

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMK PANCA BHAKTI
BANJARNEGARA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

SKRIPSI



disusun oleh

Ian Maulana

10.12.4641

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMK PANCA BHAKTI
BANJARNEGARA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ian Maulana

10.12.4641

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMK PANCA BHAKTI
BANJARNEGARA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ian Maulana

10.12.4641

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Desember 2013

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE SMK PANCA BHAKTI
BANJARNEGARA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ian Maulana

10.12.4641

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji
pada tanggal 17 Maret 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Erni Seniwati, M.Cs
NIK. 190302231

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Maret 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krishawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dari karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dalam naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Maret 2017



Ian Maulana

NIM. 10.12.4641

MOTTO

“Hari ini saya akan mengambil nafas, tersenyum dan menikmati perjuangan saya”

@rintisan.id

“Jangan berhenti, menderitalah sekarang, agar kamu dapat menghabiskan sisa hidupmu sebagai pemenang”

@rintisan.id

“Jika rencanamu tidak berhasil, ubahlah rencanamu bukan tujuanmu”

@rintisan.id

“Jangan hanya ingin menjadi sukses, tetapi jadilah yang bernilai. Jika kamu sudah menjadi pribadi yang bernilai, kamu tidak perlu susah payah mengejar kesuksesan. Kesuksesanlah yang akan mengejarmu”

@rintisan.id

“Jika kamu ingin sukses, kamu harus bisa menghadapi stress!”

@rintisan.id

“Selalu ada harapan”

@rintisan.id

“Apa yang kamu dapatkan ketika mencapai tujuanmu tidak sepenting perubahan yang terjadi dalam dirimu dalam perjalananmu mencapai tujuan itu”

Zig Ziglar

“Aktivitas tanpa visi hanya menghabiskan waktu. Visi tanpa aksi hanyalah angan-
angan. Tetapi visi dengan aksi dapat mengubah dunia”

Nelson Mandela

“Ambilah risiko, jika kamu menang kamu akan merasa senang, jika kamu kalah
kamu akan menjadi bijak”

@rintisan.id

“Kamu tidak akan menjadi mahir dalam satu hari. Jadi tenanglah. Berusahalah
melakukan yang terbaik setiap hari, maka kamu akan segera mencapainya”

@rintisan.id

“2 Rahasia Kesuksesan: mulai dan selesaikan”

@rintisan.id

“Hanya kamulah yang bisa membantu dirimu sendiri”

@rintisan.id

“Remember that failure is an event, not a person”

Zig Ziglar

*“You will get all you want in life, if you help enough other people get what they
want”*

Zig Ziglar

“Expect the best. Prepare for the worst. Capitalize on what comes”

Zig Ziglar

“If you can dream it, you can achieve it”

Zig Ziglar

“Your attitude, not your aptitude, will determine your altitude”

Zig Ziglar

“Bukan tentang menjadi sempurna tetapi tentang usaha. Ketika kamu mau berjuang, disaat itulah perubahan akan terjadi. Jangan berhenti. Ingat mengapa kamu mulai”

@rintisan.id

“Berusaha menghalangi kesuksesan orang lain hanya akan menghambat kesuksesanmu sendiri”

@rintisan.id

“Ganti alasan dengan usaha, ganti kemalasan dengan tekad, maka keadaanmu segera berubah”

@rintisan.id

PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya khaturkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada:

1. Tuhan YME, karena hanya atas izin dan karuniaNya maka skripsi ini dapat diselesaikan. Puji syukur yang tak terhingga pada Tuhan Penguasa Alam yang meridhoi dan mengabulkan segala doa.
2. Bapak Asep Yogaswara, S.Pd dan Ibu Ida Nurhayati, S.Pd.AUD, yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terima kasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cintaku untuk kalian bapak ibuku.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang selalu sabar, tabah, dan memberikan dukungan serta bantuan di saat-saat terakhir saya hingga saya lulus ujian skripsi. Sekali lagi saya ucapkan terima kasih, mungkin jika bukan Bapak saya tidak bisa menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk

menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terima kasih banyak Bapak dan Ibu Dosen, jasa kalian akan selalu terpatri di hati.

