

**SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR
CUTTING ART 2 PIYUNGAN**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Murniasih	14.02.8732
Hastaka Juan Perdana P	14.02.8752
Agung Nugroho	14.02.8778

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR
CUTTING ART 2 PIYUNGAN**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Murniasih **14.02.8732**

Hastaka Juan Perdana P **14.02.8752**

Agung Nugroho **14.02.8778**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

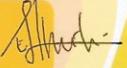
SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR CUTTING ART 2 PIYUNGAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Murniasih	14.02.8732
Hastaka Juan Perdana P	14.02.8752
Agung Nogroho	14.02.8778

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 23 September 2016

Dosen Pembimbing


Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 190302231

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR CUTTING ART 2 PIYUNGAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Murniasih	14.02.8732
Hastaka Juan Perdana P	14.02.8752
Agung Nugroho	14.02.8778

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 14 Februari 2017

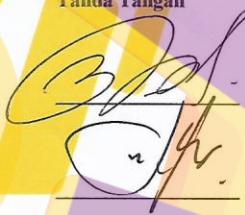
Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom
NIK. 190302060



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR CUTTING ART 2 PIYUNGAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Murniasih 14.02.8732
Hastaka Juan Perdana P 14.02.8752
Agung Nugroho 14.02.8778

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 14 Februari 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Barka Satya,M.Kom.
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Bayu Setiaji,M.Kom.
NIK. 190302216



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 14 Februari 2017



PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PADA BENGKEL SOUVENIR
CUTTING ART 2 PIYUNGAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Murniasih 14.02.8732

Hastaka Juan Perdana P 14.02.8752

Agung Nugroho 14.02.8778

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 14 Februari 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Mardhiya Hayati, ST, M.Kom
NIK. 190302108

Tanda Tangan



Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 14 Februari 2017



PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami bertiga (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami pribadi.

Yogyakarta, 23 Februari 2017



Hastaka Juan Perdana P
NPM. 14.02.8752



Murniasih
NPM. 14.02.8732



Agung Nugroho
NPM. 14.02.8778

MOTTO

- Barangsiapa bertakwa kepada Allah niscaya Dia akan mengadakan baginya jalan keluar. Dan memberinya rezeki dari arah yang tiada disangka-sangkanya. (Q.S At-Thalaq 2:3)
- Dan boleh jadi kamu membenci sesuatu tetapi ia baik bagimu, dan boleh jadi kamu menyukai sesuatu tetapi ia buruk bagimu, dan Allah mengetahui dan kamu tidak mengetahui (Q.S Al-Baqarah:216)
- Pedang yang tajam tidak ditempa dengan air madu dan kelembutan tangan, tapi dengan bara api dan kekuatan pukulan tangan.
- Wisuda dan lulus Cum Laude itu gak wajib, yang wajib itu sholat 5 waktu.
- Dalam mendapatkan sesuatu yang berharga dibutuhkan usaha besar yang berbanding lurus. Californium-252 tidak akan menjadi materi termahal jika bisa ditemukan disetiap kuku jari-mu.

--AGUNG NUGROHO--

MOTTO

- Jadilah kamu manusia yang pada kelahiranmu semua orang tertawa bahagia, tetapi hanya kamu sendiri yang menangis. Dan apabila kematianmu semua orang menangis sedih, tapi hanya kamu yang tersenyum. (Mahatma Gandhi)
- Sesungguhnya dibalik dan sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain. Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap. (Qs. Al Insyrah 6-8)
- Biar miskin harta, asal kaya budi bahasa.
- Semua yang tidak mungkin adalah mungkin bagi orang yang percaya!
- Ketika Tuhan mengambil sesuatu dari genggamanmu, Dia tidak menghukummu, Dia hanya membuka tanganmu untuk menerima yang lebih baik.

---MURNIASIH---

MOTTO

❖ Bermimpilah setinggi langit dan jika jatuh engkau akan jatuh di antara bintang-bintang. (Ir Soekarno)

❖ Allah SWT mempunyai 3 cara mengabulkan doa-doa umatnya , Iya, Tunggu, dan Tidak.

Iya Aku Kabulkan doa-doamu.

Tunggu, akan Aku lihat seberapa usahamu.

Tidak, karena Aku punya yang lebih baik.

