

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN PENJUALAN AREA DI
ZEVA ACCESSORIES & TOYS BERBASIS DEKSTOP
(Studi kasus: Zeva accessories & toys)**

SKRIPSI



disusun oleh

Doni Firmansah

13.11.7210

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN PENJUALAN AREA DI ZEVA
ACCESORIES & TOYS BERBASIS DEKSTOP**

(Studi Kasus: Zeva accesories & toys)

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Doni Firmansah

13.11.7210

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN PENJUALAN AREA DI
ZEVA ACCESORIES & TOYS BERBASIS DEKSTOP**

(Studi Kasus: Zeva accesories & toys)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Doni Firmansah

13.11.7210

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 maret 2017

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN PENJUALA AREA DI ZEVA ACCESORIES & TOYS BERBASIS DEKSTOP

(Studi Kasus: Zeva accesories & toys)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Doni firmansah

13.11.7210

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 10 Februari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom
NIK. 190302060

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Eri Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2017



Krishawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 06 Januari 2016



Doni Firmansah
NIM. 13.11.7210

MOTTO

- Solusi terbaik untuk memecahkan sebuah masalah adalah dengan menghadapinya, besar kecilnya masalah dan baik buruknya hasilnya hadapi saja. Cobalah belajar bersyukur, sabar dan ikhlas.
- Dalam hidup terdapat dua pilihan baik dan buruk, tinggal bagai mana kita memilih.
- Hidup itu terkadang ada di atas dan kadang ada dibawah, jangan lupa diri ketika kita ada diatas dan jangan kecil hati ketika kita ada di bawah, syukuri apa yg ada.
- Keberhasilan tidak akan pernah tercapai tanpa adanya usaha dan berdoa.
- Kesuksesan dibaratkan sebuah tangga, ketika kita telah berada dipuncak tangga tersebut janganlah takut untuk turun kebawah dan naik lagi untuk mencapai puncak tangga yang lebih tinggi lagi.
- Belajar menikmati apa yang telah dimiliki, itu akan membuat hidup kita lebih bernilai
- Ketika kita mempunyai mimpi,cita-cita,dan keyakinan yang ingin kita kejar, dan ketika itu juga taruh semua itu menggantung, menggambar 5cm didepan kening kita. Maka akan selalu kita lihat dan tidak pernah lepas dari mata kita.[5cm]
- Kita yakin kita semua bisa, yang kita perlu sekarang cuma kaki yang berjalan lebih jauh dari biasanya,tangan yang akan berbuat lebih banyak dari biasanya, mata yang akan menatap lebih lama dari biasanya,leher yang akan sering melihat keatas, lapisan tekad yang seribu kali lebih keras dari baja, hati yang akan bekerja lebih keras dari biasanya, serta mulut yang akan selalu berdoa,” [5cm]

PERSEMBAHAN

Dengan segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya, serta atas dukungan orang tua dan orang-orang tercinta, dengan mengucap “Allhamdulillahirobil ‘alamin” akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa syukur dan bahagia saya khaturkan banyak terimakasih kepada:

Allah SWT , karena atas rahmat dan karuniaNya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, dan semangat. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Karena sebenarnya Allah maha segalanya atas semua ciptaanNya. Atas kuasaNya memberikan jalan sehingga kesempatan yang Beliau kasih kepada saya.

Bapak dan Ibu saya, yang telah memberikan segala kasih sayang, nasihat dan wejangan yang tak henti menaungi telinga saya, serta arahan dan doa. Walau tidak secara lisan kau ucapkan, air mata dan hati selalu bersujud untuk mendoakan kesuksesan anak-anaknya. Tak sanggup untuk membalas jasa yang kau berikan, walau saya tahu berapa banyak kebaikan dan balasan yang saya berikan belum sebanding dan tidak pernah sanggup untuk membalasnya, Bapak ibu terimakasih banyak,kau segalanya bagi saya.

Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Bapak dan Ibu dosen, jasa kalian akan selalu ada didalam hati.

Teman-teman jurusan Teknik Informatika/Ti 07, yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan do'anya untuk keberhasilan ini, canda tawa suka duka akan selalu saya ingat dan saya tulis dalam riwayat kehidupan saya. Walau tidak tersirat dan tersurat cinta kalian memberikan semangat yang besar buat keberhasilan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur tak lupa penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik, dan tak lupa shalawat serta salam penulis curahkan kepada junjungan nabi agung kita Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Pembukuan Penjualan Area di Zeva accesories & toys Berbasis Dekstop” ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada jurusan Teknik Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan banyak rasa terimakasih atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama menyusun tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak **Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng** selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan saran serta dorongan dalam menyusun tugas akhir ini, sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Ibu **Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom** selaku penguji 1 sidang pendadaran.
3. Bapak **Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom** selaku penguji 2 pada sidang pendadaran.
4. Rekan-rekan di jurusan Teknik Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Kritik dan saran penulis harapkan untuk menyempurnakan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, 1 Maret 2017

