

MEMBANGUN APLIKASI E-TOKO KARYAWAN TELKOM
(Studi Kasus: KOPEGTEL DIVRE IV)

SKRIPSI



disusun oleh

Alif Juliansyah
08.12.3028

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

MEMBANGUN APLIKASI E-TOKO KARYAWAN TELKOM
(Studi Kasus: KOPEGTEL DIVRE IV)

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Alif Juliansyah
08.12.3028

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBANGUN APLIKASI E-TOKO KARYAWAN TELKOM
(Studi Kasus: KOPEGTEL DIVRE IV)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alif Juliansyah

08.12.3028

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Mei 2015

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

PENGESAHAN
SKRIPSI
MEMBANGUN APLIKASI E-TOKO KARYAWAN TELKOM
(Studi Kasus:KOPEGTEL DIVRE IV)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alif Juliansyah

08.12.3028

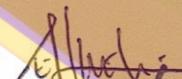
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 25 Oktober 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Erni Seniwati, S.Kom, M. Cs
NIK. 190302231

Tanda Tangan



Mei P. Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Maret 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bawah, Skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Maret 2017



Alif Juliansyah

NIM. 08.12.3028

MOTTO

“Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.” (Andrew Jackson)

“Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukan nya dengan baik.” (Evelyn Underhill)



HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirrabil'alamin,

Terimakasih ya Allah, untuk segala nikmat dan ramhat-Mu yang telah memberikan kesempatan untuk memperbaiki dan menyelesaikan perjalanan panjang ini (Kuliah). Terimakasih juga Engkau telah memberikan kesempatan meraih ilmu di kota Yogyakarta yang istimewa ini.

Dengan segala kebahagian dan sebagai ungkapan syukur juga ungkapan terimakasih. Saya persembahkan karya skripsi ini kepada orang-orang yang special.

- ❖ Terima kasih untuk bapak dan ibu, yang telah memberikan segalanya. Doa yang dikirimkan, semangat yang diberikan, kesabaran yang di pertontonkan, nasehat yang di ulurkan, kalian adalah motivasi terbesar dalam hidup saya.
- ❖ Terimakasih untuk teman, sahabat, bos yang berada di game net bloop dan guild wadezig, terimakasih sudah memberi masukkan untuk skripsi dan godaan-godaannya.
- ❖ Untuk teman-teman Universitas Amikom fakultas ilmu komputer, Sistem informasi kelas S1-SI E. Terimakasih dukungan nya untuk menyelesaikan skripsi ini secepat nya, tapi apa daya saya sedikit terlambat mengerjakan nya. Terimakasih special buat kalian semua, semoga sukses untuk semua nya.
- ❖ Untuk yang paling special, terimakasih sudah menemani, memberi masukan, support, doa dan kesabaran nya.

Terimakasih, terimakasih yang teramat banyak untuk semuanya

-Alif Juliansyah

KATA PENGANTAR

Assalamu alaikum

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, kiranya pantaslah kami memanjatkan puji syukur atas segala nikmat yang telah diberikan kepada penulis, baik kesempatan ataupun kesehatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “MEMBANGUN APLIKASI E-TOKO KARYAWAN TELKOM”. Selama penulisan skripsi ini, telah banyak penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak yang sangat besar artinya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Koperasi Telkom divre IV yang telah bersedia menjadi objek penelitian Skripsi ini.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T selaku Dosen pembimbing yang telah banyak membantu, membimbing dan mengarahkan sehingga terselesaikan Skripsi ini.
4. Kepada Bapak dan Ibu tercinta yang ta pernah letih memberi support nya untuk menyelesaikan Skripsi ini.
5. Kepada teman-teman S1-S1-E yang telah memberi support dan masukan nya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan skripsi ini. Terakhir penulis berharap, semoga skripsi ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya penulis juga.

