

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti saat ini penggunaan sistem komputer sangat dibutuhkan, karena semakin majunya teknologi yang menuntut kecepatan dan ketepatan dalam mencari suatu informasi. Sebuah instansi seperti sekolah dituntut untuk dapat beradaptasi dan bergerak cepat untuk mendukung kelancaran dalam proses administrasi sekolah, hal ini telah memberikan dampak terhadap perpustakaan sekolah dalam melayani siswa yang ingin meminjam ataupun ingin mengembalikan buku dengan cepat dan profesional.

Pelayanan yang selama ini dilakukan di perpustakaan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan tersebut, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang system informasi perpustakaan yang diharapkan dapat mendukung pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas maka penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMPN 2 MAGETAN".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer pada SMPN 2 Magetan agar dapat mempercepat proses peminjaman buku dan pengembalian buku dan pencarian data serta pembuatan laporan?.

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan masalah pada penulisan skripsi ini, tanpa mengurangi nilai pokok yang terkait dengan permasalahan, maka penulis membatasi pada:

1. Pendataan Buku
2. Peminjaman Buku
3. Pengembalian Buku
4. Laporan Buku
5. Laporan Anggota
6. Laporan Sirkulasi

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari skripsi ini adalah:

1. Merancang suatu sistem yang dapat menggantikan peran sistem manual yang selama ini dipakai di SMPN 2 Magetan.
2. Merancang suatu sistem untuk mempermudah dalam pengelolaan data perpustakaan.

3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana Satu (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Manfaat dari skripsi ini adalah:

1. Dapat membantu dalam meningkatkan kualitas informasi yang dibutuhkan.
2. Membantu memberikan informasi yang objektif secara cepat mudah dan akurat.
3. Dapat digunakan sebagai acuan dalam mengambil keputusan berdasarkan data-data perpustakaan yang ada. Sehingga mampu menangani masalah yang ada dalam perpustakaan.
4. Belajar mencari dan menemukan penyelesaian dari suatu masalah secara sistematis.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi adalah:

1. Metode Wawancara  
Dengan melakukan tanya jawab dengan petugas perpustakaan SMPN 2 Magetan, serta pihak-pihak yang berhubungan dengan skripsi ini.
2. Metode Observasi  
Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap perpustakaan agar hasil yang diperoleh lebih akurat.
3. Metode Kepustakaan  
Dengan pengumpulan data melalui buku-buku dan karangan ilmiah yang berkaitan dengan skripsi ini.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II DASAR TEORI

Bab ini menguraikan tentang pengenalan aplikasi secara umum, perangkat lunak dan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan laporan skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan membahas tentang perancangan sistem.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan berisi tentang hasil program yang dikerjakan dan testing sistem.

### BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup laporan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.