❖ Jika kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, maka kamu harus sanggup menahan perihnya kebodohan. (Iman Syafi'i)

❖ Allah SWT akan meninggikan derajat orang-orang yang beriman dan berilmu. (QS Al - Mujadalah : 11)

---HASTAKA JUAN PERDANA P---

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat, karunia, dan kekuatan yang telah Engaku berikan sehingga tugas akhir yang sederhana ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW yang telah mewariskan pegangan hidup yang sangat mulia. Dalam proses penelitian dan penyusunan tugas akhir ini penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mempersembahkan tugas akhir ini dan berterimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Mamak Bapak** atas pengorbanannya, matursuwun atas doa-doanya yang telah menghadirkan ridho Allah, dukungan moral dan semangat yang selalu memotivasku untuk berusaha menghadirkan kebanggaan dihati kalian. Semoga kesehatan, keselamatan, dan kebaikan dunia-akhirat senantiasa menaungi Mamak Bapak.
2. **KH. Djunaidi, Gus Ahmad Mujahid**, serta seluruh guru-guru agama yang telah mendidik jiwaku, meyakinkanku atas pegangan hidup yang senantiasa akan kubawa sampai mati. Semoga setiap kata dari ilmu yang kau sampaikan mendapatkan balasan surga dari Sang Maha Esa.
3. **Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs** selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dalam proses penyusunan tugas akhir ini. Suwun njih Bu.
4. **Mb Eris, Mas Aris, dan Dik Faris** atas pelajaran hidup yang kalian contohkan serta kesabaran yang kalian ajarkan. Semoga keikhlasan yang selalu kalian pegang mendapat imbalan berlipat dari Allah.
5. Guru-guru TK ABA Piyungan, SD N 1 Kembangsari, SMP N 3 Berbah, SMK N 2 Yogyakarta, serta Dosen-dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta atas ilmu yang telah diajarkan.
6. Muklis Abrori selaku pemilik dari Bengkel Souvenir Cutting Art 2, yang telah bersedia menjadikan rumah usahanya sebagai objek penelitian kami.

7. **Ibu Mardhiya Hayaty, ST, M.Kom** dan **Pak Dhani Ariatmanto, M.Kom** selaku dosen penguji yang telah sukses membuat saya kelabakan ketika sidang pendadaran.
8. **Mbak Murniasih** dan **Hastaka Juan** sebagai teammates. Terimakasih sudah sabar menghadapi kelakuan aneh saya. Sorry lho sering memarahi kalian, kelakuan bos emang gini. Mbak Murniasih good job, Hastaka Juan kick wae.
9. Teman-teman yang pendadaran pada hari yang sama 14 Februari 2017. **Kholis, Cendana, Fira, Imas, Sarpit**, dan **SN**. Hari itu akan kita kenang kawan, semoga kesuksesan dan kebaikan senantiasa menaungi kita.
10. Teman-teman yang pendadaran pada bulan yang sama. **Udin, Inun, Mas Widi, Lila, Yoga, Lambang, Tyas, Saddam**, dan **Ridar**. Selamat dan sukses njihh.
11. Teman-teman kelas MI02. **Muklis, Indra, Dedy, Adit, Vico, Irwan, Alm. Furkon, Rozan, Alvian, Inggrit, Fatma, Rina, Khanif, Dwi, Mas Bayu, Satria, Dika, Alfiannari, Haris gede, Angga, Kiki, Haris cilik, Migkly, Pembudi, Bimo, Marga, Cahya, Laras, Satrio**, dan **Ade**. Terimakasih untuk ikatan pertemanannya.
12. Teman-teman Pemuda/i Dusun Wanujoyo Lor yang selalu memotivasi saya. **Mas Pitung, Mas Yudi, Mas Ropik**, dan **Mas Didik** yang selalu memahami kekurangan saya, semoga bisa berteman sehidup-sesurga.
13. Orang-orang yang saya kenal namun tidak dapat saya sebut satu persatu karena keterbatasan lembar penulisan, semoga selalu dalam lindungan Allah.
14. Orang-orang yang kebaikannya tidak saya sadari, semoga Allah yang membala kebaikan saudara.

