

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan game Runner menggunakan Unity 4.6.5f maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Ada beberapa tahapan dalam pembuatan game Runner diantaranya, Requirement yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan kedalam software, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka, analysis dan design, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan dan perancangan sistem, kemudian coding dan implementation and testing, pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap design, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan implemntasi terhadap apa yang telah dibuat pada tahap coding, kemudian dilakukan testing untuk menguji kelayakan program. Kemudian tahap maintenance melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.
2. Dalam pembuatan gam Runner terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.

3. Pembuatan game ini menggunakan Software Unity 4.6.5f , dikarenakan sistem yang ada menggunakan metode WYSIWYG (what you see is what you get) dengan cara ini maka developer baik berpengalaman maupun tidak dapat langsung melihat visual yang telah dirancang sehingga menjadi salah satu kemudahan menggunakan software ini.
4. Pengembangan game ini berbasis sistem operasi android yang sudah banyak digunakan dalam smartphone, bergenre endless running.

5.2 Saran

Pembuatan game Runner ini masih terdapat bug atau kekurangan, oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar game Runner ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain gameplay, ada yang bertugas sebagai programmernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Dalam pengembangan game Runner ini hanya dapat dimainkan single player, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada smartphone android.

3. Memperbaiki desain grafis dari game.
4. Memperbaiki rancang bangun karakter dan elemen-elemen didalam game yang berkaitan dengan desain grafis.
5. Penambahan animasi dalam bentuk short explanation pada saat awal game mulai.