Yogyakarta, 10 maret 2017

Penulis,

Alif Juliansyah

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Riset Lapangan.....	4
1.5.2 Studi Pustaka.....	4
1.5 Sistematika penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teorie-Toko	12
2.2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	14
2.3 Metode Analisis Kualitatif	15
2.4 Langkah - Langkah Pengembangan Aplikasi.....	16
2.5 Data Flow Diagram (DFD)	17
2.6 Flowchart.....	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Tinjauan Umum.....	21
3.1.1 Deskripsi Perusahaan.....	21
3.1.2 Landasan Hukum Perusahaan.....	22
3.1.3 Maksud Pembentukan Perusahaan	22
3.1.4 Tujuan Perusahaan.....	23
3.1.5 Visi dan Misi Perusahaan	23
3.2 Analisis Sistem.....	24
3.3 Identifikasi Masalah	24
3.4 Analisis Kelemahan Sistem.....	25
3.4.1 Analisis Kerja (<i>Performance</i>).....	26
3.4.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	27
3.4.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	28
3.4.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	28

3.4.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	29
3.4.6 Analisis Layanan (<i>Service</i>).....	30
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.5.1 Kebutuhan Fungsional.....	31
3.5.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
3.5.2.1 Kebutuhan Teknologi.....	32
3.6 Analisis Kelayakan Sistem.....	33
3.6.1 Kelayakan Teknis.....	34
3.6.2 Kelayakan Hukum.....	34
3.6.3 Kelayakan Ekonomi.....	35
3.7 Analisis Biaya dan Manfaat	35
3.7.1 Komponen Biaya.....	35
3.7.1 Komponen Manfaat.....	37
3.8 Perancangan Sistem	43
3.8.1 Flowchart Sistem.....	44
3.8.2 Diagram Konteks	44
3.9 Perancangan Basis Data	47
3.9.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	47
3.10 Struktur Tabel.....	49
3.10.1 Tabel Supplier	49
3.10.2 Tabel Satuan.....	50
3.10.3 Tabel Merk	50
3.10.4 Tabel Warna	50
3.10.5 Tabel Rasa.....	51
3.10.6 Tabel Jenis Barang	51
3.10.7 Tabel Barang	51
3.10.8 Tabel Member	52
3.10.9 Tabel Pegawai	53
3.10.10 Tabel Permintaan Gudang	54
3.10.11 Tabel Transaksi Penjualan	54
3.10.12 Tabel Bahan	55
3.10.13 Tabel Increment_pembelian.....	56
3.10.14 Tabel Increment_penjualan	56
3.10.15 Tabel Pembelian_angsuran	57
3.10.16 Tabel Pembelian_bayar	57
3.10.17 Tabel Pembelian_header	58
3.10.18 Tabel Pembelian_item.....	59
3.10.19 Tabel pembelian_retur	59
3.10.20 Tabel Penjualan_angsuran	60
3.10.21 Tabel Penjualan_bayar	61
3.10.22 Tabel Penjualan_header	62
3.10.23 Tabel Penjualan_item.....	63
3.10.24 Tabel Penjualan_retur	63
3.10.25 Tabel Penjualan_status.....	64
3.10.26 Tabel Req_gudang	65
3.11 Perancangan Halaman Web	66

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	78
4.1 Implementasi Pembuatan Database	78
4.2 Implementasi Program.....	96
4.2.1 Koneksi ke Database	96
4.2.2 Skrip Logout	97
4.2.3 Skrip Menampilkan Data.....	98
4.2.4 Skrip Menginput Data	106
4.2.5 Skrip Mengedit Data.....	111
4.2.6 Skrip Menghapus Data	117
4.3 Implementasi Halaman Antar Muka.....	119
4.3.1 Halaman Admin.....	119
4.3.1.1 Halaman Login Administrator	119
4.3.1.1 Halaman Utama.....	120
4.4 Implementasi Pengujian Sistem.....	131
4.4.1 White Box Testing.....	131
4.4.1 Black Box Testing	132
4.4.2.1 Pengujian terhadap item input data	132
4.4.2.2 Pengujian terhadap item ubah data	134
4.4.2.1 Pengujian terhadap hapus data	136
4.4.2.1 Pengujian terhadap output.....	137
4.5 Manual Program	140
4.6 Pemeliharaan Sistem.....	140
BAB V PENUTUP.....	142
5.1 Kesimpulan	142
5.2 Saran	142
DAFTAR PUSTAKA	144

