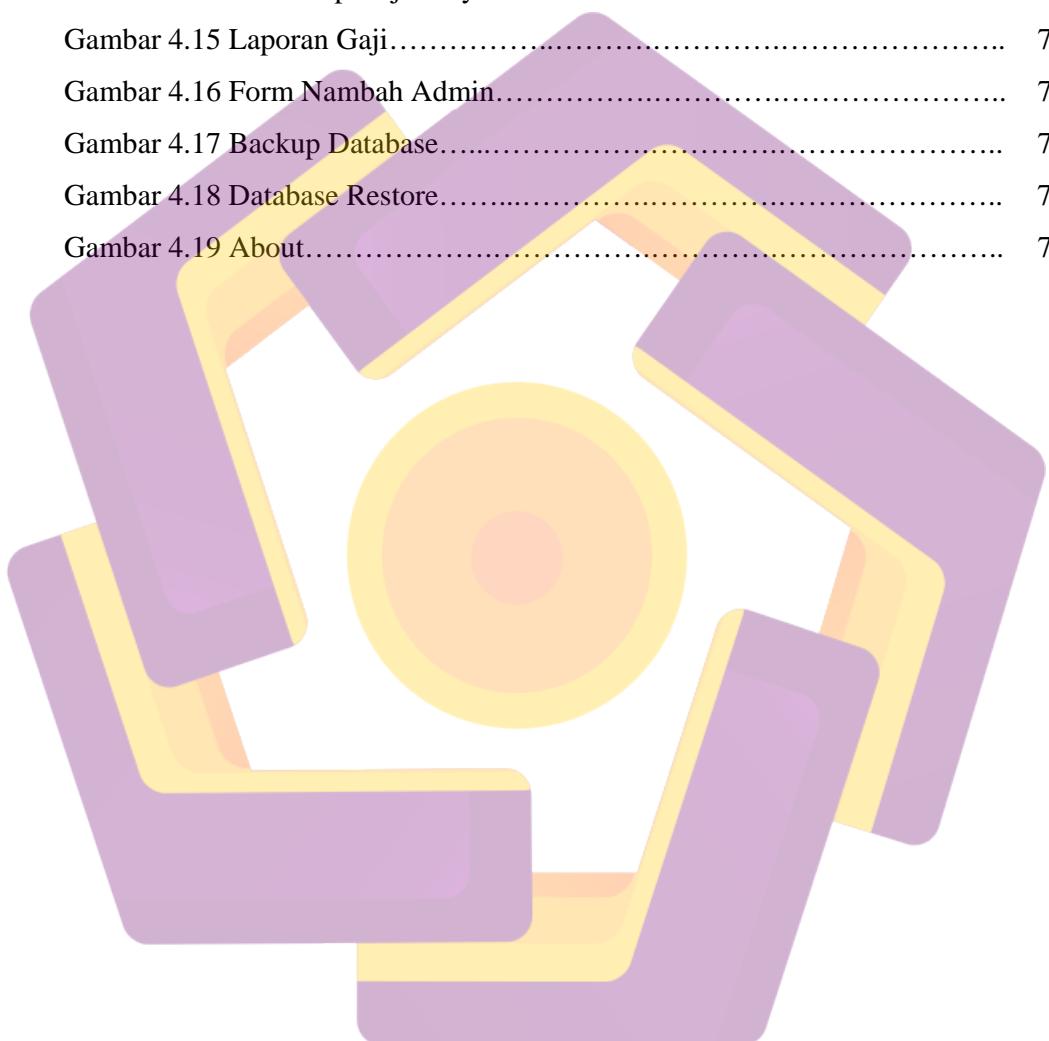
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol Flowchart	21
Tabel 2.2 Elemen Data Flow Diagram (DFD).....	23
Tabel 3.1 Analisis Biaya dan Manfaat.....	41
Tabel 3.2 Metode Kelayakan Ekonomi.....	44
Tabel 3.3 Normalisasi Bentuk Pertama.....	51
Tabel 3.4 Normalisasi Bentuk Kedua.....	52
Tabel 3.5 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	53
Tabel 3.6 Relasi Antar Tabel	54
Tabel 3.7 Struktur Tabel Admin.....	54
Tabel 3.8 Struktur Tabel Karyawan.....	54
Tabel 3.9 Struktur Tabel Penggajian.....	54
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i>	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Sistem Informasi.....	9
Gambar 3.1 Struktur Organisasi PT Netindo Solution Group.....	32
Gambar 3.2 Proses Penggajian Saat Ini Sang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 3.3 Proses Penggajian Secara Terkomputerisasi.....	46
Gambar 3.4 Model Desain Sistem Informasi Penggajian.....	47
Gambar 3.5 Flowchart Sistem.....	48
Gambar 3.6 Diagram Konteks.....	49
Gambar 3.7 DFD Level 1.....	50
Gambar 3.8 Rancangan Form Login Admin.....	56
Gambar 3.9 Rancangan Form Utama.....	57
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Input Data Karyawan	57
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Menghasilkan Penggajian.....	58
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Informasi data Karyawan.....	58
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Waktu Catatan Harian.....	59
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Bagian Slip.....	59
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Sistem User.....	60
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Backup Database.....	60
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Database Restore.....	60
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan About.....	61
Gambar 4.1 Pengetesan Sistem Berhasil.....	64
Gambar 4.2 Pengetesan Passoword Salah.....	65
Gambar 4.3 Pengujian <i>White Box Testing</i>	67
Gambar 4.4 Contoh Kesalahan Penulisan.....	68
Gambar 4.5 Contoh Penanganan Kesalahan Penulisan.....	68
Gambar 4.6 Contoh Kesalahan Sewaktu Proses.....	69
Gambar 4.7 Tampilan Yang di Sebabkan Karena Kesalahan Logika.....	69
Gambar 4.8 Tampilan Login Admin.....	70
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Utama Admin.....	70

