

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO OLAHRAGA MILANETO SPORTS
BANJARNEGARA**

SKRIPSI



disusun oleh

Faiszhal Rasyiid K

15.22.1680

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO OLAHRAGA MILANETO SPORTS
BANJARNEGARA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Faiszhal Rasyiid K

15.22.1680

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO OLAHRAGA MILANETO SPORTS
BANJARNEGARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faiszhal Rasyiid K

15.22.1680

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,


Sudarmawan, ST, MT
NIK. 190302035

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO OLAHRAGA MILANETO SPORTS
BANJARNEGARA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faiszhal Rasyiid K

15.22.1680

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 September 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, ST, MT
NIK. 190302035

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181


Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 September 2016

KETUA STMIK AMKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Oktober 2016



Faiszhal Rasyiid K
NIM. 15.22.1680

MOTTO

- ❖ Kita berhak berhasil. Tapi, seperti semua hak, kita lah yang diharapkan menjemputnya
(Mario Teguh)
- ❖ Seseorang yang tidak pernah berbuat salah adalah orang yang tidak pernah mencoba melakukan hal baru..
(Albert Einstein)
- ❖ Cintamu kepada sesuatu menjadikan kamu buta dan tuli
(HR. Abu Dawud dan Ahmad)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah ya allah akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.

Pertama segala puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang tiada henti memberikan jalan dengan masing-masing hikmahnya dan semua nikmatnya serta memberi kelancaran dalam pengerjaan skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua Orang tua ku

Ayahanda Bapak Khadudin dan Ibunda Suciati, kedua orang yang paling aku sayangi sehingga dapat membawa aku sampai sekarang ini

2. Keluarga

Keluarga saya di Banjarnegara Mba Yanti, adik daya Sasa dan lainnya terimakasih atas support dan semangat serta wejangan-wejangannya

3. Bapak Sudarmawan, ST, MT

Terimakasih atas bimbingan yang singkat ini, sehingga dapat terselesaikan skripsi ini dengan lancar.

4. Pemilik Milaneto Sports

Terimakasih kepada bapak Singgih selaku pemilik Milaneto Sports yang telah memberikan izin penelitian saya.

