

## BAB V

### PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Proses Pembuatan Game The Adventure of Sultan Mahmud Badaruddin II diantaranya menggambar Story board Game, dan merancangnya dengan Software Adobe Professional Flash CS6 dan ActionScript 3.0 Rancangan tersebut Berupa Background game, Karakter,Point,Suara Kemudian melakukan testing, Setelah selesai Kemudian melalui tahap Akhir yaitu mempublishnya menjadi .Apk untuk Android.
2. Game "The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II" ini Ber genre *Side scrolling*.
3. ActionScript 3.0 Merupakan Bahasa pemrograman yang sudah tersedia di Adobe Professional Flash CS6, ActionScript 3.0 Mempunyai peran paling penting yaitu menggerakkan Seluruh isi Game Seperti Tombol, Karakter berjalan,melompat dan menggerakkan pedang.

4. Proses Pembuatan Game *The Adventure of Sultan Mahmud Badaruddin II* berbasis Android ini Membutuhkan waktu pengerjaan Selama 3 bulan.
5. Dalam pembuatan game *The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II Berbasis Android* terdapat Fakta-fakta Berupa Ketika memainkan game ini Background Selalu mengikuti lompatan Karakter game, Hal itu membuat user tidak nyaman untuk memainkan game ini.
6. Menurut responden user penikmat game, melalui kuesioner ini dapat diketahui bahwa game *The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II* sudah layak dimainkan dan dapat di download di Playstore.

## 5.2 Saran

Dalam Game *The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II* berbasis android ini masih terdapat banyak kekurangan, Berikut Beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna :

1. Dalam pengebanganya game *The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II* ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada *smartphone Android*.
2. Memperbaiki desain grafis dari game.
3. Menambahkan karakter dan misi yang akan membuat game lebih menarik.
4. Memperbaiki Masalah yang masih ada pada Game *The Adventure Of Sultan Mahmud Badaruddin II*.