

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya pada pembuatan aplikasi Gamelan Lombok maka penyusun dapat memberi kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi alat musik Gamelan Lombok ini memiliki 9 alat musik yang dapat dimainkan.
2. Aplikasi dapat menampilkan *splash screen*, menu utama, menu petunjuk, menu tentang dan menu mainkan serta semua alat musik yang ada.
3. Dengan dibuatnya aplikasi ini akan membantu anak-anak dalam memainkan alat musik melalui *smartphone* serta membantu anak-anak mengenal gamelan lebih awal sehingga bisa menjadi dasar pengetahuan sebelum mempelajari lebih lanjut di SMA.
4. Aplikasi dapat berjalan pada android versi 4.0 (Ice Cream Sandwich) sampai versi 6.0 (Marshmallow).
5. Aplikasi dapat mensimulasikan suara menyerupai bunyi aslinya.

Aplikasi ini dapat memperkenalkan beberapa alat musik yang ada di dalam Gamelan Lombok, seperti Pugah, Saron, Kantil, Calung, Barangan, Kempul, gong, rincik dan pethuk.

5.2 Saran

Dari pembuatan aplikasi gamelan ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Pengembang dapat menambahkan simulasi cara memainkan gamelan.
2. Pengembang dapat menambahkan menu latihan cara memainkan gamelan yang interaktif yang diberikan bunyi dasar kemudian pengguna mengikuti nada dengan memainkan alat musik beserta not angka sebagai panduannya.
3. Memperbaiki sistem agar sound bisa selalu aktif ketika dimainkan dan aplikasi lebih ringan saat dijalankan.
4. Pengembang dapat menambahkan tangga nada pada alat musik.