5. Saudara saya (Aditya Putra Widyaswara), yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan doanya untuk keberhasilan ini.
6. *My sweet heart* “Lani Anggun Puspita, S.E”, yang selalu menemani hati ini, yang selalu mendoakan, memotivasi dan menjadi semangat dalam hidup ini dan insyallah akan selalu menemani disisa umur ini dan menjadi bidadari terindah di dunia dan di kehidupan yang abadi kelak. Amin ya Allah.
7. Sahabat dan Teman Tersayang, tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin saya sampai disini, terima kasih untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama dan terima kasih untuk kenangan manis yang telah mengukir selama ini.

Terima kasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang, Amin.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan *Company Profile* SMK PANCA BHAKTI BANJARNEGARA Berbasis *Web* Menggunakan PHP dan MSQl” dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, dan kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing yang telah bersabar, tekun, tulus dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun skripsi.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan berbagi ilmu selama penulis melaksanakan proses belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

4. Seluruh guru dan karyawan SMK Panca Bhakti Banjarnegara yang telah memberikan izin dan kemudahan dalam pelaksanaan penelitian ini.
5. Kedua orang tua yang senantiasa memanjatkan doa dan memberikan dukungan yang telah mengajari penulis kehidupan dari penulis lahir hingga saat ini.
6. Sahabat-sahabat penulis yang telah membantu dalam penulisan skripsi maupun pembuatan presentasi.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, masih begitu banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat penulis harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan bangsa. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 17 Maret 2017

Ian Maulana

DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan.....	iv
Lembar Motto.....	v
Lembar Persembahan	viii
Lembar Kata Pengantar.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
I. PENDAHULUAN	xxii
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.5.5 Metode <i>Testing</i>	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
1.6.1 Bab I Pendahuluan	6
1.6.2 Bab II Landasan Teori	6
1.6.3 Bab III Analisis dan Perancangan.....	6
1.6.4 Bab IV Implementasi dan Pembahasan	6
1.6.5 Bab V Penutup.....	7

II. LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Pengertian <i>Company Profile</i>	10
2.2.2 Pengertian <i>Website</i>	10
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2.4 Metode Pengembangan Sistem.....	16
2.2.5 Metode Perancangan Sistem.....	18
2.2.6 PHP	22
2.2.7 Basis Data	25
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1 Deskripsi Singkat Perusahaan	29
3.2 Analisis Masalah (Analisis Kelemahan Sistem).....	30
3.2.1 Langkah-Langkah Analisis	31
3.2.2 Hasil Analisis	32
3.3 Solusi yang dipilih.....	34
3.4 Analisis Kebutuhan	35
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras	35
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
3.4.3 Kebutuhan Fungsional	36
3.4.4 Kebutuhan Non Fungsional	38
3.4.5 Kebutuhan Pengguna	39
3.4.6 Kebutuhan Biaya	39
3.5 Analisis Biaya dan Manfaat.....	40
3.5.1 Komponen Biaya	40
3.5.2 Komponen Manfaat	41
3.5.3 Rincian Biaya dan Manfaat	44
3.5.4 Metode Kuantitatif Analisis Biaya dan Manfaat	45
3.6 Analisis Kelayakan	48
3.6.1 Kelayakan Teknik.....	48
3.6.2 Kelayakan Operasional.....	49

3.6.3	Kelayakan Hukum	49
3.7	Perancangan Aplikasi	50
3.7.1	Perancangan Proses	50
3.7.2	Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel.....	57
3.7.3	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	60
3.7.4	Perancangan Struktur Aplikasi	79
IV.	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	80
4.1	<i>Database</i> dan Tabel.....	80
4.1.1	Tabel <i>Sessions</i>	81
4.1.2	Tabel <i>Settings</i>	81
4.1.3	Tabel <i>Positions</i>	84
4.1.4	Tabel <i>Users</i>	85
4.1.5	Tabel <i>Posts</i>	87
4.1.6	Tabel <i>Menus</i>	89
4.1.7	Mengubah Tabel <i>Users</i>	90
4.1.8	Mengubah Tabel <i>Positions</i>	91
4.1.9	Membuat Tabel <i>User_positions</i>	92
4.1.10	Menambahkan Kolom Pada Tabel <i>Users</i>	93
4.1.11	Menjalankan <i>Migration Class</i>	94
4.2	<i>Interface</i>	95
4.2.1	Mengintegrasikan <i>Framework Bootstrap</i>	95
4.2.2	Mengkonfigurasi <i>Less Bootstrap</i>	97
4.2.3	Membangun <i>Navigasi Utama</i>	100
4.2.4	Membangun <i>Footer Website</i>	101
4.2.5	Membangun <i>Konten Utama</i>	101
4.3	Koneksi <i>Database Server</i>	108
4.4	<i>Whitebox Testing</i>	109
4.4.1	Pengujian Halaman <i>Dashboard</i>	109
4.4.2	Pengujian Halaman <i>Tambah Pengguna</i>	110
4.4.3	Pengujian Halaman <i>Lupa Kata Sandi</i>	112
4.4.4	Pengujian Halaman <i>Ubah Jabatan</i>	113