Gambar 4.10 Form Karyawan.....	71
Gambar 4.11 Form Gaji.....	71
Gambar 4.12 Form Informasi Karyawan.....	72
Gambar 4.13 Form Catatan Harian.....	72
Gambar 4.14 Form Slip Gaji Karywan.....	73
Gambar 4.15 Laporan Gaji.....	73
Gambar 4.16 Form Nambah Admin.....	74
Gambar 4.17 Backup Database.....	74
Gambar 4.18 Database Restore.....	75
Gambar 4.19 About.....	75



INTISARI

Gaji merupakan unsur yang penting bagi perusahaan. Oleh sebab itu adanya sistem yang mampu melakukan perhitungan gaji dengan cepat dan hasil yang akurat menjadi sangat dibutuhkan. Pembangunan sistem akan menimbulkan masalah apabila tidak adanya standar aturan dalam pembangunan sistem. Hal ini dapat menghambat kinerja instansi dalam proses penggajian dan pengupahan pada PT Netindo Solution Group. Diharapkan dari penelitian ini dihasilkan usulan sistem penggajian atau pengupahan yang termodulasi dan memiliki standar aturan sehingga dapat mengurangi masalah pada proses pembangunan sistem.

Selama ini PT Netindo Solution Group masih menggunakan sistem penggajian secara manual bagi karyawannya, dengan masih manual kurang efisien dalam waktu penggajian. Oleh karena itu peneliti merancang sebuah sistem yang dapat menunjang dalam proses penggajian karyawan.

Melihat permasalahan tersebut, penulis ingin memberikan solusi dalam penggajian yaitu dengan “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Visual Basic” yang diharapkan supaya mempermudah dan mempersingkat waktu pembuatan laporan dan penggajian karyawan.

Kata Kunci : Sistem Penggajian, Sistem Penggajian Berbasis Visual Basic.

ABSTRACT

Salary is an important element for the company. Therefore, the system is capable of doing payroll calculations quickly and accurately hasi become indispensable. Construction of the system will cause malasah if there is no standard rules in the construction of the system. This could hamper the agency kenerja in the payroll process and remuneration at PT Netindo Solution Group. It is expected from this research produced the proposed payroll system or remuneration modulated and have standardized the rules so that it can reduce problems in the system development process.

So far, PT Netindo Solution Group still use a manual payroll system for its employees, with still less efficient manual payroll period. Therefore, researchers merancan a system that can support in a process of employee payroll.

Seeing this problem, the authors wanted to provide solutions in payroll is to "Payroll Information System Design Based on Visual Basic" is expected in order to simplify and shorten the manufacturing time and payroll reports.

Keywords: Payroll System, Payroll System Based on Visual Basic.