

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

*Game* pak ustat mencari surga merupakan *game* android bergenre *adventure*. *Game* ini bukan hanya sebagai sarana hiburan melainkan dapat di gunakan menjadi sarana edukasi bagi anak-anak antara umur 17 tahun ke bawah. Karena pada *game* ini mengandung beberapa konten-konten yang dapat menambah pengetahuan para pemain. Contohnya terdapat beberapa do'a sehari-hari yang akan tampil ketika di setiap proses *loading*. Secara garis besar *game* ini berisi:

- *Game* ini memberikan edukasi kepada pemain. Contohnya terdapat do'a sehari-hari, bangunan-bangunan berupa tempat ibadah.
- Jebakan yang berupa harta dan minuman keras dapat menghambat meraih keberhasilan.
- *Game* ini bisa beroperasi pada *smart phone* dengan os android minimal versi jelly bean.
- *Game* yang telah di buat sesuai dengan konsep atau perancangan dari penulis.
- *Game* ini telah di uji di beberapa *smart phone* dan tidak terdapat kendala yang di temui baik pada saat proses instalasi maupun proses memainkan *game*.

- *Game* ini terinspirasi dari *game* mario bros namun terdapat beberapa perbedaan di antaranya *icon-icon* yang di ubah dengan *icon* berbasis islami.

## 5.2 Saran

Meskipun *game* yang di buat telah sesuai dengan *game* yang di rancang oleh penulis, tetapi masih terdapat beberapa kelemahan yang ditemui ketika memainkan *game* ini. Sehingga ada beberapa pembenahan yang perlu di lakukan, antara lain:

- Perlu adanya penambahan level karena di *game* ini hanya terdapat 3 level.
- Beberapa gambar dan gerakan pada *game* ini masih kasar, sehingga perlu adanya penghalusan pada kualitas gambar dan juga animasi pada karakternya.
- Tampilan menu utama masih terlihat *flat* (datar), maka akan lebih bagus lagi di tambahkan animasi pada menu utama.
- *Game* ini masih berbasis 2 dimensi akan lebih bagus lagi di kembangkan menjadi 3 dimensi.