

BAB VI PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Animasi yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan object, dalam menggerakkan karakter orang yang berjalan dalam produksi video animasi motion graphic 2D bertema “Kegiatan Ramadhan” yaitu dengan menggunakan teknik rigging dengan menggunakan *puppet tool*.
2. Selain teknik-teknik lain *puppet tools* dapat dijadikan variasi dalam proses *rigging* dan Animasi.

5.2 Saran

Berikut ini saran dari penulis nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat luas dimasa yang akan datang, saran tersebut sebagai berikut :

1. Bagi para animator yang ingin membuat video animasi 2d hendaknya memakai teknik rigging dengan menggunakan *puppet tool* agar dapat menggerakkan karakter secara halus sehingga lebih menarik dan berdaya jual tinggi.
2. Dalam memakai teknik *rigging* menggunakan *puppet tool* sebaiknya dilakukan secara manual karena bisa diatur sesuai kebutuhan dan keinginan serta gerakan yang dihasilkan bisa lebih bervariasi.

3. Bagi mahasiswa yang ingin mengangkat tema ini diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang terdapat dalam contoh video ini, kekurangan tersebut antara lain gerakan karakter yang masih kaku serta teknik *rigging* yang belum dikombinasikan dengan teknik lainnya.

