

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era saat sekarang ini, sistem informasi penggajian dalam media berbasis visual basic sudah bukan hal yang baru di bidang pemrograman. Dengan media visual basic kita dapat membuat sebuah program sederhana dalam sistem informasi. Dalam hal ini, tentu saja memberikan dampak positif bagi instansi atau wadah organisasi dalam memberikan informasi kepada staf HRD atau pun karyawan secara efektif dan efisien.

PT. Netindo Solution Group merupakan salah satu perusahaan di bidang jasa, yang terletak di jalan ringroad timur No. 59, Banguntapan Yogyakarta.

PT.Netindo Solution Group adalah perusahaan terpercaya di bidang pembangunan teknologi informasi bagi kepentingan bisnis. melalui pengalaman bertahun-tahun pada bidang yang berhubungan secara spesifik dengan marketing plan yang rumit dan menyesuaikan dengan kebutuhan konsumen perusahaan ini telah mampu menyajikan kemudahan, bahkan bagi para pengguna yang kurang memahami teknologi informasi sekalipun. Kemudahan pengoperasian, berpadu dengan kendali operasional bagi para business owner, serta keamanan sistem menjadi unggulan utama dari perusahaan ini.

Selama ini PT.Netindo Solution Group Yogyakarta masih memakai Microsoft Excel yang masih memiliki kelemahan dalam hal waktu yang diperlukan cukup lama pada proses penginputan data. Seiring dengan perkembangan ilmu komputer, Saat ini software yang lebih baik dari Microsoft Excel adalah software Microsoft Visual Basic 6.0.

Oleh karena itu, dalam Sistem Penggajian Karyawan PT.Netindo Solution Group Yogyakarta, faktor penggajian karyawan otomatis menjadi lebih mudah. Hal ini disebabkan, karena yang mengambil peran adalah komputer dan panduan-panduan elektronik yang dirancang oleh penulis dan pemrogram komputer. Oleh karena itu, penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Visual Basic"**.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah dan mempersingkat waktu untuk HRD dalam membuat laporan dan penggajian karyawan di setiap bulan nya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari pengamatan penulis tentang sistem informasi penggajian karyawan mendapat beberapa kendala. Adapun kendalanya adalah susahnya mendapat laporan penggajian secara rinci, dan pengolahan data penggajian karyawan PT.Netindo Solution Group Yogyakarta tersebut yang masih menggunakan Microsoft Excel, tetapi belum efisien dan juga membutuhkan waktu dalam penginputan data.

1. Bagaimana supaya pembuatan laporan gaji karyawan PT.Netindo Solution Group Yogyakarta lebih efisien?
2. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan yang dapat di terapkan pada PT.Netindo Solution Group Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini agar pembahasannya tidak terlalu luas dan mudah di pahami, maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

Pada pengolahan data di butuhkan beberapa masukan data, yaitu: data pegawai, data presensi, data jabatan. Data tersebut akan diolah sedemikian rupa oleh program sehingga menghasilkan keluaran berupa laporan-laaporan yang terbagi atas laporan data karyawan, laporan data presensi, laporan data gaji.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang didapat setelah melakukan penelitian di PT. Netindo Soulution Group adalah untuk memberikan informasi yang terkomputerisasi dan dapat mempercepat pekerjaan dalam membuat laporan dan penggajian karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapaun manfaat dalam penelitian adalah sebagai berikut:

Bagi peneliti :

- a. Salah satu syarat untuk mendapatkan gelar S.Kom
- b. Mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat dibangku kuliah

Bagi PT. Netindo Soulution Group :

- a. Dapat mempercepat dan mempermudah HRD dalam membuat laporan dan penggajian karyawan.
- b. Dapat mengetahui data-data karyawan.
- c. Mempercepat dalam pencarian data melalui No ID Karyawan.

1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data dan bagaimana mengelola informasi yang akan dipergunakan untuk penelitian adalah:

1. Data Primer

Adalah data yang diperoleh dari sumber utamanya, untuk mendapatkan data primer ini digunakan beberapa metode :

a) Metode Interview

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung gambaran/organisasi dan informasi mendetail

b) Metode Observasi

Yaitu metode penelitian yang menitik beratkan pada penelitian yang terjadi dilapangan, sehingga dapat diambil suatu informasi yang terjadi secara langsung.

c) Metode Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan cara membaca buku, majalah, internet atau sumber data lainnya.

2. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh dari sumber data secara tidak langsung yaitu dengan cara :

a) Dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (print out),formulir,dan bentuk simple lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna memiliki keakuratan laporan.

b) Studi Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan menggunakan literature.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penyusunan dan pembahasan skripsi sehingga mudah ditelaah, maka dalam penulisan laporan ini secara urut dibagi dalam 5 bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, batasan masalah,tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir,metode pelaksanaan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tool/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, serta data yang dipergunakan untuk

memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Adapun point utamanya adalah “analisis masalah” yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang diteliti.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas proses rancangan input, rancangan proses, rancangan database, rancangan output, rancangan input, rancangan kendali dan rancangan teknologi.

BAB V PENUTUP

Meliputi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

