

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Pigie Pigeon* bergenre *Endless running* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game *Pigie Pigeon* harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game secara urut.
2. Perancangan design grafis *Pigie Pigeon* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif .
3. Cara memainkan game dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk cara menghindari halangan dan mendapatkan makanan.
4. *Game Pigie Pigeon* dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone android* karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

## 5.2 Saran

Dari pembuatan Game Interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Pigie Pigeon* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

