

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan media pembelajaran interaktif “Perancangan dan Pembuatan Media Pengenalan Cara Menjaga Lingkungan Untuk Anak Usia Dini Pada TK Masyitoh Redin” sebagai berikut :

1. Tahapan pada proses pembuatan aplikasi media pembelajaran pengenalan cara menjaga lingkungan pada TK Masyitoh Redin ini adalah

- a. Pendefinisian Masalah

Pada tahap ini peneliti melihat bahwa media pembelajaran berbasis dekstop sangat minim di TK Masyitoh Redin oleh karena itu peneliti membuat media pembelajaran pengenalan cara menjaga lingkungan berbasis dekstop.

- b. Studi Kelayakan

Pada tahap ini disimpulkan bahwa dalam pembuatan aplikasi menggunakan software legal dan tidak melanggar hukum.

- c. Kebutuhan Sitem

Pada tahap ini disimpulkan bahwa terdapat dua tahap analisis yaitu analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.

d. Merancang Konsep

Pada tahap ini membuat rancangan konsep aplikasi dengan memadukan teks dan animasi agar mudah di pahami.

e. Merancang Isi

Tahapan merancang isi yaitu membuat struktur menu pada aplikasi.

f. Merancang Naskah

Pada tahapan ini dikumpulkan data-data sebagai isi pada setiap halaman menu aplikasi.

g. Merancang Grafik

Pada tahapan ini adalah membuat rancangan tampilan aplikasi mulai dari menu Intro, menu Utama, menu Materi dan Game.

h. Memproduksi Sistem

Pada tahapan ini dilakukan implementasi aplikasi menggunakan software adobe flash cs6

i. Mengetes Aplokasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian aplikasi dengan menggunakan dua metode Black-box testing dan White-box testing.

j. Menggunakan Sistem

Pada tahapan ini aplikasi dijalankan melalui autorun file (.exe)

k. Memelihara Sistem

Pada tahapan ini disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat sesuai dengan konsep pertama aplikasi.

2. Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi Perancangan dan Pembuatan Media Pengenalan Cara Menjaga Lingkungan untuk Anak Usia Dini pada TK Masyitoh Redin. Dengan ekstensi file (.exe). Aplikasi ini memiliki fitur :
  - a. Menu Materi
  - b. Menu Game
  - c. Menu Help
  - d. Menu About

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Dan penulis pembuat aplikasi Pengenalan Cara Menjaga Lingkungan ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya adalah :

1. Memperbanyak animasi pergerakan agar lebih menarik
2. Background yang digunakan dibuat lebih menarik dengan adanya pergerakan pada background
3. Agar dapat digunakan oleh anak-anak diseluruh negeri, penelitian berikutnya dapat digunakan di smartphone.
4. Semoga aplikasi pengenalan menjaga lingkungan di TK Masyitoh Redin dapat berguna dan bermanfaat bagi guru dan siswa.