

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
PADA RUMAH MAKAN PAK TRIMO
DI MAGELANG**

SKRIPSI



disusun oleh

Arizal Dwi Krisna

12.12.6951

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
PADA RUMAH MAKAN PAK TRIMO
DI MAGELANG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Arizal Dwi Krisna

12.12.6951

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
PADA RUMAH MAKAN PAK TRIMO
DI MAGELANG**

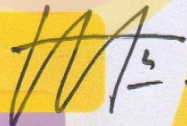
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arizal Dwi Krisna

12.12.6951

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada 26 Oktober 2015

Dosen Pembimbing



Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
PADA RUMAH MAKAN PAK TRIMO
DI MAGELANG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arizal Dwi Krisna

12.12.6951

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada 11 November 2016

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Tanda Tangan

Andika Agus Slameto, M. Kom
NIK. 190302109

Yuli Astuti, M. Kom
NIK. 190302146

Kusnawi, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 November 2016

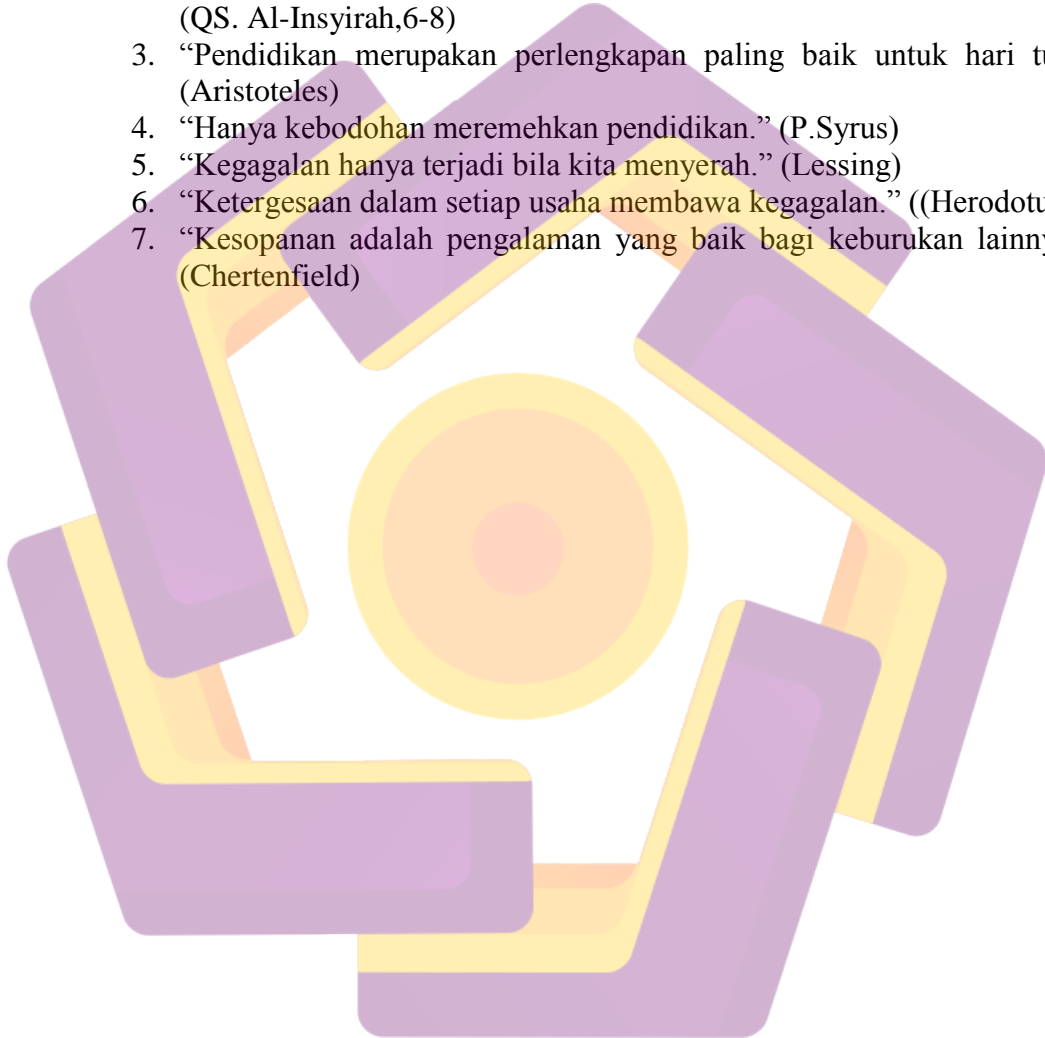


Arizal Dwi Krisna

NIM. 12.12.6951

HALAMAN MOTTO

1. “Pendidikan merupakan senjata paling ampuh yang bisa kamu gunakan untuk merubah dunia.” (Nelson Mandela)
2. “Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.” (QS. Al-Insyirah,6-8)
3. “Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.” (Aristoteles)
4. “Hanya kebodohan meremehkan pendidikan.” (P.Syrus)
5. “Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.” (Lessing)
6. “Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan.” ((Herodotus)
7. “Kesopanan adalah pengalaman yang baik bagi keburukan lainnya.” (Chertenfield)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua dan keluarga saya yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya.
2. Kakak kandung saya Ina Nur Handayani yang telah memberikan banyak motivasi kepada saya.
3. Keponakan saya Dresanala Sinna Pramono Putri yang telah banyak memberi hiburan kepada saya.
4. Kurnia Damayanti yang selalu memberi motivasi kepada saya selama mengerjakan skripsi.
5. Martina Fitrilia, Maya Anggraini, dan semua teman dan sahabat yang telah memberi motivasi kepada saya selama mengerjakan skripsi saya.
6. Teman-teman 12-S1SI-09. Semoga kita semua bisa sukses dan berjumpa lagi di lain waktu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada Rumah Makan Pak Trimo Di Magelang".

Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak Andika Agus Slameto, M.Kom dan Ibu Yuli Astuti, M.Kom. Selaku dosen penguji saya.
5. Pemilik Rumah Makan Pak Trimo yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian.
6. Kedua orang tua, keluarga, sahabat, dan teman yang selalu memberi motivasi kepada saya selama menyelesaikan skripsi.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi umumnya bagi pembaca dan peneliti sendiri khususnya.

