

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan informasi saat ini menyebabkan terjadi banyak sekali perubahan dalam aspek kehidupan manusia. Ilmu teknologi terutama ilmu komputer sangat berperan penting dalam pekerjaan manusia. Ilmu teknologi membantu menunjang pekerjaan manusia menjadi lebih mudah dan praktis.

Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat yaitu *website*, dimana *website* mempunyai fungsi sebagai media promosi yang baik. Didukung juga oleh semakin berkembangnya internet yang mudah diakses.

Unit kegiatan mahasiswa disingkat UKM sebagai salah satu bagian penting dibawah naungan Universitas Amikom Yogyakarta. UKM merupakan sarana penunjang kreativitas, minat dan bakat mahasiswa. Universitas Amikom memiliki 20 unit kegiatan mahasiswa yang berbeda-beda tergantung dari tujuan dari masing-masing UKM tersebut. UKM akan selalu bertambah setiap tahunnya dengan seiring masuknya mahasiswa baru di Amikom. UKM akan membuka pendaftaran anggota baru demi menunjang kelancaran organisasi tersebut.

Dalam hal ini UKM belum mempunyai sarana informasi yang baik, pendaftaran anggota baru yang masih manual, dan belum ada tempat resmi khusus untuk mengupdate berita terbaru UKM.

Berdasarkan hal tersebut diatas, maka untuk mengatasi permasalahan serta memudahkan informasi UKM tersebut yang mendukung penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Media Informasi dan Promosi Unit Kegiatan Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta”**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat suatu sistem informasi website yang baik sebagai media promosi dan informasi untuk mahasiswa?
2. Bagaimana membuat sistem yang mampu membantu dalam proses penerimaan anggota baru unit kegiatan mahasiswa?
3. Bagaimana membuat sistem yang memudahkan unit kegiatan mahasiswa untuk mengupdate informasi terbaru?

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada Perancangan dan Pembuatan Website Unit Kegiatan Mahasiswa sebagai Media Promosi dan Informasi sebagai berikut :

1. Aplikasi pada unit kegiatan mahasiswa digunakan untuk mengaplikasikan proses promosi pada unit kegiatan mahasiswa berbasis *website*.

2. Informasi dan menu yang disediakan dalam perancangan dan pembuatan meliputi :

1. Profil Unit kegiatan Mahasiswa.
2. Karya dan kegiatan UKM.
3. Update info UKM.
4. Pendaftaran calon anggota UKM.
5. Contact UKM.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. UKM memiliki sarana informasi dan promosi berbasis website.
2. UKM dapat mengupdate info UKM setiap saat
3. UKM memiliki sistem penerimaan anggota baru berbasis website.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini untuk mempermudah informasi UKM kepada mahasiswa umum.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

### 1.6.1 Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan proposal ini adalah Metode Penelitian, yaitu :

1. Metode Observasi

Melakukan penelitian langsung pada objek UKM di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Metode Wawancara

Melakukan Tanya jawab atau wawancara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

3. Metode Analisis

Peneliti pada bagian analisis ini menggunakan analisis SWOT untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weaknesses* (kelemahan), *Opportunities* (peluang) dan *Threats* (hambatan) pada program yang peneliti buat.

4. Metode Perancangan

Peneliti menggunakan model *flowchart* dan *DFD* ( Data Flow Diagram ) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar table untuk mendapatkan struktur yang ideal.

5. Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan sistem dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama *System Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

## 6. Metode Testing

Peneliti menggunakan metode *Black-box Testing* dan *White-Box Testing* untuk memastikan fungsi sistem berjalan dengan baik.

### 1.7 Sistematika Penelitian

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat kerja praktek, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar penyusunan sistem informasi, langkah-langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah-masalah serta kelayakan sistem yang akan dibangun. Dan tinjauan umum pada objek yang ditujui.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan Flowchart, DFD (*Data Flow Diagram*)

dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

#### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan disampaikan penyusun kepada UKM sehingga menjadi kritik yang akan membangun UKM tersebut.

