

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang pesat saat ini yang senantiasa terus berubah dan berkembang kearah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang ada adalah dalam hal teknologi dibidang sistem informasi, dan wujud dari teknologi sistem informasi adalah komputer. Penggunaan komputer dalam berbagai macam pekerjaan dewasa ini sudah sangat dibutuhkan, karena manusia menyadari bahwa banyak manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan komputer. Penggunaan komputer menjadi alat bantu yang mampu digunakan sebagai pengolah data untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem informasi telah menjamah di berbagai bidang begitupun dalam bidang pendidikan. Dalam penyelenggaraan pendidikan administrasi keuangan sekolah merupakan salah satu hal yang sangat penting dimana administrasi keuangan sekolah adalah langkah pengelolaan keuangan sekolah mulai dari penerimaan sampai dengan bagaimana mempertanggungjawabkan keuangan yang digunakan secara obyektif dan sistematis, keuangan dan pembiayaan merupakan potensi yang sangat menentukan dan merupakan bagian yang tak terpisahkan dalam kajian administrasi dan manajemen pendidikan. Komponen pembiayaan dan keuangan pada tingkat satuan pendidikan merupakan komponen produksi yang menentukan proses terlaksananya kegiatan proses belajar mengajar di

sekolah bersama komponen-komponen lain. Dengan kata lain setiap kegiatan yang dilakukan sekolah memerlukan biaya, baik disadari atau tidak. Komponen keuangan dan pembiayaan ini perlu dikelola dengan sebaik-baiknya agar dana yang ada dapat dimanfaatkan secara optimal untuk menunjang tercapainya tujuan pendidikan. Terutama dalam rangka implementasi manajemen berbasis sekolah yang memberikan kewenangan sekolah untuk mencari dan memanfaatkan berbagai sumber dana sesuai dengan keperluan sekolah.

Saat ini pengolahan data administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Depok Sleman menggunakan *Microsoft Excel* untuk pembuatan laporan keuangan, untuk pembayaran sarana Pembangunan, daftar ulang, buku modul dan keperluan lainnya akan di tulis secara manual dan di tulis ulang baik itu dalam *Microsoft Excel* atau *Microsoft Word* untuk laporan yang akan di buat, data yang ditulis didalam *Microsoft Excel* ini tidak menggunakan *database*, sehingga data yang sudah ditulis bisa saja terhapus dan tidak teratur dalam segi penyimpanan data keuangan, selain itu akan menyebabkan pencarian data yang memakan waktu ketika data di butuhkan kembali.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu meminimalisir pekerjaan supaya lebih cepat dan akurat dalam pencarian data, sehingga penangan administrasi keuangan dapat di lakukan dengan efektif. Untuk itulah diperlukannya sebuah sistem informasi untuk menjembatani antara pekerja dan komputer. Hal ini diperlukan untuk mempermudah pelaksana administrasi bagi bendahara dalam pengolahan data.

Dengan melihat latar belakang diatas maka perlu dibuat sebuah sistem informasi yang memperbaiki sistem lama yang masih dilakukan secara kurang efektif, Sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data administrasi keuangan yang akan diberi judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI KEUANGAN PADA SMK NEGERI 1 DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas dapat ditentukan rumusan masalah adalah Bagaimana cara mengatasi kendala-kendala yang ada pada sistem manual adminstrasi keuangan yang digunakan di SMK Negeri 1 Depok Sleman, sehingga mampu memberikan efisiensi waktu dan keakuratan data ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem administrasi keuangan dilakukan di SMK Negeri 1 Depok Sleman, pengolahan data meliputi dana masuk maupun dana keluar.

2. *Software* yang digunakan adalah *netbean 7.4* untuk mengolah data dan *MySQL* sebagai databasenya.
3. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya di fokuskan pada transaksi pembayaran siswa dan transaksi pengeluarannya.
4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan keuangan dengan periode persatu bulan yang dibutuhkan oleh pihak sekolah.
5. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya dapat berjalan setelah komputer terpasang *MySQL* dan *java*.
6. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini berupa sistem (*Offline*) dan hanya dapat berjalan di komputer yang terpasang.
7. Sistem Informasi Administrasi Keuangan ini hanya dapat di gunakan bagi pengguna yang mengetahui (*user*) dan (*password*) Sistem Informasi Administrasi Keuangan.
8. Level hak akses yang diberikan hanya ada dua yaitu admin dan operator.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang ada, dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Tujuan penelitian adalah sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Pendidikan S1 Jurusan Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta. .
2. Tujuan khusus penelitian ini adalah diterapkannya Sistem Administrasi keuangan di SMK Negeri 1 Depok Sleman, supaya dapat membantu pihak sekolah dalam pengolahan Administrasi Keuangan sehingga prosesnya cepat dan tempat, hasil yang dihasilkan akurat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat :

1. Bagi SMK Negeri 1 Depok Sleman : Penelitian ini diharapkan dapat membantu guru di SMK Negeri 1 Depok Sleman dalam pengolahan Administrasi Keuangan agar proses pengolahannya cepat dan tepat, hasil yang akurat.
2. Bagi Penulis : Penelitian ini memberikan pengalaman berharga dalam membandingkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun secara mandiri dengan penerapannya di masyarakat.
3. Bagi Pembaca : Sebagai bahan bacaan untuk menambah pengetahuan mengenai sistem Admininstrasi Keuangan.



## 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1. Metode pengumpulan data.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### a. Studi Literatur.

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

#### b. Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

#### c. Interview.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

### 2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

*a. System / Information Engineering.*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

*b. Analisis.*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

*c. Design.*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

*d. Coding.*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

*e. Pengujian.*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

*f. Maintenance.*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain:

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini menerangkan tentang tinjauan pustaka, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, konsep pemodelan system, konsep basis data, pengenalan Java, gambaran umum perangkat lunak yang digunakan, metode analisis.

### **Bab III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini menguraikan tentang Tinjauan Umum tentang Objek, Analisis Masalah, Solusi-solusi yang dapat diterapkan, Solusi yang dipilih, Analisis Kebutuhan, Analisis Biaya dan Manfaat, Analisis Kelayakan, Perancangan Sistem.

### **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini memaparkan hasil dari tahapan implementasi sistem seperti pembuatan database, pembuatan program, pengujian sistem, instalasi, manual program.



## **Bab V Penutup**

Bab ini memuat kesimpulan dan saran atas penelitian yang dilaksanakan.