--AGUNG NUGROHO--

PERSEMPAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta karunia-Nya berupa kesehatan dan kenikmatan yang tiada terbalaskan, sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Shalawat serta salam sentiasa tercurah kepada Rasulallah nabi Muhammad SAW beserta para keluarga, sahabat dan para pengikutnya sampai akhir zaman. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini banyak pihak-pihak yang membantu, membimbing dan mendukung. Oleh karena itu, kami persembahkan tugas akhir ini dengan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Bapak dan Ibu**, atas pengorbanan, kasih sayang, dukungan dalam segala bentuk, semangat dan dorongan, motivasi, nasihat, serta doa yang tulus dan ikhlas. Doa restu bapak dan ibu adalah sumber dari kekuatan dan keberhasilanku. Semoga Allah memberikan kesehatan dan umur panjang.
2. **Kakak dan Saudara**, bersama kalian adalah kegembiraan yang tidak tergantikan. Terima kasih kepada saudara-saudaraku yang selalu mendoakan dan memberi semangat untuk kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini.
3. **Seseorang yang jauh dimata**, terima kasih karena sudi mendengar setiap cerita maupun suka dukaku. Engkau yang selalu menasihatiku ketika salah, mengingatkanku untuk selalu berusaha dan pantang menyerah.
4. **Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs** selaku pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
5. **Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom** dan **Pak Ali Mustopa, M.Kom** selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan tambahan ilmu.

6. **Dosen-dosen Universitas Amikom**, yang telah memberikan ilmunya.
7. **Muklis Abrori** selaku pemilik Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan, yang telah bersedia menjadikan rumah usahanya sebagai objek penelitian kami.
8. **Patner Terbaik** yaitu **Agung Nugroho** dan **Hastaka Juan**, terima kasih atas kerjasama, kekompakan, kesabaran, sharing ilmunya, serta kebersamaan dalam mengerjakan Tugas Akhir ini. Apapun hasil yang kita dapatkan tetap semangat dan terus jadi yang terbaik ya...semoga kesuksesan ada pada setiap langkah kita.
9. **My Best friend's (Cendana, Sri Nuryati, Sarpitri)**, terima kasih atas bantuan, do'a, nasehat dan masukan, kebersamaan, kesabaran, kekompakan, kerjasama dan semangat yang tak akan terlupakan. Semoga persahabatan kita tetap terjalin meskipun terpisah oleh jarak dan waktu. **Fira, Imas, Cholis** tetap semangat dan kompak sama kelompoknya.
10. **Temen-temen yang pendadar di bulan Februari 2017**, semoga kesuksesan menjadi milik kita.
11. **Keluarga besar D3MI02**, terima kasih untuk kebersamaan dan pertemananya. Semoga silaturahmi tetap terjaga.
12. Pihak-pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu, terimakasih atas dukungan, motivasi dan doanya untuk kelancaran proses pembuatan tugas akhir ini.

---MURNIASIH---

PERSEMBAHAN

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas berkah dan karunia-Nya. Sehingga pada akhirnya tugas akhir ini dapat kami selesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini kami persembahkan dengan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Bapak, Ibu, dan Saudariku** yang selalu mendoakan dan memberikan semangat ,serta uang saku dan fasilitas.
2. **Dosen pembimbing Ibu Erni Seniwati, S.Kom.,MCs.** atas bimbingan selama ini yang sangat berkesan.
3. **Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan** yang sudah bersedia menjadi *object* penelitian kami.
4. **Keluarga Besar D3MI02** yang selalu menemani dan menyemangati.
5. **STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA** yang sekarang telah menjadi **UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**.
6. **My Team, Mbak Murniasih dan Agung Nugroho** yang menjadi teman berjuang, teman berantem, teman “wira-wiri” terus, dan menjabat sebagai “Juragan” wkwkwkw, terima kasih karena selalu mengingatkanku, dan selalu bersabar mengajariku. Dan maaf ya jadi beban. Sekali lagi maaf dan terima kasih
7. **Cholis, Cendana, Sapitri, Srinuryati** yang bersama selalu “**mati urip mung cah-cah kui tok**” hehehe. Cholis ayo ngaji, Cen kita rival hahahaha.
8. **Keluarga KOMUNITAS JUANG** atas semngat dan doanya.
9. **Kumala Dewi Nurindah** yang sudah bersabar, menyemangati, mendoakan dan menunggu selalu ☺
10. **Siget Dwi, Dony Septian, Iqbal**, sudah menjadi “konco ngepes” yang menemani saat masa-masa sulitku. Ayo get ngaji Al –Khafi.

