

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Robby Cat and Doggy* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan *game Robby Cat and Doggy* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan *game* secara urut.
2. Perancangan design grafis *Robby Cat and Doggy* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan *interaktif*.
3. Cara memainkan *game* dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan.
4. *Game Robby Cat and Doggy* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone* android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language* (xml).

5.2 Saran

Dari pembuatan Game Interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Robby Cat and Doggy* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para *developer* selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

