

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya dengan judul "Pembuatan dan Perancangan Media Edukasi Mewarnai Untuk Anak-Anak 5-10 Tahun Menggunakan Tools Flash Berbasis Mobile" serta selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi ini dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis berhasil membangun suatu Aplikasi Mewarnai Untuk Anak-anak berbasis Android yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran tentang mewarnai gambar untuk anak-anak khususnya untuk Anak-Anak berumur 5-10 tahun secara interaktif dan menarik.
2. Pembuatan Aplikasi Mewarnai Untuk Anak-anak berbasis Android ini dilengkapi dengan beberapa Gambar-gambar dari kartun populer seperti doraemon, frozen, hello kitty, dan micky mouse dengan warna-warna dan menarik yang disukai anak-anak.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian terdapat beberapa hal yang perlu disampaikan untuk dijadikan pertimbangan pihak-pihak terkait, adapun saran-saran yang dimaksud sebagai berikut:

1. Bagi orang tua yang ingin anaknya ingin mewarnai gambar-gambar menggunakan mobile, diharapkan produk ini dapat digunakan sebagai sumber belajar dan bermain.
2. Penelitian ini masih dalam ruang lingkup yang terbatas. Peneliti berharap penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga dapat memberikan kemudahan bagi anak-anak yang ingin mewarnai gambar.
3. Peneliti berikutnya diharapkan dapat mengembangkan kembali Media Edukasi Mewarnai Untuk Anak-anak ini sehingga jauh lebih menarik dan bervariasi untuk digunakan.