5. Teman Terdekat saya

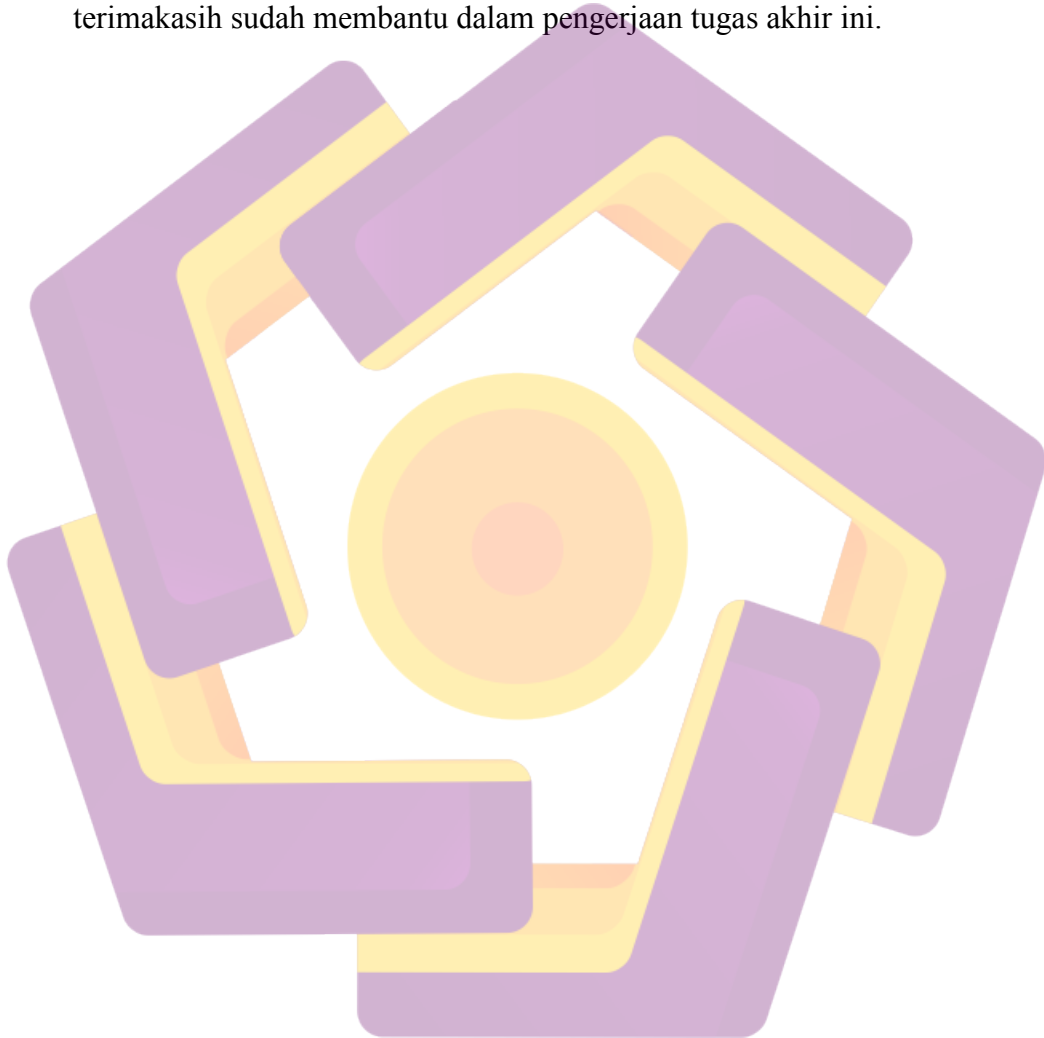
Terutama mas Singgih, Iqbal, Teman kontrakan C2C, dan semua yang memberikan support ke saya dan mendoakan.

7. Teman Kelas S1 Transfer dan 15-S1-01

Seluruh teman-teman sekelasku, terimakasih atas kebersamaanya selama ini.

9. Teman-temanku

Seluruh teman-temanku yang tidak mungkin aku menyebutkanya satu persatu, terimakasih sudah membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini.



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan study jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

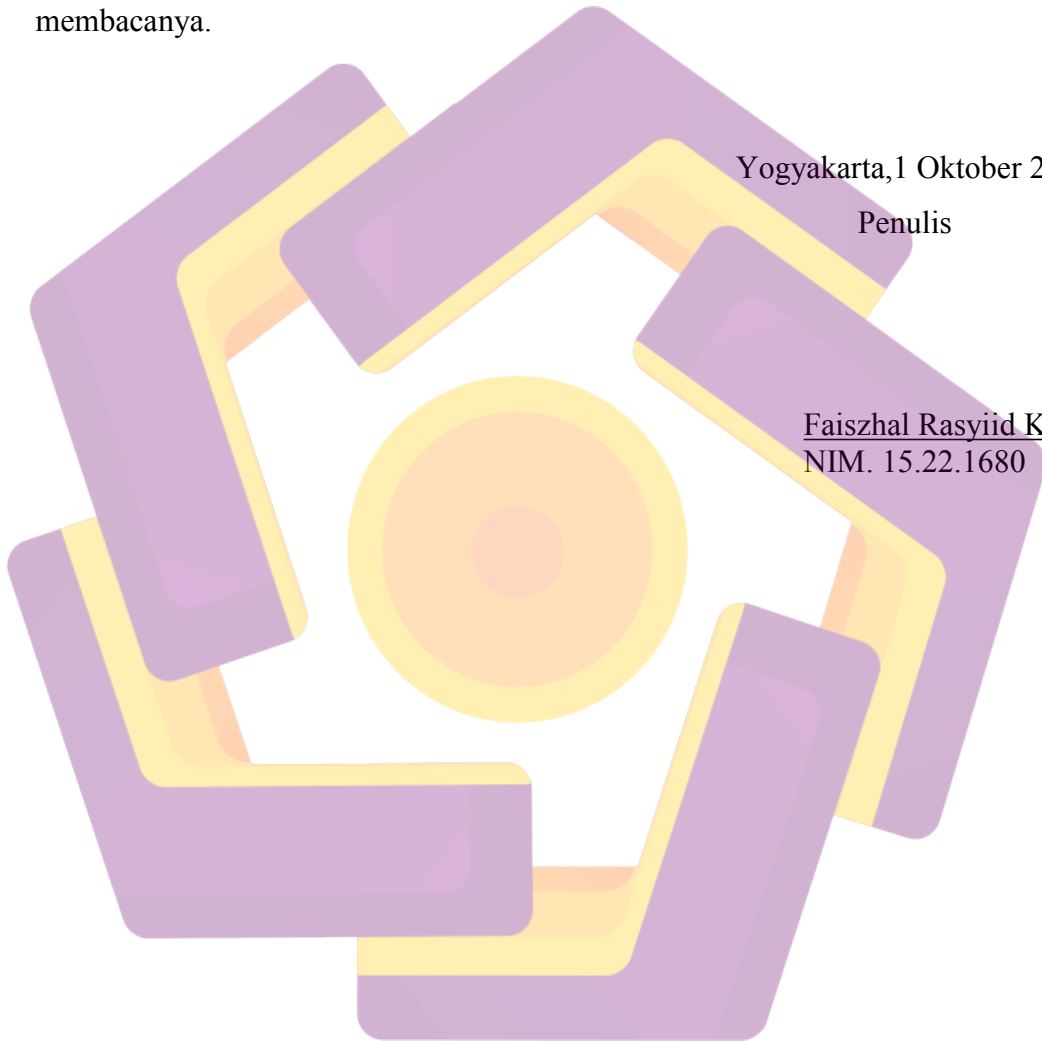
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, ST, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.
3. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.

sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun disisi lain penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 1 Oktober 2016

Penulis

Faiszhal Rasyiid K
NIM. 15.22.1680



DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR	XIVV
INTISARI	XVIII
ABSTRACT	XVIII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.2 KONSEP INTERNET	7
2.2.1 Pengertian <i>Internet</i>	7
2.2.2 Layanan <i>Internet</i>	9
2.3 KONSEP DASAR ANALISIS SISTEM	10
2.3.1 Definisi Analisis Sistem.....	10
2.3.2 Analisis <i>PIECES</i>	11

2.3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	11
2.3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	11
2.4	KONSEP PERMODELAN SISTEM.....	12
2.4.1	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	12
2.5	PENGENALAN E-COMMERCE.....	19
2.5.1	Pengertian <i>E-Commerce</i>	19
2.5.2	Keuntungan <i>E-Commerce</i>	19
2.6	SOFTWARE PENGEMBANG APLIKASI.....	20
2.6.1	<i>CodeIgniter</i>	20
2.6.2	<i>XAMPP</i>	21
2.6.3	<i>Bootsrap</i>	23
2.6.4	<i>Sublime Text</i>	24
2.6.5	<i>Corel Draw</i>	25
2.6.6	<i>Google Chrome Browser</i>	26
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
3.1	TINJAUAN UMUM.....	27
3.1.1	Profil Perusahaan.....	27
3.1.2	Deskripsi Perkerjaan.....	27
3.1.3	Proses Bisnis.....	27
3.1.4	Alur Kerja Penjualan Toko Milaneto Sports.....	29
3.1.5	CRUD Analisis.....	29
3.2	ANALISIS SISTEM.....	30
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	30
3.2.2	Analisis <i>PIECES</i>	31
3.3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	39
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	40
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.3.3	Analisis Kebutuhan Biaya.....	42
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	44
3.4.1	Analisis Biaya dan Manfaat.....	45