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram	19
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	21
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	26
Tabel 3.2 Analisis Informasi	27
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	28
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	29
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	29
Tabel 3.6 Analisis Layanan.....	30
Tabel 3.7 Rincian Biaya Perangkat Lunak.....	36
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat.....	38
Tabel 3.9 Hasil Perhitungan Tiga Metode	42
Tabel 3.10 Struktur Tabel Supplier.....	49
Tabel 3.11 Struktur Tabel Satuan.....	50
Tabel 3.12 Struktur Tabel Merk	50
Tabel 3.13 Struktur Tabel Warna.....	50
Tabel 3.14 Struktur Tabel Rasa.....	51
Tabel 3.15 Struktur Tabel Jenis Barang.....	51
Tabel 3.16 Struktur Tabel Barang	51
Tabel 3.17 Struktur Tabel Member	52
Tabel 3.18 Struktur Tabel Pegawai	53
Tabel 3.19 Struktur Tabel Permintaan Gudang.....	54
Tabel 3.20 Struktur Tabel Transaksi Penjualan	54
Tabel 3.21 Struktur Tabel Bahan	55
Tabel 3.22 Struktur Tabel Increment_pembelian.....	56
Tabel 3.23 Struktur Tabel Increment_penjualan.....	56
Tabel 3.24 Struktur Tabel Pembelian_angsuran	57
Tabel 3.25 Struktur Tabel Pembelian_bayar.....	57
Tabel 3.26 Struktur Tabel Pembelian_header	58
Tabel 3.27 Struktur Tabel Pembelian_item	59
Tabel 3.28 Struktur Tabel Pembelian_retur	59
Tabel 3.29 Struktur Tabel Penjualan_angsuran	60
Tabel 3.30 Struktur Tabel Penjualan_bayar.....	61
Tabel 3.31 Struktur Tabel Penjualan_header	62
Tabel 3.32 Struktur Tabel Penjualan_item.....	63
Tabel 3.33 Struktur Tabel Penjualan_retur	63
Tabel 3.34 Struktur Tabel Penjualan_status.....	64
Tabel 3.35 Struktur Tabel Req_gudang	65
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Input Data	133
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data.....	135
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Terhadap Hapus Data	136
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Terhadap Output Data	139

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	44
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	45
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	45
Gambar 3.4 DFD Level 1 sistem web e-toko.....	46
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> Sistem web e-toko	48
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Index.....	62
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Manajemen User	67
Gambar 3.8 Rancangan Supplier.....	68
Gambar 3.9 Rancangan Satuan	68
Gambar 3.10 Rancangan Merk	69
Gambar 3.11 Rancangan Warna	70
Gambar 3.12 Rancangan Rasa	70
Gambar 3.13 Rancangan Jenis Barang.....	71
Gambar 3.14 Rancangan Barang.....	72
Gambar 3.15 Rancangan Member.....	72
Gambar 3.16 Rancangan Pegawai.....	73
Gambar 3.17 Rancangan Permintaan Gudang	73
Gambar 3.18 Rancangan Input data Barang Gudang.....	74
Gambar 3.19 Rancangan Transaksi Penjualan.....	74
Gambar 3.20 Rancangan Histori Pembelian	75
Gambar 3.21 Rancangan Histori Penjualan	75
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Pembelian	76
Gambar 3.23 Rancangan Grafik Penjualan Harian	76
Gambar 3.24 Rancangan Grafik Penjualan Peritem	77
Gambar 4.1 Database e-toko	78
Gambar 4.2 Tabel User	79
Gambar 4.3 Tabel Barang	80
Gambar 4.4 Tabel Jenis_barang	81
Gambar 4.5 Tabel increment_pembelian	81
Gambar 4.6 Tabel increment_penjualan	82
Gambar 4.7 Tabel Merk	82
Gambar 4.8 Tabel Pegawai	83
Gambar 4.9 Tabel Pelanggan	84
Gambar 4.10 Tabel Pembelian_angsuran	84
Gambar 4.11 Tabel Pembelian_bayar	85
Gambar 4.12 Tabel Pembelian_header	86
Gambar 4.13 Tabel Pembelian_item.....	87
Gambar 4.14 Tabel Pembelian_retur	87
Gambar 4.15 Tabel Pemjualan_angsuran	88
Gambar 4.16 Tabel Penjualan_bayar	89
Gambar 4.17 Tabel Penjualan_header	90
Gambar 4.18 Tabel Penjualan_item.....	91
Gambar 4.19 Tabel Penjualan_retur	91