Doni Firmansah

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Tahapan Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara	5
1.6.1.3 Metode Kepustakaan.....	5
1.6.1.4 Metode Dokumentasi.....	5
1.6.2 Tahapan Perancangan	5
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Penjualan.....	9
2.2.2 Pembukuan.....	10
2.2.3 Pengertian sistem.	10
2.2.3.1 Karakteristik Sistem.....	11
2.2.3.2 Klasifikasi Sistem.	12
2.2.4 Pengertian Informasi.....	14
2.2.4.1 Siklus Informasi.....	15
2.2.4.2 Kualitas Informasi.....	16
2.2.4.3 Nilai Informasi.....	17
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi.....	18
2.2.5.1 Komponen Sistem Informasi.....	18
2.3 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	20
2.4 Alat Bantu Analisis Data.....	21
2.4.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	21
2.4.1.1 Bagan Alur Sistem.....	22
2.4.1.2 Bagan Alur Dokumen.....	24
2.4.1.3 Bagan Alur Skematik.....	24
2.4.1.4 Bagan ALur Program.....	24
2.4.1.5 Bagan Alur Proses.....	25
2.4.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	26
2.4.3 Relasi Tabel.....	28
2.5 Konsep Basis Data.....	29
2.5.1 Definisi Basis Data.....	29
2.5.2 Tujuan Basis Data.....	30
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	31
2.6.1 Netbean.....	31
2.6.1.1 Konsep Netbean.....	31
2.6.1.2 Netbean Dan Java Beans.....	32

2.6.2	MySQL.....	33
2.6.3	XAMPP.....	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		36
3.1	Tinjauan umum	36
3.1.1	Latar Belakang Bidang Usaha.	36
3.1.2	Susunan Organisasi	36
3.2	Analisis Sistem.....	37
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	37
3.2.1.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	38
3.2.1.2	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	38
3.2.1.3	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	39
3.2.1.4	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	39
3.2.1.5	Analisis Pelayanan (<i>Services</i>).....	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	41
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.2.3.1	Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>).....	42
3.2.3.2	Kelayakan Operasional.	43
3.2.3.3	Kelayakan Ekonomi.....	44
3.2.3.3.1	Analisis Biaya Dan Manfaat.	44
3.2.3.3.2	Uji Kuantitatif Biaya Dan Manfaat.	49
3.3	Perancangan Sistem.....	52
3.3.1	Perancangan Model.....	52
3.3.1.1	Perancangan <i>Flowcart</i> Sistem.....	52
3.3.2	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i>	54
3.3.2.1	Diagram Konteks.	54
3.3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i>	55
3.3.3	Perancangan Basis Data	56
3.3.3.1	Normalisasi	56
3.3.3.1.1	Bentuk Normal Pertama (INF).....	56

3.3.3.1.2	Normalisasi Bentuk ke-2(2 nd).	57
3.3.3.1.3	Normalisasi Bentuk ke-3 (3 rd).	58
3.3.3.2	Relasi Antar Tabel.	59
3.3.3.2.1	Struktur Tabel.	59
3.3.4	Perancangan Antar Muka.....	64
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	73
4.1	Pemrograman	73
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	73
4.1.2	Pembuatan <i>Interface</i>	77
4.2	Uji Coba.....	103
4.2.1	Pengujian Program.....	103
4.2.2	Pengujian Sistem.....	104
BAB V	PENUTUP	107
5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	109

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan penelitian.....	9
Tabel 2.2	Simbol Bagan Alur	22
Tabel 2.3	Simbol Bagan Alur Program.....	25
Tabel 2.4	Simbol Bagan Alur Proses	26
Tabel 3.5	Biaya Dan Manfaat	44
Tabel 3.6	Pengadaan Perangkat Lunak	46
Tabel 3.7	<i>Internal Rate Return</i>	52
Tabel 3.8	Normalisasi Pertama	36
Tabel 3.9	Normalisasi Kedua.....	54
Tabel 3.10	Bentuk Normalisasi Ketiga	55
Tabel 3.11	<i>Admin</i>	60
Tabel 3.12	Barang.....	60
Tabel 3.13	<i>Sales</i>	60
Tabel 3.14	Toko.....	60
Tabel 3.15	<i>Pending</i>	61
Tabel 3.16	Data Masuk.....	61
Tabel 3.17	Gaji.....	62
Tabel 3.18	<i>Reture</i>	63
Tabel 3.19	<i>Reture</i> Barang.....	63
Tabel 3.20	<i>Blackbox Testing</i>	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	16
Gambar 2.2	Konsep Sistem Informasi	18
Gambar 2.3	Entitas/Proses	27
Gambar 2.4	Deskripsi Alur	27
Gambar 2.5	Nama Deskripsi <i>Input Data Flow</i>	28
Gambar 2.6	Nama Entitas	28
Gambar 3.7	Struktur organisasi	37
Gambar 3.8	<i>Flowchart</i>	53
Gambar 3.9	Diagram Konteks	54
Gambar 3.10	DFD.....	55
Gambar 3.11	Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 3.12	Rancangan <i>Form Login</i>	64
Gambar 3.13	Rancangan <i>form Home</i>	65
Gambar 3.14	Rancangan <i>form Barang</i>	65
Gambar 3.15	Rancangan <i>form Sales</i>	66
Gambar 3.16	Rancangan <i>form Toko</i>	66
Gambar 3.17	Rancangan <i>form About</i>	67
Gambar 3.18	Rancangan <i>form help</i>	67
Gambar 3.19	Rancangan <i>form rekap penjualan</i>	68
Gambar 3.20	Rancangan <i>form rekap reture penjualan</i>	68
Gambar 3.21	Rancangan <i>reture barang / day</i>	69
Gambar 3.22	Rancangan <i>form Gaji Sales</i>	69
Gambar 3.23	Rancangan Laporan Cek Toko.....	70
Gambar 3.24	Rancangan Rekap penjualan	70
Gambar 3.25	Rancangan Slip Gaji.....	71
Gambar 3.26	Rancangan laporan barang kembali	71
Gambar 3.27	Rancangan laporan <i>reture barang / day</i>	72
Gambar 4.28	Pembuatan <i>Database</i>	73
Gambar 4.29	Tabel admin.....	74
Gambar 4.30	Tabel barang.....	74