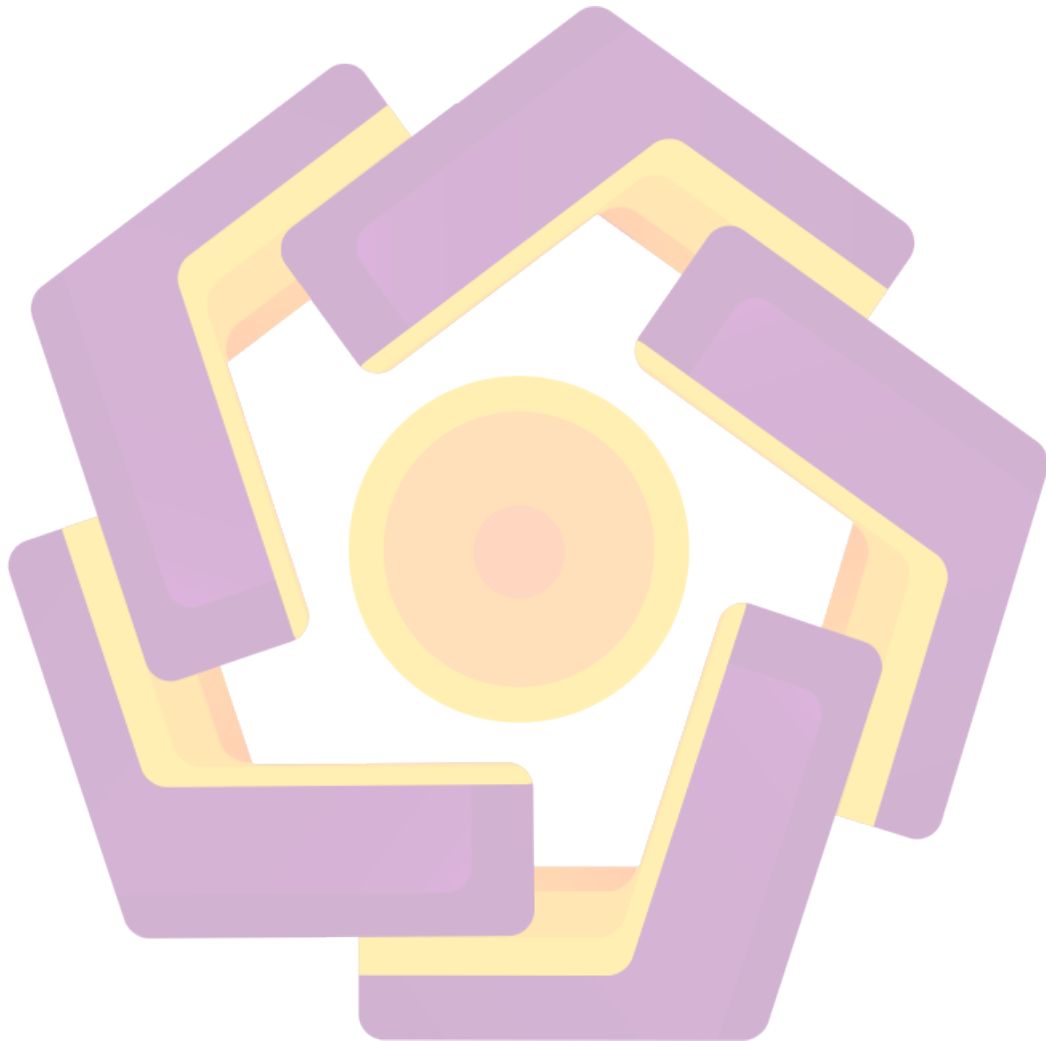
4.4.5	Pengujian Hapus Halaman.....	113
4.4.6	Pengujian Hapus Tautan Eksternal.....	114
4.5	<i>Blackbox Testing</i>	115
4.5.1	Pengujian <i>Login</i>	115
4.5.2	Pengujian Atur Ulang Kata Sandi.....	115
4.5.3	Pengujian Pengguna.....	116
4.5.4	Pengujian Jabatan	116
4.5.5	Pengujian Halaman Artikel.....	117
4.5.6	Pengujian Halaman.....	118
4.5.7	Pengujian Tautan Ekstrenal	118
4.5.8	Pengujian Menu	119
4.5.9	Pengujian Pengaturan	120
4.5.10	Pengujian Ubah Profil.....	120
4.6	Implementasi Program.....	120
4.6.1	Manual Instalasi.....	121
4.6.2	Manual Program	124
V.	PENUTUP.....	136
5.1	Kesimpulan.....	136
5.2	Saran.....	137
	DAFTAR PUSTAKA	138