Gambar 4.20 Tabel Penjualan_status	92
Gambar 4.21 Tabel Rasa	93
Gambar 4.22 Tabel Req_gudang.....	93
Gambar 4.23 Tabel Satuan	94
Gambar 4.24 Tabel Supplier	94
Gambar 4.25 Tabel Pegawai	95
Gambar 4.26 Skrip Koneksi.php	96
Gambar 4.27 skrip logout.php.....	97
Gambar 4.28 Pesan Data Berhasil Disimpan	106
Gambar 4.29 Pesan Peringatan edit data berhasil	112
Gambar 4.30 Pesan konfirmasi penghapusan data.....	117
Gambar 4.31 Halaman Login Admin.....	120
Gambar 4.32 Halaman Menu Admin.....	121
Gambar 4.33 Menu Manajemen User	122
Gambar 4.34 Menu Supplier.....	122
Gambar 4.35 Halaman Satuan	123
Gambar 4.36 Halaman Menu Merk	123
Gambar 4.37 Halaman Menu Warna	124
Gambar 4.38 Halaman Menu Rasa	125
Gambar 4.39 Halaman Menu Barang.....	125
Gambar 4.40 Halaman Barang	126
Gambar 4.41 Halaman Member	126
Gambar 4.42 Halaman Menu Pegawai.....	127
Gambar 4.43 Halaman Menu Permintaan Gudang	127
Gambar 4.44 Halaman Menu Input Data Barang Gudang	128
Gambar 4.45 Halaman Menu Transaksi Penjualan.....	129
Gambar 4.46 Halaman Menu Histori Pembelian	129
Gambar 4.47 Halaman Menu Histori Penjualan	130
Gambar 4.48 Halaman Laporan Pembelian	130
Gambar 4.49 Halaman Laporan Penjualan	130
Gambar 4.50 Testing Validasi.....	131
Gambar 4.51 White Box Testing	132

