

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan analisis di lingkungan Sekolah Dasar (SD) maka dapat diambil kesimpulan bahwa.

1. Adanya sistem yang baru ini menambah kreatifitas penyampaian materi kepada anak didik.
2. Aplikasi ini mengenalkan teknologi *Augmented Reality* kepada masyarakat umum, khususnya yang menyampaikan materi dan anak didik.
3. Aplikasi tidak mengalami kendala dalam implementasi dan dapat digunakan secara mandiri.
4. Aplikasi yang dibuat dengan metode pendeteksian pola (marker detection) dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang nyata dan menarik dan dapat diimplementasikan secara luas dalam berbagai media.

5.2 Saran

1. Untuk merancang aplikasi ini harus memperhatikan dalam mengekspor objek 3D ke bentuk *Augmented Reality*, beberapa objek menjadi tidak seperti yang diinginkan, maka diperlukan teori yang lebih mendalam untuk dapat membentuk objek 3D agar terlihat lebih indah.
2. Memperbaiki kualitas marker sehingga dapat dibaca dalam berbagai kondisi dan tidak bermasalah dengan cahaya ataupun pergerakan.
3. Menambah objek 3 dimensi yang berhubungan dengan tata surya ke

dalam buku sehingga buku media edukasi ini memuat lebih banyak informasi.

4. Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas objek 3 dimensi, hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.

