

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era informasi ini perkembangan teknologi saat ini semakin pesat terutama pada perangkat mobile banyak sekali orang dewasa dan bahkan anak-anak yang sudah memiliki dan menggunakan smartphone sebagai alat komunikasi. Ada beberapa sistem operasi yang mendukung smartphone saat ini, seperti Android OS, Windows Mobile, IOS, Blackberry OS, dan Symbian OS. Sistem Android merupakan salah satu sistem operasi yang banyak di gemari para pengguna. Kesehatan merupakan kondisi tubuh yang berjalan dengan normal dan sesuai dengan fungsinya. Kesehatan sangat penting buat manusia karena dengan kondisi yang sehat manusia akan menjadi lebih produktif. Karena dengan kesibukan dan produktivitas manusia terkadang membuat seseorang lupa untuk menjaga kesehatan. Sementara itu, menjaga kesehatan itu lebih mudah dibandingkan dengan kita harus berobat untuk menyembuhkan penyakit.

Terdapat beberapa aplikasi pengingat jadwal berbasis android yang sudah dibuat oleh para pengembang. Mereka memiliki fungsi utama yang hampir sama, namun sedikit berbeda dengan dengan aplikasi iHealthy. Aplikasi iHealthy memiliki keunggulan dari pada aplikasi yang telah dibuat sebelumnya, yakni aplikasi ini memiliki jadwal pengingat kegiatan di dalamnya. Sampai penelitian ini dilakukan belum ada aplikasi pengingat jadwal dengan menambahkan fungsi atau menu tentang pengingat kegiatan.

Aplikasi iHealthy adalah sebuah aplikasi yang dibuat untuk mengingatkan penggunaannya pada kegiatan rutinitas sehari-harinya. Misalnya, untuk

mengingatkan waktu minum obat, makan, olahraga, program diet dan bahkan bisa juga sebagai pengingat jadwal konsultasi dokter. Disamping itu, aplikasi ini juga dapat membantu mengingatkan kegiatan atau aktivitas yang selalu berulang dilakukan setiap harinya dengan mencantumkan kegiatan-kegiatan yang akan kita lakukan guna untuk menunjang kesehatan setiap orang.

Banyaknya kegiatan dan rutinitas yang dilakukan setiap orang terkadang membuat mereka lupa dengan hal-hal kecil seperti waktu minum obat, makan, olahraga, program diet, konsultasi dokter dan kegiatan lainnya. Dengan kendala tersebut akan di kembangkan dalam sebuah smartphone berupa aplikasi, dengan tujuan seseorang lebih mudah untuk mengingat kegiatan-kegiatan yang mereka lakukan sehingga lebih efektif dan efisien. Dengan demikian sangat dibutuhkan sebuah pembuatan aplikasi yang dapat dimanfaatkan sebagai pengingat kegiatan yang menunjang kesehatan.

Dengan penjabaran masalah yang ada, maka penulis mencoba membahas suatu masalah dengan judul **"Pembuatan Aplikasi iHealthy berbasis Android menggunakan Android Studio"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka diperlukan sebuah aplikasi pengingat yang dapat memberikan solusi pada masalah tersebut, sehingga dalam rumusan masalah ini dapat di simpulkan bahwa pokok permasalahannya adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi iHealthy berbasis android menggunakan Android Studio ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan perancangan dan membuat aplikasi ponsel Android ini hanya di batasi dari segi sistem informasi data program aplikasinya saja. selain itu, aplikasi ponsel berbasis Android ini hanya digunakan untuk mengingat rutinitas penunjang kesehatan sehari-harinya. Untuk semakin menghindari meluasnya masalah yang akan dibahas, maka batasan masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Aplikasi ponsel berbasis Android yang dibuat adalah aplikasi untuk pengingat rutinitas penunjang kesehatan, khususnya pengingat minum obat dan pengingat kegiatan.
2. Aplikasi yang dibuat berjalan pada perangkat smartphone dengan sistem operasi android.
3. Aplikasi diakses tanpa menggunakan internet.
4. Pengaturan nada pada aplikasi ini bersifat default atau sudah di tentukan oleh sistem, sehingga pengguna tidak dapat menggunakan nada dering yang tidak disediakan oleh sistem..
5. Dalam pembuatan aplikasi smartphone ini penulis menggunakan perangkat lunak Android Studio.
6. Pada aplikasi ini berjalan menggunakan minimal SDK 15 (4.0.2)
7. Aplikasi ini hanya berjalan pada layar orientasi vertikal atau potrait.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari pembuatan aplikasi iHealthy adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pengguna aplikasi iHealthy berbasis Android dalam mengingat jadwal rutinitas yang menunjang kesehatan.
2. Mampu memberikan pengingat rutinitas yang menunjang kesehatan sebagai media informasi kepada pengguna.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini terbagi atas dua aspek, yaitu dari segi penulis dan pengguna :

1. Manfaat bagi penulis, penelitian ini diharapkan dapat memperdalam pengetahuan dan banyak memperoleh pembelajaran, pengalaman dan wawasan dalam membuat aplikasi berbasis Android.
2. Manfaat bagi pengguna mempermudah dalam mengingat kegiatan ataupun rutinitas yang menunjang kesehatan setiap penggunanya.

1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul " Pembuatan Aplikasi iHealthy Berbasis Android Menggunakan Android Studio" adalah :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang akan digunakan adalah studi keputusan, metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan dan internet.

1.6.2 Metode Analisis

Mengidentifikasi masalah, menganalisis kelemahan sistem, menganalisis kebutuhan informasi pemakai dengan metode analisis SWOT, kemudian membuat laporan hasil analisis.

1.6.3 Metode Perancangan

Mendesain aplikasi secara umum dan secara terperinci yang meliputi desain input, desain proses, output, dan desain basis data dengan menggunakan beberapa tool untuk Android Developer seperti Android Studio dan Android SDK.

1.6.4 Metode Implementasi

Melakukan penulisan kode program (coding) untuk membangun aplikasi smartphone Android.

1.6.5 Metode Evaluasi

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat bebas dari kesalahan, dilakukan testing (uji coba) pada aplikasi tersebut. Uji coba dilakukan mencakup uji input data dan uji menampilkan hasil. Pada tahap ini juga akan dilakukan evaluasi terhadap hasil penelitian yang akan dilakukan. Evaluasi yang dilakukan mencakup evaluasi hasil dan manfaat cara dengan membandingkan hasil yang didapatkan dengan kebutuhan pengguna saat survei kebutuhan pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari perancangan sistem informasi dan aplikasi yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Tinjauan umum mengenai kasus yang diteliti meliputi alat dan bahan penelitian dan alur penelitian. Pada analisis penulis akan menggunakan analisis SWOT, sedangkan perancangan penulis menggunakan UML sebagai alat bantu merancang aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya, urutan pengerjaan dan hasil yang diperoleh dari masing-masing tampilan dan pembahasan mengenai pembuatan database serta uji coba program dengan white box dan black box.

BAB V PENUTUP

Dalam Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian Pembuatan Aplikasi iHealthy Berbasis Android Menggunakan Android Studio.