Gambar 4.31	Perancangan <i>Menu Rambu</i>	75
Gambar 4.32	Tabel toko.....	76
Gambar 4.33	Tabel <i>pending</i>	76
Gambar 4.34	<i>New Project</i>	77
Gambar 4.35	<i>Form Login</i>	79
Gambar 4.36	Tampilan <i>Home</i>	81
Gambar 4.37	Tampilan <i>input</i> data barang.....	83
Gambar 4.38	Tampilan <i>input</i> data <i>sales</i>	85
Gambar 4.39	Tampilan <i>input</i> data toko.....	87
Gambar 4.40	Tampilan <i>input</i> data <i>pending</i>	89
Gambar 4.41	Rekap data penjualan.....	91
Gambar 4.42	Rekap <i>reture</i> penjualan.....	94
Gambar 4.43	<i>Reture</i> barang / <i>day</i>	96
Gambar 4.44	<i>form</i> Gaji.....	100
Gambar 4.45	Laporan cek toko.....	100
Gambar 4.46	Laporan rekap penjualan.....	101
Gambar 4.47	Laporan <i>reture</i> barang kembali.....	101
Gambar 4.48	Laporan barang kembali / <i>day</i>	102
Gambar 4.49	Slip gaji.....	102
Gambar 4.50	<i>White Box Testing</i> <i>username</i> salah.....	105
Gambar 4.51	<i>White Box Testing</i> <i>Password</i> salah.....	106

INTISARI

Pembukuan penjualan adalah salah satu kegiatan penting bisnis ritel. Banyak dari kerugian yang dapat timbul dari kegiatan penjualan buku besar masih manual. Zeva Accessories & toys adalah salah satu nama usaha yang bergerak dalam penjualan ritel mainan dan aksesoris untuk anak-anak, yang memiliki sistem penjualan pembukuan yang masih menggunakan buku. Dalam penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi berbasis desktop penjualan pembukuan, sehingga memfasilitasi pemilik bisnis dalam melakukan rekap data penjualan. Dengan aplikasi terkomputerisasi diharapkan dapat meningkatkan kualitas informasi dan dapat mengurangi tingkat kesalahan, dan untuk meningkatkan efisien waktu dan usaha

Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan data koleksi termasuk wawancara (*interview*), pengamatan langsung (*observasi*), dan kepustakaan. Analisis dan desain database dibuat berdasarkan proses komputer melalui tahap-tahap sistem diagram alir, data Flow diagram, normalisasi, merancang database, merancang antarmuka.

Pengamatan dan penelitian dapat diketahui bahwa zeva accessories & toys memerlukan pengolahan data penjualan, pembukuan rekap data penjualan yang efektif dan efisien, sehingga yang diharapkan akan menghasilkan informasi yang lebih baik dengan sistem terkomputerisasi. Aplikasi ini berbasis desktop dan memiliki fungsi simpan, hapus, dan stok barang, aplikasi zeva juga memiliki fungsi jadwal, agar mempermudah dalam membagi tugas.

Kata Kunci: Pembukuan, Penjualan, Zeva accessories & toys

ABSTRACT

Sales bookkeeping is one of the important activities of the retail business. Many of the losses that could arise from the activities of the sales ledger still manual. Zeva Accessories & toys is one of the names of the businesses engaged in retail sales of toys and accessories for children, which has a sales system that still uses accounting books. In this research aims to design a desktop based application sales accounting, so as to facilitate business owners in doing recaps sales data. With computerized applications are expected to improve the quality of information and can reduce the error rate, and to improve the efficient time and effort

The method of research done is with data collection included interview (interview), direct observation (observation), and libraries. Analysis and design of computer based database created through the stages of the system flow diagrams, data Flow diagrams, normalization, designing databases, designing the interface.

Observation and research can be known that zeva accessories & toys require sales data processing, bookkeeping recap sales data that is effective and efficient, so that hopefully will result in better information with computerized systems. This app is desktop-based and has the function of save, delete, and stock items, the application also has a function zeva schedule, in order to make it easier to distribute tasks.

Keywords : *Sales, bookkeeping, zeva accessories & toys*