Yogyakarta, 22 November 2016

Penulis,



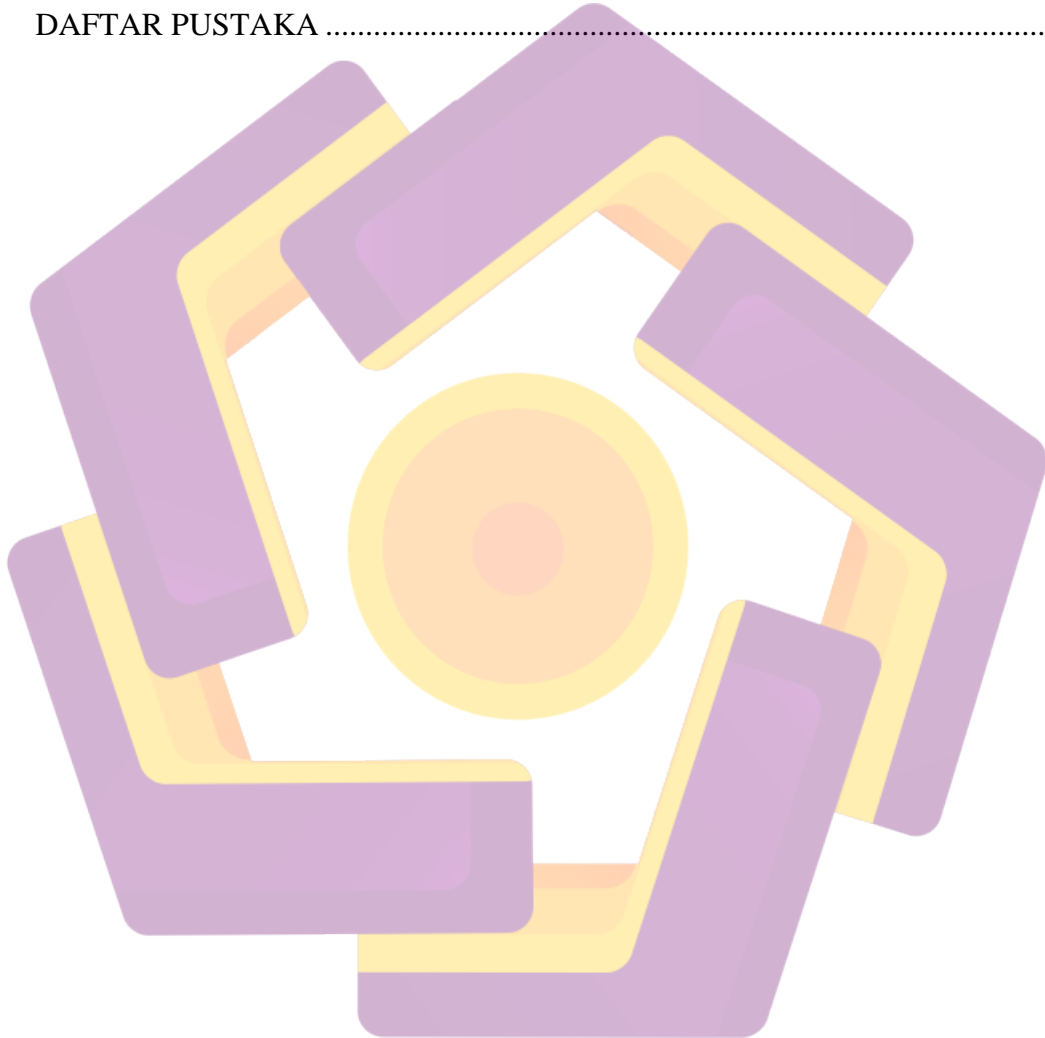
Arizal Dwi Krisna

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	3
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Testing.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Konsep Dasar	12
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	12
2.2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi	14
2.3 Analisis PIECES	14
2.4 Konsep Permodelan Sistem.....	16

2.4.1	DFD.....	16
2.4.2	Flowchart	17
2.5	Konsep Basis Data	21
2.6	Perancangan Basis Data	24
2.7	Metode Testing.....	25
2.7.1	Whitebox Testing.....	25
2.7.2	Blackbox Testing	25
2.8	Tinjauan Perangkat Lunak	25
2.8.1	SQL Server 2000.....	25
2.8.1	Visual Basic 6.0	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1	Tinjauan Umum	27
3.2	Analisis Sistem.....	28
3.2.1	Identifikasi Masalah	28
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	29
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	32
3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	33
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.2.4.1	Kelayakan Teknis.....	35
3.2.4.2	Kelayakan Operasional	35
3.2.4.3	Kelayakan Ekonomi	36
3.2.4.4	Kelayakan Hukum.....	37
3.3	Perancangan Sistem	37
3.3.1	Perancangan Proses.....	39
3.3.2	Perancangan Basis Data	42
3.3.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	42
3.3.2.2	Relasi Antar Tabel.....	44
3.3.2.2.1	Struktur Tabel.....	45
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		50
4.1	Basis Data	50
4.2	Pembuatan Sistem	52
4.2.1	Antar Muka	52
4.2.2	Listing Program.....	58
4.2.2.1	Pembuatan Validasi Login	58
4.2.2.2	Listing Tampil Data	58
4.2.2.3	Listing Simpan dan Ubah Data	59
4.2.2.4	Listing Hapus Data.....	59
4.3	Uji Coba Sistem	60

4.3.1 White Box Testing	60
4.3.2 Black Box testing	61
4.3.4 Instalasi Database.....	63
BAB V PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	80