---HASTAKA JUAN PERDANA P---

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Tugas Akhir ini dapat terselesaikan berkat dukungan dari berbagai pihak yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, dan saran baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan Tugas Akhir ini hingga selesai. Untuk itu penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom.,M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 – Manajemen Informatika.
3. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Erni Seniwati, S.kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Mukhlis Abrori, selaku pemilik yang sekaligus manajer pada Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan atas ijin yang telah diberikan dalam melakukan penelitian.
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 23 Februari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Perancangan Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1 Pengertian Informasi.....	8
2.2.2 Kualitas Informasi	8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9

2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	9
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	9
2.3.3	Sistem Informasi Manajemen	11
2.4	Konsep Pemodelan Sistem.....	11
2.4.1	<i>Flowchart</i>	11
2.4.2	Diagram Arus Data (<i>Data Flow Diagram</i>).....	17
2.5	Konsep Dasar Basis Data.....	19
2.5.1	Definisi Basis Data	19
2.5.2	Sistem Basis Data	19
2.5.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.5.4	Bahasa Basis Data.....	24
2.6	Software yang Digunakan.....	26
2.6.1	Microsoft Visual Basic 6.0	26
2.6.2	Microsoft SQL Server 2014.....	29
BAB III TINJAUAN UMUM		31
3.1	Sejarah Perusahaan	31
3.2	Produk yang Dijual	32
3.3	Visi dan Misi	32
3.4	Struktur Organisasi	33
3.5	Deskripsi Jabatan	35
3.6	Hasil Pengumpulan Data.....	36
3.6.1	Metode Observasi	36
3.6.2	Metode Wawancara	37
3.6.3	Metode Studi Kepustakaan	37
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras	39
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	40
BAB IV PEMBAHASAN		41
4.1	Perancangan Sistem	41
4.1.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	43

4.1.3	Relasi Tabel	44
4.1.4	Struktur Tabel	44
4.1.5	Diagram Konteks	50
4.1.6	DFD Level 0	51
4.1.7	DFD Level 1	52
4.2	Perancangan Antarmuka	55
4.3	Implementasi	68
4.3.1	Implementasi Sistem.....	68
4.3.2	Implementasi Database.....	83
4.4	Pengujian Sistem.....	88
4.4.1	<i>Black Box Testing</i>	88
BAB V	PENUTUP.....	91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92	

