

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan di tarik kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta pemberian saran-saran yang perlu diperhatikan untuk penelitian selanjutnya

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil studi literatur, analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem ini, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Pemanfaatan teknologi *Augmented Reality* dapat memvisualisasikan dengan baik Pengenalan Alat Musik Tradisional Bengkulu seperti Dol, Gendang Panjang, Harmonium, Kulintang, Redap dan Tassa.
2. Hasil yang diperoleh dari sistem yang dibangun dapat membantu memperkenalkan lebih luas mengenai Alat Musik Tradisional yang ada di Bengkulu.
3. Objek 3D yang dibuat berdasarkan gambar asli.
4. Hasil uji coba aplikasi kepada 20 mahasiswa beberapa Universitas diperoleh persentase sebesar 90,5%. Maka kelayakan aplikasi *Augmented Reality* Alat Musik Bengkulu mendapatkan kategori baik.

#### 5.2 Saran

Adapun saran – saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Objek 3D yang ditampilkan hanya memiliki fitur berupa Info dan video, diharapkan kedepannya dapat menyajikan fitur zoom in dan zoom out pada objek 3D.
2. Aplikasi Augmented Reality yang dibuat masih menggunakan marker, diharapkan kedepannya tidak menggunakan marker sama sekali/ Markerless.
3. Aplikasi hanya berbasis Android, diharapkan kedepannya dapat dikembangkan pada platform yang lain seperti ios dan Windows phone.