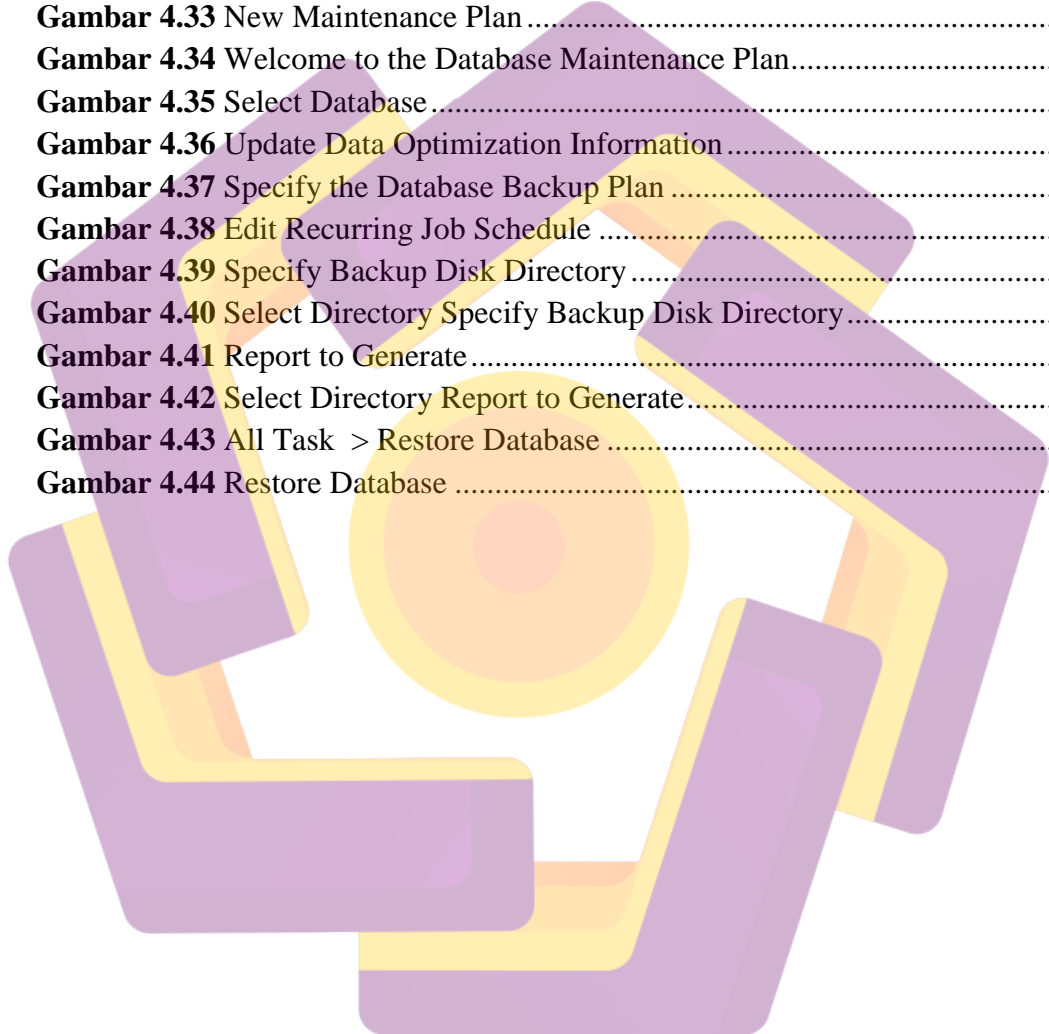
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan dengan penelitian Kristianto.....	8
Tabel 2.2 Perbandingan dengan penelitian Bektu Tri Sutrisno.....	9
Tabel 2.3 Perbandingan dengan penelitian Erwin Widiyanto.....	10
Tabel 2.4 Perbandingan dengan penelitian Dwi Haryanto.....	11
Tabel 2.5 Simbol-simbol komponen <i>DFD</i>	17
Tabel 2.6 Flow Direction Symbols.....	18
Tabel 2.7 Flow Processing Symbols.....	19
Tabel 2.8 Input / Output Symbols.....	20
Tabel 2.9 Simbol-simbol entity relationship diagram.....	24
Tabel 3.1 Analisis kinerja (<i>Performance</i>).....	29
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	29
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi.....	30
Tabel 3.4 Hasil Analisis Kontrol.....	30
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi.....	31
Tabel 3.6 Hasil Analisis Pelayanan.....	32
Tabel 3.8 Struktur Tabel Karyawan.....	45
Tabel 3.9 Struktur Tabel Menu.....	45
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pesanan.....	45
Tabel 3.11 Struktur Tabel Detail Pesanan.....	46
Tabel 3.12 Struktur Tabel Meja.....	46
Tabel 4.1 Hasil pengujian.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart	39
Gambar 3.2 DFD Contex Diagram	40
Gambar 3.3 DFD Level 0	40
Gambar 3.4 DFD Level 1	41