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan penelitian sejenis	8
Tabel 2.2 Notasi <i>use case diagram</i>	19
Tabel 2.3 Notasi ERD	27
Tabel 2.4 Langkah-langkah membuat ERD.....	28
Tabel 3.1 Analisis PIECES	32
Tabel 3.2 Kebutuhan minimum <i>server hosting</i>	35
Tabel 3.3 Kebutuhan perangkat lunak	35
Tabel 3.4 Analisis biaya perangkat keras.....	40
Tabel 3.5 Biaya operasional sistem lama.....	42
Tabel 3.6 Biaya operasional sistem baru.....	43
Tabel 3.7 Pengurangan biaya operasional.....	43
Tabel 3.8 Manfaat tidak berwujud	44
Tabel 3.9 Rincian biaya dan manfaat.....	44
Tabel 3.10 Detail tabel <i>ci_sessions</i>	57
Tabel 3.11 Detail tabel <i>settings</i>	58
Tabel 3.12 Detail tabel <i>positions</i>	58
Tabel 3.13 Detail tabel <i>users</i>	58
Tabel 3.14 Detail tabel <i>posts</i>	59
Tabel 3.15 Detail tabel <i>menus</i>	60
Tabel 3.16 Detail tabel <i>user_positions</i>	60
Tabel 4.1 <i>Blackbox testing login</i>	115
Tabel 4.2 <i>Blackbox testing</i> atur ulang kata sandi.....	115
Tabel 4.3 <i>Blackbox testing</i> pengguna.....	116
Tabel 4.4 <i>Blackbox testing</i> jabatan.....	116
Tabel 4.5 <i>Blackbox testing</i> artikel.....	117
Tabel 4.6 <i>Blackbox testing</i> halaman.....	118
Tabel 4.7 <i>Blackbox testing</i> tautan eksternal.....	118
Tabel 4.8 <i>Blackbox testing</i> menu	119
Tabel 4.9 <i>Blackbox testing</i> pengaturan	120

