

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi “Pembuatan i-Petrologi Untuk Mengidentifikasi Jenis Bebatuan Berbasis Android” maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi Petrologi dengan metode analisis, perancangan sebagai berikut:
 - a. Analisis aplikasi i-Petrologi menggunakan analisis sistem, kebutuhan dan kelayakan.
 - b. Perancangan aplikasi i-Petrologi menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dengan *use case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*, ERD (*Entity Relationship Diagram*), Relasi Antar Tabel dan Struktur Tabel.
 - c. Rancangan Antar Muka yang dibuat meliputi tampilan Splash Screen, Menu Utama, Menu Data Bebatuan, Menu Identifikasi dan Lokasi.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Aplikasi membutuhkan seorang pakar geologi di bidang batuan.
2. Menambahkan konten tentang batuan megaskopis.

3. Menambahkan menu saran pada aplikasi, tentang masukan pengguna aplikasi kepada pengembang.

Penyusun berharap aplikasi yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan mempermudah pengguna dalam mengidentifikasi batuan.