Gambar 3.5 ERD	43
Gambar 3.6 Relasi Tabel	44
Gambar 3.7 Interface Form Login	46
Gambar 3.8 Interface Form Menu Utama	47
Gambar 3.9 Interface Form Olah Data	47
Gambar 3.10 Interface Form Pembayaran	48
Gambar 3.11 Interface Nota Pembayaran	48
Gambar 3.12 Interface Laporan	49
Gambar 4.1 Tabel Karyawan	51
Gambar 4.2 Tabel Meja	51
Gambar 4.3 Tabel Menu	51
Gambar 4.4 Tabel Pesanan	52
Gambar 4.5 Tabel Detail Pesanan	52
Gambar 4.6 Tabel Pembayaran	52
Gambar 4.7 Gambar Add - Form	53
Gambar 4. 8 Gambar pilih komponen	53
Gambar 4. 9 Tampilan form login	54
Gambar 4.10 Tampilan form data karyawan	54
Gambar 4. 11 Tampilan form data menu	55
Gambar 4. 11 Tampilan form meja	55
Gambar 4. 12 Tampilan form data pesanan	56
Gambar 4. 13 Tampilan form transaksi pemesanan	56
Gambar 4. 14 Tampilan form transaksi pembayaran	57
Gambar 4.15 White Box Testing	60
Gambar 4.16 Tampilan instalasi proses 1	63
Gambar 4.17 Tampilan instalasi proses 2	63
Gambar 4.18 Tampilan instalasi proses 3	63
Gambar 4.19 Tampilan attach database	64
Gambar 4.20 Tampilan pilih file mdf	64
Gambar 4.21 Tampilan pilihan database	65
Gambar 4.22 Tampilan attach database sistem	65
Gambar 4. 23 Tampilan form ketika salah username	66
Gambar 4. 24 Tampilan form ketika password belum diisi	66
Gambar 4. 25 Tampilan Menu Utama	67