Tabel 4.10 *Blackbox testing* ubah profil 120

Tabel 4.11 Spesifikasi minimum *web server* 121



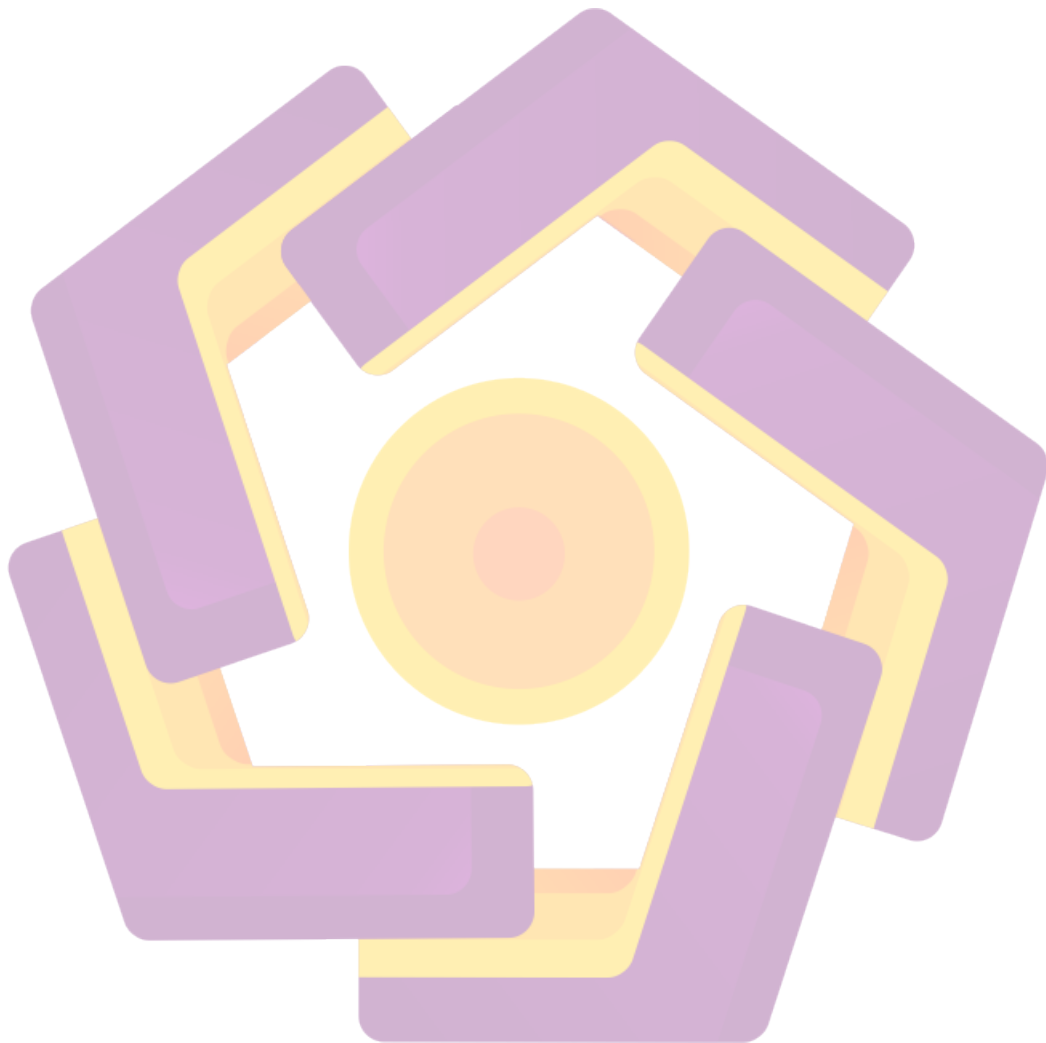
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>waterfall</i>	18
Gambar 2.2 Notasi <i>activity diagram</i>	21
Gambar 3.1 <i>Use case diagram</i> sistem yang diusulkan	50
Gambar 3.2 Proses <i>login</i>	51
Gambar 3.3 Proses tambah data	52
Gambar 3.4 Proses ubah data	53
Gambar 3.5 Proses hapus data	53
Gambar 3.6 Proses atur ulang kata sandi	54
Gambar 3.7 Proses ubah profil	55
Gambar 3.8 Proses ubah pengaturan	55
Gambar 3.9 Proses kelola menu	56
Gambar 3.10 ERD sistem yang diusulkan	57
Gambar 3.11 Desain <i>login</i>	61
Gambar 3.12 Desain halaman <i>dashboard</i>	62
Gambar 3.13 Desain halaman tambah pengguna	63
Gambar 3.14 Desain halaman ubah data pengguna	64
Gambar 3.15 Desain halaman pengguna	65
Gambar 3.16 Desain halaman tambah artikel	65
Gambar 3.17 Desain halaman artikel	66
Gambar 3.18 Desain input halaman	67
Gambar 3.19 Desain antarmuka halaman	68
Gambar 3.20 Desain halaman data jabatan	69
Gambar 3.21 Desain halaman input jabatan	69
Gambar 3.22 Desain halaman <i>order</i> jabatan	70
Gambar 3.23 Desain halaman input struktur organisasi	70
Gambar 3.24 Desain halaman pengaturan	71
Gambar 3.25 Desain halaman <i>reset</i> kata sandi	72
Gambar 3.26 Desain halaman ubah kata sandi	73
Gambar 3.27 Desain halaman tautan eksternal	74

