

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Aplikasi Futsal* maka dapat disimpulkan bahwa :

- a. Dalam pembuatan aplikasi futsal harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan secara urut.
- b. Perancangan desain grafis aplikasi futsal diperlukan penggunaan grafis 3D dengan beberapa desain background, karakter, serta sound.
- c. Cara menggunakan aplikasi ini dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami isi dari aplikasi futsal.
- d. *Aplikasi Futsal* dapat berjalan disemua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan interfacenya tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Dari pembuatan aplikasi futsal ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, antara lain:

1. Grafik pada aplikasi futsal ini kedepannya dapat ditingkatkan, dengan membuat grafik yang lebih menarik maka penggunaan menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para *developer* selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan dapat

digunakan disemua *platform* handphone lainnya, seperti IOS, blackberry dan lainnya.