Gambar 4. 26 Tampilan Menu Data Karyawan.....	67
Gambar 4. 27 Tampilan Menu Data Menu.....	68
Gambar 4. 28 Tampilan Menu Data Meja.....	68
Gambar 4. 29 Tampilan Menu Data Pesanan.....	69
Gambar 4. 30 Tampilan Form Cetak Transaksi	69
Gambar 4. 31 Tampilan Laporan Transaksi	70
Gambar 4.32 Hidupkan SQL Server Agent.....	71
Gambar 4.33 New Maintenance Plan	71
Gambar 4.34 Welcome to the Database Maintenance Plan.....	72
Gambar 4.35 Select Database.....	72
Gambar 4.36 Update Data Optimization Information.....	73
Gambar 4.37 Specify the Database Backup Plan	73
Gambar 4.38 Edit Recurring Job Schedule	74
Gambar 4.39 Specify Backup Disk Directory	74
Gambar 4.40 Select Directory Specify Backup Disk Directory.....	75
Gambar 4.41 Report to Generate.....	75
Gambar 4.42 Select Directory Report to Generate.....	76
Gambar 4.43 All Task > Restore Database	76
Gambar 4.44 Restore Database	77



INTISARI

Rumah Makan Pak Trimo merupakan salah satu rumah makan yang berada di daerah Magelang. Rumah makan ini menyajikan soto ayam dengan khas yang berbeda dengan rumah makan soto lainnya. Di rumah makan ini, cara pembayarannya masih manual saat ini. Cara pembayaran di kasir masih menggunakan alat kalkulator.

Cara pembayaran yang masih menggunakan cara manual membutuhkan waktu yang lebih lama dan tingkat kesalahan lebih tinggi. Sehingga saya bertujuan membuat perancangan sistem informasi keuangan pada Rumah Makan Pak Trimo yang berada di Magelang.

Sistem ini adalah sistem yang menangani transaksi pembayaran pada Rumah Makan Pak Trimo. Sistem ini dibangun dengan tujuan untuk mempercepat transaksi pembayaran yang dioperasikan oleh kasir. Output dari sistem ini adalah hasil total pembayaran serta nota pembayaran. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic dan menggunakan dbms sql server.

Kata kunci : Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Sistem Informasi Keuangan.

ABSTRACT

Pak Trimo restaurant is one restaurant that is located in Magelang. This restaurant serves chicken soto with different typical home eating soto with others. In this restaurant, the manual method of payment at this time. Method of payment at the checkout is still using a calculator.

The payment method is still using manual methodnrequires more time and a higher error rate. So I aim to make the design of information systems cashier at Rumah Makan Pak Trimo located in Magelang.

This system is a system that handles payment transactions on Eating Pak Trimo. This system is built with the aim to speed up payment transactions operated by the cashier. The output of this system is the result of the total payment as well as payments memorandum. The system is built by using Visual Basic programming language and using the dbms sql server.

Keywords : System, Information, Information System, Financial Information System.