Gambar 3.28 Desain halaman input tautan eksternal.....	74
Gambar 3.29 Desain halaman menu	75
Gambar 3.30 Desain halaman beranda.....	76
Gambar 3.31 Desain halaman artikel	76
Gambar 3.32 Desain halaman arsip	77
Gambar 3.33 Desain halaman profil	77
Gambar 3.34 Desain halaman struktur organisasi.....	78
Gambar 3.35 Desain antarmuka halaman	78
Gambar 3.36 Diagram DIV	79
Gambar 4.1 Hasil pembangunan basis data	95
Gambar 4.2 Struktur <i>folder project</i>	96
Gambar 4.3 Aplikasi winless	99
Gambar 4.4 Navigasi utama pada halaman administrator	100
Gambar 4.5 Bagian konten <i>footer website</i>	101
Gambar 4.6 Integrasi datatable dengan bootstrap	102
Gambar 4.7 Intergrasi <i>form</i> dengan bootstrap <i>datetime picker</i>	104
Gambar 4.8 Integrasi editor tinymce dengan bootstrap	108
Gambar 4.9 Alamat install <i>website</i>	122
Gambar 4.10 Form setting <i>database</i>	122
Gambar 4.11 Informasi <i>login</i>	123
Gambar 4.12 Struktur <i>folder</i> sistem.....	123
Gambar 4.13 <i>Form</i> konfigurasi <i>email</i>	124
Gambar 4.14 <i>Form login</i>	124
Gambar 4.15 Petunjuk atur ulang kata sandi	125
Gambar 4.16 Petunjuk kelola data pengguna.....	126
Gambar 4.17 Petunjuk kelola data jabatan.....	128
Gambar 4.18 Petunjuk kelola artikel.....	129
Gambar 4.19 Petunjuk kelola halaman <i>website</i>	130
Gambar 4.20 Petunjuk kelola tautan eksternal.....	131
Gambar 4.21 Petunjuk kelola menu	132
Gambar 4.22 Petunjuk ubah pengaturan	133

Gambar 4.23 Petunjuk ubah profil 134

Gambar 4.24 Petunjuk keluar dari halaman administrator..... 135



INTISARI

Penyebaran informasi di SMK Panca Bhakti Banjarnegara masih dilakukan secara manual. Adapun kegiatan tersebut meliputi pembuatan brosur, spanduk, lisan dan juga menempelkan informasi dipapan pengumuman. Cara tersebut dinilai kurang efektif oleh penulis dan membutuhkan operasional yang cukup mahal. Selain itu masalah baru muncul dari metode penyebaran informasi yang masih bersifat manual.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk mengusulkan sebuah sistem *company profile* berbasis *web* untuk mengatasi permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya. Untuk mewujudkan hal tersebut, penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC. Perancangan tersebut meliputi analisis PIECES, perancangan proses menggunakan UML, perancangan basis data, perancangan interface dan relasi antar tabel.

Aplikasi yang dihasilkan merupakan sebuah *company profile* berbasis *web* yang ditujukan untuk SMK Panca Bhakti Banjarnegara. Aplikasi tersebut memiliki fungsionalitas seperti manajemen halaman *website*, menampilkan data guru dan karyawan, menampilkan informasi sekolah seperti berita dan pengumuman sekolah, menampilkan struktur organisasi sekolah serta menampilkan informasi lain yang berhubungan dengan upaya pengenalan dan promosi sekolah baik untuk masyarakat luas dan civitas akademik.

Kata-kunci: Sistem, analisis, perancangan, pengembangan, *website* dan *company profile*.

ABSTRACT

Information dissemination in SMK Panca Bhakti Banjarnegara is still done manually. As for such activities include creation of brochures, banners, oral and also attaching information in announcements board. The way judged less effective by the author and require costly operations. Moreover new problems emerging from the information dissemination methods are still manual.

In this thesis, the author tries to propose a company profile web-based system to overcome the problems that have been described previously. To realize this, the authors use the method SDLC systems development. The design includes PIECES analysis, process design using UML, database design, interface design and the relationships between tables.

The resulting application is a web-based company profile is intended for vocational Panca Bhakti Banjarnegara. The app has functionality such as managing web pages, display data of teachers and employees, showing information such as school news and school announcements, featuring the organizational structure of the school as well as to showing other information related to efforts to introduce and promotion of good schools for the public and the academic community.

Keywords: *system, analysis, design, development, website and company profile.*