DAFTAR TABEL

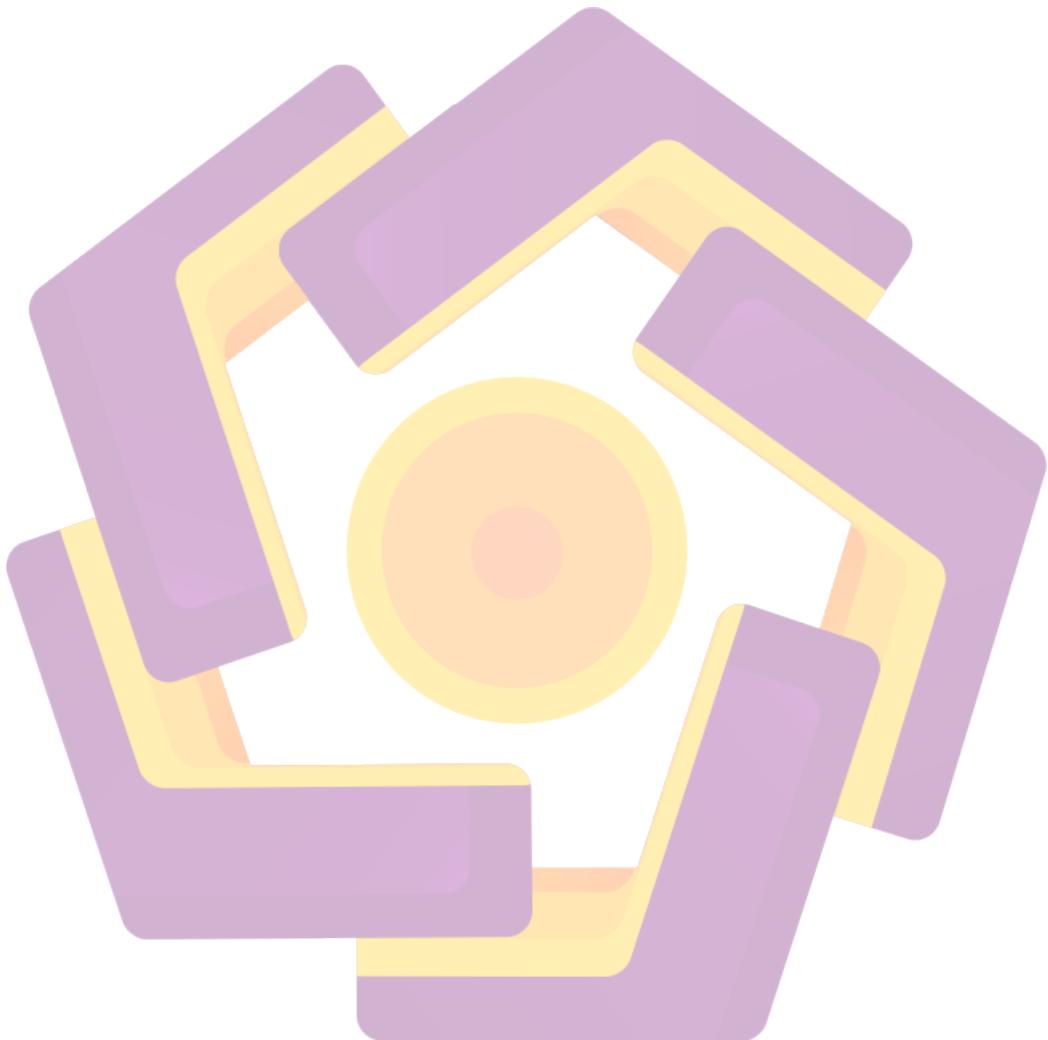
Tabel 2.1 Simbol Penghubung/Alur.....	13
Tabel 2.2 Simbol Proses.....	14
Tabel 2.3 Simbol <i>Input-Output</i>	15
Tabel 2.4 Lambang Diagram Arus Data (<i>Data Flow Diagram</i>)	18
Tabel 2.5 Simbol pada ERD	24
Tabel 3.1 Data Barang (untuk dijual).....	37
Tabel 3.2 Data Barang (untuk dipesan)	38
Tabel 3.3 <i>Spesifikasi</i> Perangkat Keras	39
Tabel 3.4 <i>Spesifikasi</i> Perangkat Lunak	40
Tabel 4.1 Tabel Data Akses	44
Tabel 4.2 Tabel Kategori Barang	45
Tabel 4.3 Tabel Customer.....	45
Tabel 4.4 Tabel Barang	46
Tabel 4.5 Tabel Barang Pesan.....	47
Tabel 4.6 Tabel Pemesanan.....	47
Tabel 4.7 Tabel Detail Pemesanan.....	47
Tabel 4.8 Tabel Penjualan.....	48
Tabel 4.9 Tabel Detail Penjualan	49
Tabel 4.10 Tabel Black Box Testing	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Lama	36
Gambar 3.3 Nota Transaksi Pemesanan	39
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diajukan.....	42
Gambar 4.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	43
Gambar 4.3 Relasi Tabel.....	44
Gambar 4.4 Diagram Konteks.....	50
Gambar 4.5 DFD Level 0.....	51
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 1	52
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 2	52
Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 3	53
Gambar 4.9 DFD Level 1 Proses 4	53
Gambar 4.10 DFD Level 1 Proses 5	54
Gambar 4.11 DFD Level 1 Proses 8	54
Gambar 4.12 Antarmuka Halaman Utama.....	55
Gambar 4.13 Antarmuka Halaman <i>Login</i>	55
Gambar 4.14 Antarmuka Halaman Utama Manajer	56
Gambar 4.15 Antarmuka Halaman Utama Operator.....	56
Gambar 4.16 Antarmuka Halaman Data Akses	57
Gambar 4.17 Antarmuka Halaman Kategori Barang	58
Gambar 4.18 Antarmuka Halaman Data Barang	58
Gambar 4.19 Antarmuka Halaman Barang Pemesanan	59
Gambar 4.20 Antarmuka Halaman <i>Chart</i>	60
Gambar 4.21 Antarmuka Halaman Cetak <i>Barcode</i>	60
Gambar 4.22 Antarmuka Halaman Transaksi Pemesanan	61
Gambar 4.23 Antarmuka Halaman Transaksi Penjualan	62
Gambar 4.24 Antarmuka Halaman Detail Transaksi	62
Gambar 4.25 Antarmuka Halaman Transaksi Pelunasan.....	63
Gambar 4.26 Antarmuka Halaman Ubah Data <i>Customer</i>	64