3.5 PERANCANGAN SISTEM.....	49
3.5.1 Perancangan Interface atau Antar Muka.....	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN RANCANGAN WEBSITE.....	62
4.1.1 Implementasi dan Pembahasan Case Admin Halaman Admin.....	62
4.1.2 Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Produk.....	64
4.1.3 Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Invoices.....	68
4.1.4 Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Laporan.....	71
4.1.5 Implementasi dan Pembahasan Case Admin Order.....	74
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 KESIMPULAN.....	82
5.2 SARAN.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram.....	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram.....	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	18
Tabel 3.1 CRUD Analisis di toko Milaneto <i>Sports</i>	29
Tabel 3.2 Hasil Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	32
Tabel 3.3 Hasil Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	33
Tabel 3.4 Hasil Analisis Informasi.....	33
Tabel 3.5 Hasil Analisis Ekonomi.....	36
Tabel 3.6 Hasil Analisis <i>Control</i>	37
Tabel 3.7 Hasil Analisis Efisiensi.....	38
Tabel 3.8 Hasil Analisis Pelayanan.....	39
Tabel 3.10 Biaya Hardware dan Software.....	43
Tabel 3.11 Rincian Biaya dan Manfaat.....	43
Tabel 3.12 Hasil Kesimpulan Analisis Ekonomi.....	49
Tabel 3.13 Ragam Aktivitas Dilakukan Sistem.....	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Diagram Prinsip Internet.....	8
Gambar 2.2	Logo <i>CodeIgniter</i>	20
Gambar 2.3	Tampilan XAMPP Control Panel.....	23
Gambar 2.4	Tampilan <i>Sublime Text</i>	24
Gambar 2.5	Tampilan <i>Corel Draw</i>	25
Gambar 2.6	Tampilan Google Chrome Browser.....	26
Gambar 3.1	Alur Kerja Penjualan Toko <i>Milaneto Sports</i>	29
Gambar 3.2	Use Case Diagram Website <i>Milaneto Sports</i> Banjarnegara.....	50
Gambar 3.3	Activity Diagram Admin <i>Login</i> Halaman Admin.....	50
Gambar 3.4	Activity Diagram Admin Kelola Produk.....	51
Gambar 3.5	Activity Diagram Admin Kelola Laporan.....	51
Gambar 3.6	Activity Diagram Admin Kelola Invoices.....	52
Gambar 3.7	Activity Diagram Pembeli <i>Order</i>	52
Gambar 3.8	Class Diagram Website Penjualan <i>Milaneto Sports</i>	54
Gambar 3.9	Sequence Diagram Admin Halaman Admin.....	55
Gambar 3.10	Sequence Diagram Admin Kelola Produk.....	55
Gambar 3.11	Sequence Diagram Admin Kelola Laporan.....	56
Gambar 3.12	Sequence Diagram Admin Kelola Invoices.....	56
Gambar 3.12	Sequence Diagram Pembeli <i>Order</i>	57
Gambar 3.13	Rancangan <i>Login</i> Admin.....	57
Gambar 3.14	Rancangan Admin Dashboard.....	58
Gambar 3.15	Rancangan Halaman Kelola Produk.....	58

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Kelola Produk Detail.....	59
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Kelola Laporan.....	59
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kelola Invoices.....	60
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Detail Invoices (Cetak).....	60
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Keranjang Order Detail Produk.....	61
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Detail Transaksi Keranjang.....	61
Gambar 4.1 Screenshot Listing program form admin dan inputan login.....	62
Gambar 4.2 Screenshot Pengujian Form Admin.....	63
Gambar 4.3 Screenshot Pengujian Admin Dashboard.....	63
Gambar 4.4 Halaman admin kelola produk.....	64
Gambar 4.5 Form kelola produk.....	64
Gambar 4.6 Tabel Produk.....	65
Gambar 4.7 Listing program function menu barang.....	65
Gambar 4.8 Listing Program form barang.....	66
Gambar 4.9 Listing program proses kelola delete produk.....	66
Gambar 4.10 Listing program proses kelola produk edit produk.....	66
Gambar 4.11 Listing program proses kelola produk update produk.....	67
Gambar 4.12 Listing program kelola produk proses tambah produk.....	67
Gambar 4.13 Listing program kelola produk proses update produk.....	67
Gambar 4.14 Tabel Invoices.....	69
Gambar 4.15 Listing program menu invoices dan lihat invoices.....	69
Gambar 4.16 Listing program menampilkan detail invoices.....	69
Gambar 4.17 Listing program <i>Update</i> status transaksi.....	70

