

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian penulisan tugas akhir ini, dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Telah berhasil dibuat suatu aplikasi permainan edukatif Thing Flash IQRA' pada Android yang dapat membantu mempermudah untuk belajar Huruf Arab atau Hijaiyah.
2. Aplikasi dirasa layak karena terdapat unsur multimedia, yaitu: *text*, gambar, suara, video dan animasi.
3. Pengembangan *game* ini berbasis system operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, memiliki main menu: belajar, bermain dan keluar.

#### **5.2 Saran**

Beberapa hal yang dapat dikembangkan untuk aplikasi *game* ini adalah :

1. Variasi soal permainan dibuat lebih banyak, serta ditambahkan jenis *game* yang lebih menarik.
2. Materi pembelajaran bagian gambar Makhraj dapat di jabarkan dan diberikan penjelasan secara rinci.
3. Materi pembelajaran dapat diperluas, misal dengan menambahkan materi mengenai penjelasan macam-macam harokat.