Gambar 4.27 Antarmuka Halaman Cetak Laporan	64
Gambar 4.28 Antarmuka Halaman Ubah <i>Password</i>	65
Gambar 4.29 Antarmuka Halaman Data <i>Customer</i>	65
Gambar 4.30 Antarmuka Halaman Laporan Pemesanan	66
Gambar 4.31 Antarmuka Halaman Laporan Penjualan	67
Gambar 4.32 Halaman Utama	68
Gambar 4.33 Halaman Login	69
Gambar 4.34 Halaman Utama Manajer	69
Gambar 4.35 Halaman Utama Operator	70
Gambar 4.36 Halaman Data Akses	71
Gambar 4.37 Halaman Kategori Barang	71
Gambar 4.38 Halaman Data Barang	72
Gambar 4.39 Halaman Data Barang Pemesanan	73
Gambar 4.40 Halaman Chart	74
Gambar 4.41 Halaman Cetak <i>Barcode</i>	74
Gambar 4.42 Halaman Transaksi Pemesanan	75
Gambar 4.43 Halaman Transaksi Penjualan	76
Gambar 4.44 Halaman Detail Transaksi	76
Gambar 4.45 Halaman Transaksi Pelunasan	77
Gambar 4.46 Halaman Ubah Data <i>Customer</i>	78
Gambar 4.47 Halaman Cetak Laporan	78
Gambar 4.48 Halaman Ubah <i>Password</i>	79
Gambar 4.49 Halaman Data <i>Customer</i>	80
Gambar 4.50 Halaman Laporan Transaksi Pemesanan	81
Gambar 4.51 Halaman Laporan Transaksi Penjualan	82
Gambar 4.52 Pembuatan <i>Database</i>	83
Gambar 4.53 Pembuatan Tabel Data Akses	84
Gambar 4.54 Pembuatan Tabel Kategori Barang	84
Gambar 4.55 Pembuatan Tabel Customer	85
Gambar 4.56 Pembuatan Tabel Barang	85
Gambar 4.57 Pembuatan Tabel Barang Pesan	86

Gambar 4.58 Pembuatan Tabel Pemesanan	86
Gambar 4.59 Pembuatan Tabel Detail Pemesanan	87
Gambar 4.60 Pembuatan Tabel Penjualan	87
Gambar 4.61 Pembuatan Tabel Detail Penjualan	88



INTISARI

Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan merupakan sebuah rumah usaha yang memproduksi souvenir dan aksesoris, Bengkel Souvenir Cutting Art 2 memiliki data dan informasi yang harus dikelola dengan baik dan harus dijaga kebenarannya. Informasi harus up to date, dan tersedia ketika diperlukan.

Komputer merupakan alat bantu untuk membuat sebuah sistem informasi yang nantinya akan mempercepat kinerja karyawan dalam pengolahan data transaksi pemesanan dan penjualan serta pembuatan laporan keuangan pada Bengkel Souvenir Cutting Art 2 secara efektif dan efisien. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan metode observasi, wawancara, dan studi kepustakaan.

Hasil analisis masalah ditemukan data barang yang tersedia dijual, data barang yang bisa dipesan, dan salah satu bukti transaksi pemesanan. Bengkel Souvenir Cutting Art 2 memerlukan sistem informasi yang terkomputerisasi yang mampu mengolah data transaksi pemesanan, penjualan dan laporan-laporan keuangan. Pembuatan sistem informasi dilakukan dengan menggunakan bahasa perograman Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2014 sebagai database sistem.

Kata Kunci: Informasi, Sistem informasi, Pemesanan, Penjualan, Visual Basic 6.0, SQL Server 2014.



ABSTRACT

Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan is a home business that produces souvenirs and accessories, Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan has the data and information that must be managed properly and must be kept truth. Information must be up to date and available when needed.

Computer is a tool to create an information system that will speed up the performance of employees in the processing of reservations and sales transaction data and preparing financial statements at the Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan effectively and efficiently. Data collected by observation, interview, and literature study.

The results of the analysis of the problem is found data items available for sale, the data items that can be ordered, and one proof of booking transactions. Bengkel Souvenir Cutting Art 2 Piyungan requires a computerized information system that can process the booking transaction data, sales and financial reports. Making the information system is done by using perograman language Visual Basic 6.0 and SQL Server 2014 as the database system.

Keywords: *Information, System Information, Booking, Sales, Visual Basic 6.0, SQL Server 2014.*