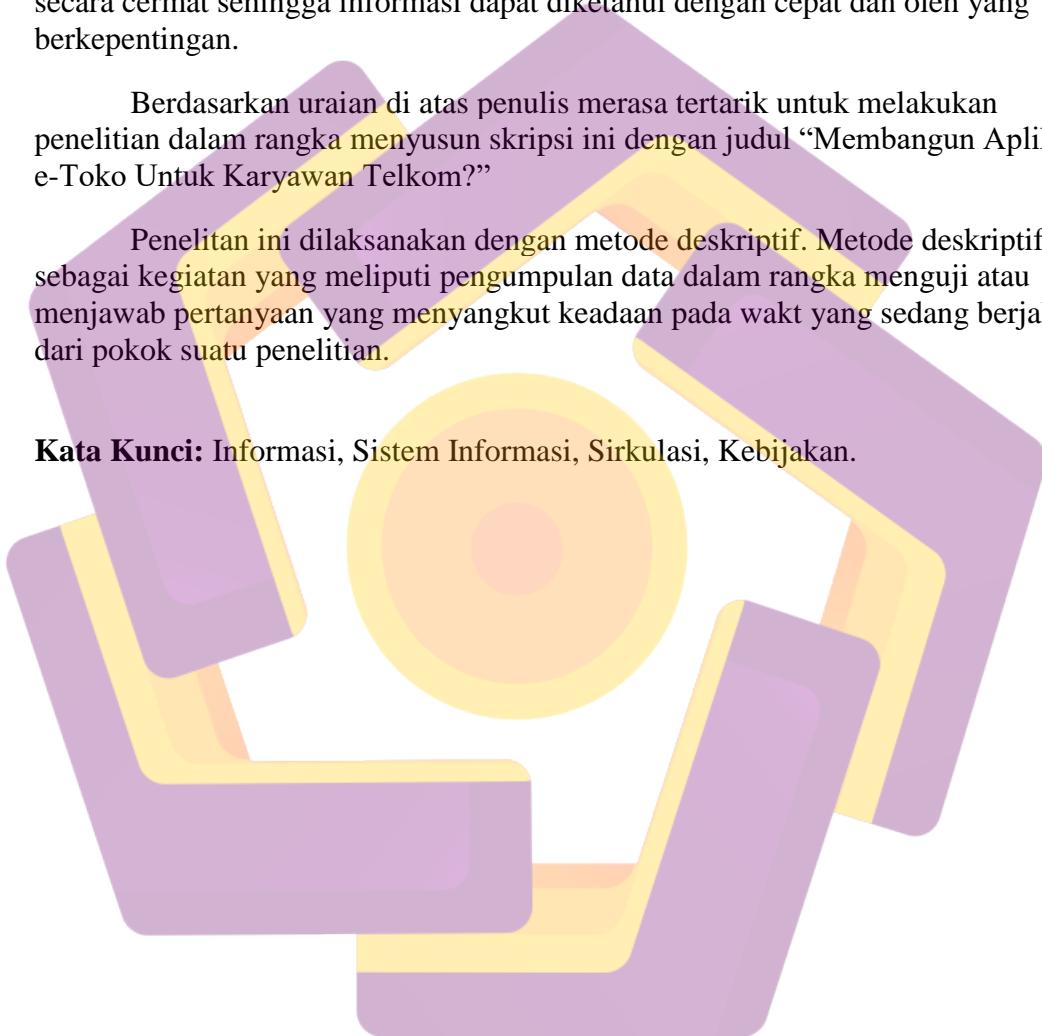
INTISARI

Sistem informasi merupakan suatu hal yang penting dalam pemberian informasi kepada instansi yang membutuhkan. Sistem informasi yang dilaksanakan dengan baik akan dapat memberikan informasi yang akurat, mencegah terjadinya kesalahan, terjadinya proses pencatatan data dan pelaporan secara cermat sehingga informasi dapat diketahui dengan cepat dan oleh yang berkepentingan.

Berdasarkan uraian di atas penulis merasa tertarik untuk melakukan penelitian dalam rangka menyusun skripsi ini dengan judul “Membangun Aplikasi e-Toko Untuk Karyawan Telkom?”

Penelitian ini dilaksanakan dengan metode deskriptif. Metode deskriptif sebagai kegiatan yang meliputi pengumpulan data dalam rangka menguji atau menjawab pertanyaan yang menyangkut keadaan pada waktu yang sedang berjalan dari pokok suatu penelitian.

Kata Kunci: Informasi, Sistem Informasi, Sirkulasi, Kebijakan.



ABSTRACT

Information system is an important thing in the provision of information to agencies that need. The information system is implemented properly will be able to provide accurate information, avoid errors, the process of data recording and reporting carefully so that the information can be identified quickly and by the interested parties.

Based on the above authors were interested in doing research in the framework of this thesis with the title "Building Applications E-Store For Employees Telkom?"

Research was carried out by descriptive method. Descriptive method as activities that include collecting data in order to test or answer any questions concerning the state of the ongoing work of basic research.

Keywords: *Information, Information Systems, Circulation, Policy.*

