

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kedai IQ merupakan sebuah badan usaha yang bergerak dibidang kuliner beralamat di jalan Urip Sumoharjo 77b Yogyakarta. Bidang usaha yang di jalani berkonsep sebuah cafe yang memasok bahan mentah yang diolah dan kemudian dijual kembali berbentuk makanan dan minuman. Harga yang relatif murah dan dapat dijangkau berbagai kalangan, membuat Kedai IQ semakin berkembang pesat. Proses bisnis yang terjadi di Kedai IQ pada sistem kasirnya telah menggunakan sistem komputerisasi, sedangkan pengolahan data gudang masih menggunakan manualisasi dalam pencatatan buku besar. Sehingga pengelolaan barang pada gudang Kedai IQ masih sering terjadi kesalahan contohnya pembuatan laporan yang memakan waktu lama (tidak efisien), perbedaan perhitungan stok barang yang sudah terjual dan barang yang masih tersisa, perbedaan penghitungan omset perharinya.

Adapun alasan untuk pengadaan sistem ini karena, kegiatan bisnis dan organisasi telah menjadi kegiatan yang rumit. Seperti halnya permasalahan gudang yang telah di jelaskan sebelumnya, yang dialami oleh kedai IQ

Dalam bukunya yang berjudul "Manajemen Logistik", Th 2000. Donal J. Bowersox mengatakan bahwa gudang dapat digambarkan sebagai suatu logistik dari perusahaan yang berfungsi untuk menyimpan produk dan perlengkapan produksi lainnya (bahan baku, komponen, good in proses, barang jadi, Spareparts,

supplier dan stok yang disimpan di gudang sehingga informasi tersebut dapat diakses oleh siapa saja yang berkepentingan dan selalu *update*. [1]

Pencatatan gudang di sini yang dimaksud adalah *inventory* dari sebuah perusahaan. Menurut Leman – Eko Pranoto (1988;60) *Inventory* adalah proses pengadaan barang-barang dagangan yang kemudian akan di jual dengan mengharapkan laba. Agar proses *inventory* berjalan dengan lancar perlu mengadakan pencatatan yang memadai terhadap proses *inventory*. *Inventory* juga dapat digunakan untuk mengetahui jumlah barang yang dapat dijual suatu Perusahaan untuk memenuhi permintaan pelanggan. Untuk mengetahui *inventory* yang ada maka diperlukan juga data barang yang telah dijual atau dikeluarkan dari suatu Perusahaan.[2]

Oleh karena itu peneliti tertarik mengangkat permasalahan yang dialami Kedai IQ sebagai bahan tugas akhir yang berjudul “**Rancang Bangun Manajemen Gudang pada Kedai IQ**”. Dengan rancangan bangun manajemen gudang diharapkan dapat membantu dan mempermudah untuk pengelolaan data barang yang terdapat dalam gudang, yang akan diintegrasikan dengan sistem penjualan (kasir) yang sudah ada sebelumnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalah yang dapat disajikan dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana merancang aplikasi manajemen gudang pada Kedai IQ untuk menangani pembuatan laporan dan mengurangi kesalahan pendataan stok barang, agar dapat memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat serta terintegrasi dengan sistem penjualan kasir.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih spesifik dan untuk membatasi permasalahan yang diteliti, penulis membuat batasan variabel yang diteliti sebagai berikut :

1. Penelitian dilakukan pada Kedai IQ.
2. Aplikasi manajemen gudang ini akan mengelolah data yang berkaitan dengan barang masuk, barang keluar, data barang, login, karyawan dan supplier.
3. Aplikasi ini menghasilkan *detail report* atau laporan data barang masuk, laporan barang keluar serta laporan barang
4. Aplikasi ini akan mengintegrasikan laporan stok barang dengan sistem penjualan kasir.
5. Aplikasi ini dibuat menggunakan *VB.net*, *Sql server* sebagai databasenya, dan *Microsoft visual studio* aplikasi perangkat lunaknya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat perancangan manajemen gudang pada Kedai IQ yang dapat memberikan informasi tentang rekapitulasi stok barang.
2. Proses pengolahan data seperti penambahan, perubahan maupun penghapusan data menjadi lebih mudah dan cepat.
3. Pencarian informasi data dan laporan jika ada kegiatan pemeriksaan dapat dilakukan lebih cepat, efektif dan akurat.

1.5 Manfaat penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, antara lain :

1. Bagi peneliti

Penerapan ilmu pengetahuan tentang teknologi informasi khususnya dalam bidang Sistem Informasi serta sebagai prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan Manajemen Informatika STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Bagi Kedai IQ

Membantu pengelolaan manajemen gudang yang berjalan agar lebih efisien dan memperbaiki kelemahan-kelemahan yang ada dan memperlancar kegiatan yang berjalan pada perusahaan khususnya operasi financial yang terjadi.

3. Bagi pembaca

Dapat digunakan sebagai referensi sehingga dapat termotivasi untuk merancang sebuah sistem informasi yang lebih baik lagi.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan ini, menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

2. Metode observasi

Mengadakan pengamatan langsung ke lapangan dan melihat langsung aktivitas perusahaan.

3. Metode wawancara

Metode ini mengadakan tanya jawab secara langsung dengan kepala bagian repository dan staf dari bagian repository.

4. Metode kepustakaan

Metode ini digunakan karena tidak mendapat data-data yang diperlukan dari penelitian secara langsung, maka memerlukan perpustakaan untuk mendapatkan buku-buku sebagai pelengkap laporan yang akan disusun.

1.6.2 Metode Pengembangan

1.6.2.1 SDLC (Metode System Development Life Cycle)

Waterfall Model, terdiri dari :

1. Tahapan Analisis
2. Desain
3. Pengkodean
4. Pengujian

5. Pemeliharaan

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir terdapat sistematika penulisan yang digunakan sebagai gambaran singkat mengenai isi dari masing-masing bab dalam laporan tugas akhir.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Mengenai BAB II menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan dalam mendukung penyusunan tugas akhir. Seluruh teori yang mendukung dalam tugas akhir disajikan dalam landasan teori.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam BAB III menjelaskan tentang data data yang diperlukan dalam perancangan sistem yang di gunakan dalam tugas akhir.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Pada BAB IV menjelaskan tentang langkah-langkah dan hasil analisa serta pembahasan dari suatu program yang dibuat dalam tugas akhir.

BAB V PENUTUP

Pada BAB V ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari penyusun laporan dan pembuat aplikasi.

