

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan adanya perkembangan teknologi dan informasi, menjadikan informasi memiliki peranan yang sangat penting dalam menciptakan kemajuan di semua bidang kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi akan memudahkan mendapatkan informasi yang berkualitas.

Kebutuhan informasi yang semakin banyak diiringi dengan kebutuhan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputer sangat membantu pemecahan masalah terutama dalam hal pengolahan data. Penggunaan komputer juga dapat dijadikan alat untuk mempermudah dalam melakukan pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data. Penggunaan komputer dalam pengolahan data sudah merata hampir di seluruh instansi baik yang bersifat negeri maupun swasta, bahkan usaha-usaha kecil sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

Global radio merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penyiaran radio di Yogyakarta. Di Global Radio selama ini masih menggunakan sistem manual dalam presensi. Dalam presensi masih menggunakan tanda tangan pada buku yang telah disediakan. Sehingga terkadang informasi yang dihasilkan mengalami kesalahan dan keterlambatan dalam pembuatan laporan. Hal itu berpengaruh langsung terhadap pekerjaan-pekerjaan yang mengolah data presensi

tersebut. Oleh karena itu pengolahan data presensi harus ditangani secara efektif dan efisien, sehingga memudahkan dalam pembuatan laporan.

Dengan permasalahan di atas penulis tertarik melakukan penelitian pada Global Radio dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Presensi Menggunakan Rfid Pada Global Radio Yogyakarta”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis membuat rumusan masalah, bagaimana merancang sistem presensi pada Global Radio dengan menggunakan RFID?

1.3 Batasan Masalah

Dalam batasan masalah ini, penulis membahas tentang sistem presensi pada Global Radio. Karena pembahasan cukup luas, maka dalam penelitian ini ruang lingkupnya membahas :

1. Perancangan sistem informasi presensi karyawan di Global Radio Yogyakarta.
2. Sistem presensi ini dapat mencatat kehadiran karyawan di Global Radio dan mampu membuat laporan yang berhubungan dengan presensi.
3. Pembuatan laporan kehadiran untuk karyawan Global Radio pada umumnya.

4. Pembuatan laporan kehadiran untuk penyiar Global Radio.
5. Pemanfaatan teknologi RFID dalam sistem informasi presensi di Global Radio.
6. Tools yang digunakan adalah Visual Studio, Microsoft SQL Server, dan RFID.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Disusun sebagai syarat kelulusan S1 Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Merancang dan membuat sistem presensi berbasis desktop pada Global Radio Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin diperoleh dari kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh saat kuliah.
 - b. Bukti turut serta berperan dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya dibidang IT
2. Bagi Global Radio
 - a. Membangun Sistem presensi karyawan yang efektif dan efisien
 - b. Meminimalisir kesalahan dan memudahkan dalam pembuatan laporan presensi karyawan.

3. Bagi Pembaca
 - a. Sebagai acuan dan pedoman apabila melakukan penelitian dengan topik bahasan yang sama.
 - b. Menambah ilmu dan wawasan pembaca.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Observasi adalah pengamatan yang dilakukan secara sengaja, sistematis, mengenai fenomena sosial dengan gejala gejala psikis untuk kemudian dilakukan pencatatan.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak terkait mengenai masalah yang sedang diteliti.

1.6.2 Metode Analisis

Dalam melakukan analisis penulis menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, dan Service*). Dengan melakukan analisis PIECES maka akan didapatkan masalah utama dan dapat melakukan peningkatan dari sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Data Flow Diagram (DFD)*, yaitu suatu cara atau metode untuk membuat

rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *waterfall*, yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, *testing*, dan *maintenance*. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

1.6.5 Metode Testing

Metode *testing* dilakukan dengan menggunakan metode *white-box testing* dan *black-box testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas sistem presensi yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan(*error*) yang ada pada program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dalam penyusunan laporan mudah dipahami, maka penyusunan laporan akan disusun secara sistematis dan terstruktur. Sistematika penelitian terbagi dalam 5 bab, diantaranya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka, uraian teori-teori yang mendiskripsikan definisi dan kegunaan sistem presensi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem serta komponen-komponen pemodelan system yang digunakan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang perancangan sistem dan implementasi rancangan program aplikasi yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.