

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan, yaitu :

1. Tahapan-tahapan membuat sebuah aplikasi media pembelajaran tentang kondisi fisik Geografi Indonesia berbasis web :

- a) Analisis

Siswa kelas VII SLTPN 02 Kebonsari masih menggunakan cara pembelajaran yang konvensional pada mata pelajaran Geografi, hal ini menyebabkan kebosanan siswa-siswa maka dibuatlah aplikasi media pembelajaran tentang kondisi fisik geografi Indonesia berbasis web.

- b) Perancangan

Desain rancangan menggunakan *Flowchart* (bagan alir), perancangan basis data, ERD (*Entity Relationship Diagram*), serta rancangan halaman-halaman *interface*/antar muka.

- c) Implementasi

Pada tahap ini bahasa program yang digunakan adalah HTML, PHP, CSS, Java Script, JQuery Ajax sedangkan dari segi database yang digunakan menggunakan adalah phpMyAdmin.

d) Pengujian/*testing*

Tahap pengujian aplikasi menggunakan *black-box testing* dengan cara menggunakan program satu persatu dari kebutuhan yang telah disusun, sedangkan untuk *white-box testing* dilakukan dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada.

2. Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi Media Pembelajaran Kondisi Fisik Geografi Indonesia Berbasis Web dengan fitur :
 - a) *Upload icon* untuk pengguna.
 - b) *Add marker* : untuk menginputkan lokasi-lokasi.
 - c) Memberikan informasi Latitude dan Longitude lokasi.

5.2 Saran

1. Bagi pengguna sistem disarankan untuk lebih teliti dalam penginputan data.
2. Sesuai perkembangan teknologi informasi, sistem harus terus dianalisis apakah layak atau tidak. Sehingga dapat diketahui perlu tidaknya pengembangan sistem untuk memenuhi kebutuhan.
3. Jika ingin aplikasi ini berjalan harus dimulai dari skala yang kecil terlebih dahulu, kemudian dikembangkan setahap demi setahap.
4. Aplikasi yang telah dibangun perlu diperbaiki lagi dari sisi daya tahan, kemudahan, daya guna, dan kemampuan adaptasi. Agar dapat dijalankan *user* dalam segala kondisi baik *hardware* maupun *software*.