Gambar 4.18 Tampilan Menu Invoices.....	70
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Cetak Detail Invoices dan Cetak Invoices.....	71
Gambar 4.20 Listing program Menampilkan Menu Laporan.....	72
Gambar 4.21 Tampilan Menu Laporan.....	72
Gambar 4.22 Listing Program Detail Invoices dan Sortir Invoices.....	73
Gambar 4.23 Menu Detail Laporan.....	73
Gambar 4.24 Document Hasil Tombol Cetak.....	74
Gambar 4.25 Listing Program Detail Produk.....	75
Gambar 4.26 Tampilan Detail Produk.....	75
Gambar 4.27 Listing Program <i>Cart / Keranjang</i>	76
Gambar 4.28 Tampilan <i>Cart/Keranjang</i>	76
Gambar 4.29 Listing Program Login dan Registrasi.....	77
Gambar 4.30 Listing Program Login dan Registrasi.....	77
Gambar 4.31 Tampilan Menu/Form Login dan Registrasi.....	78
Gambar 4.32 Listing Program Cek Ongkos Kirim.....	78
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Cek Ongkir.....	79
Gambar 4.34 Listing Program Finalisasi <i>Checkout/Shoping History</i>	79
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Finalisasi <i>Checkout/Shoping History</i>	80
Gambar 4.36 Lisiting Program Koonfirmasi Pembayaran.....	80
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Konfirmasi pembayaran.....	81

INTISARI

Perkembangan teknologi yang sangat pesat pada era globalisasi ini, seperti perkembangan teknologi informasi dan komunikasi memberikan dampak yang begitu besar terhadap perkembangan golongan masyarakat yang membutuhkan sebuah sarana yang dapat mempermudah kegiatan mereka dalam melakukan suatu bisnis. Tentunya semua itu juga tidak terlepas dari kehidupan masyarakat yang saat ini sangat erat hubungannya dengan internet, karena dengan adanya internet orang – orang menjadi mudah terhubung dalam sebuah jaringan global.

Toko olahraga Millaneto Sports adalah suatu toko olahraga yang menyediakan berbagai macam alat olahraga. Sampai saat ini, Toko Millaneto Sports belum memanfaatkan internet sebagai media pemasaran. Sistem yang ada masih secara manual yaitu pembeli langsung datang ke toko dan melakukan transaksi pembelian di toko. Website Toko Millaneto Sports dibuat untuk mengembangkan usaha agar lebih dikenal secara luas, sehingga dapat memenuhi kebutuhan konsumen dalam hal informasi produk dan mempermudah pembeli melakukan pemesanan produk tanpa harus datang ke toko.

Dengan dibuatnya website ini diharapkan dapat mempermudah Toko Millaneto Sports dalam pemasaran sekaligus pemesanan produk yang nantinya membantu pihak Millaneto Sports memasarkan produk yang dijual melalui media internet tanpan terbatas waktu dan ruang.

Kata kunci : *Website, Sistem informasi, PHP, internet, OOP, CodeIgniter, ecommerce*

ABSTRACT

The technological developments that rapidly in this era of globalization, such as the development of information and communication technologies provide such a huge impact on the development of the community who are in need of a means that can facilitate their activities in the conduct of a business. Of course all of that is also inseparable from the life of the community that is currently very closely linked with the internet, because with the internet people-people become easily linked in a global network.

Millaneto Sports shop is a sports shop that provides a variety of sports tools. Until recently, the Millaneto Sports Shops has yet to use the internet as a marketing . The existing system is still manually, buyers to come into the store and Transact a purchase in the store. Millaneto Sports Shops website is created to develop efforts to make it more widely known, so that it can meet the needs of consumers in terms of product information and make it easier buyers booking products without having to come to the store.

This website is made with expected to facilitate Millaneto Sports Shop in marketing while ordering a product that would help Parties Millaneto Sports to market the products sell through the internet, without limitation of time and space

Keyword : *Website, information systems, PHP, Internet, OOP, CodeIgniter, ecommerce,*