

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Aplikasi Uji IQ pada sistem operasi Android akan menjelaskan tingkat kecerdasan seseorang berdasarkan Hasil jawaban yang sudah di kerjakan oleh pengguna, pada saat ini tes IQ sangatlah penting dalam berbagai hal seperti saat mencari pekerjaan disitu akan di laksanakan tes IQ untuk mengukur kecerdasan seseorang apakah berhak untuk masuk dalam institusi tersebut, beberapa orang yang belum pernah mengikuti tes IQ pasti akan kebingungan dan bertanya-tanya seperti apakah tes IQ tersebut. Oleh karena itu berlatih tes IQ sejak masih kecil sangatlah penting supaya diri kita siap dalam mengikuti tes IQ sewaktu-waktu, Sistem Aplikasi Uji IQ pada sistem operasi Android di buat untuk mengetahui seberapa tinggikah IQ diri kita dalam usia yang berbeda-beda dan bagaimana cara menghadapi tes IQ.

Kini sudah banyak situs web yang menyediakan layanan tes IQ secara online, Banyak pula Aplikasi software tes IQ yang bisa didapatkan dengan mudah dan gratis. Namun pada kenyataannya, tes IQ yang terdapat pada situs-situs dan dalam bentuk Aplikasi software tersebut notabene menggunakan soal yang hampir serupa sehingga kurang akurat jika di gunakan untuk mengukur tingkat IQ seseorang dengan usia yang berbeda-beda. Meskipun banyak juga situs web yang menyediakan layanan tes IQ dengan standar bagus, namun pasti terdapat fitur premium yang membatasinya agar pengguna melakukan pembayaran agar dapat

menggunakan Aplikasi tersebut secara penuh, Sehingga hal ini mempersulit para Pengguna untuk melakukan tes IQ secara menyeluruh dengan kualitas terbaik, Oleh karena itu diperlukan sistem aplikasi tes IQ yang berfungsi dalam menyediakan layanan tes IQ untuk usia seseorang yang berbeda-beda dan memudahkan Pengguna dalam menggunakan Aplikasi Software tes IQ. Sistem Aplikasi Uji IQ pada sistem operasi Android ini akan dibuat dengan mengumpulkan Soal-soal jawaban yang berstandar selayaknya yang berbeda-beda berdasarkan usia seseorang, dan akan dapat di gunakan oleh banyak orang tanpa harus melakukan pembayaran.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini, adapun rumusan masalah yang meliputi :

1. Apakah dengan dibuatnya Aplikasi tes IQ ini pengguna dapat mengerti mengenai tes IQ
2. Bagaimanakah cara menerapkan metode-metode yang ada untuk membuat Aplikasi tes IQ dengan kategori umur yang berbeda-beda
3. Metode perhitungan IQ manakah yang cocok digunakan pada seseorang dengan kategori umur yang berbeda-beda

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang menjadi pedoman atau panduan dalam penulisan laporan aplikasi Uji IQ ini, penulis membatasi atau memfokuskan masalah yang berkaitan dengan pemecahan masalah yaitu:

1. Tes IQ dalam Aplikasi ini di bedakan dalam usia 7-12, 13-17, 18-27 tahun

2. Soal-Soal yang terdapat pada Aplikasi tes IQ ini di ambil dari soal-soal ujian IQ untuk usia 7-12, 13-17, 18-27 tahun
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java
4. Sistem Operasi Android yang bisa menggunakannya adalah Versi 4.2 (Jelly Bean) keatas

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan Aplikasi Uji IQ ini yaitu sebagai :

1. Untuk membuat aplikasi uji IQ dapat di gunakan seseorang pada usia 7-12, 13-17, 18-27 tahun
2. Membantu seseorang dalam mengetahui tingkatan IQ diri mereka
3. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 pada program studi Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam pembuatan Aplikasi ini bagi Peneliti :

1. Peneliti dapat belajar bahasa android dan mampu untuk membuat file APK agar dapat diimplementasikan ke android.
2. Sebagai Syarat Untuk memenuhi kelulusan dan mencapai gelar S.Kom

Manfaat dalam pembuatan Aplikasi ini bagi Orang lain :

1. Sebagai media belajar dalam menghadapi tes IQ
2. Untuk mengetahui tingkat kecerdasan diri sendiri
3. Mengenal soal-soal tes IQ

1.5 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan bacaan-bacaan yang ada, baik dari buku-buku, karya tulis dan lain sebagainya yang ada kaitannya dengan penelitian.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian secara langsung.

c. Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung kepada seseorang yang lebih mengerti dengan topik yang diambil.

1.5.2 Analisis

Analisis merupakan tahapan dimana peneliti melakukan analisis terhadap sistem yang akan dibangun. Analisis yang dimaksud sebagai berikut:

1. Analisis PIECES yang terdiri dari Performance (Kinerja), Information (Informasi), Economics (Ekonomi), Control (Pengendalian), Efficiency (Efisiensi) dan Service (Layanan).
2. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

3. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari analisis kelayakan teknologi, analisis kelayakan operasional, dan analisis kelayakan hukum.

1.5.3 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem, yang dilakukan adalah merancang database dan merancang UML (Unified Modelling Language) untuk memvisualisasikan sistem yang akan dibuat. Selain itu, yang dilakukan pada tahap ini adalah merancang interface.

1.5.4 Pembuatan Sistem

Pada tahap pembuatan aplikasi ini, hal yang harus dilakukan adalah menerapkan perancangan yang telah di buat sebelumnya ke dalam bahasa pemrograman.

1.5.5 Pengujian Sistem

pengujian yang dilakukan adalah uji coba black box yaitu pengujian spesifikasi suatu fungsi atau modul apakah berjalan dengan sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Pengujian ini berfokus pada fungsional perangkat lunak.

1.6 Sistematik Penulisan

Sistematika di dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab yang masing-masing akan menjelaskan penelitian ini , antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan Menjelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, Maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka, dasar teori yang berisitentang pemikiran pembuatan aplikasi serta metode analisis dan Langkah-langkah Pengembangan Aplikasiyang terkait dengan proses pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Membahas mengenai analisis masalah, solusi yang diterapkan dan yang dipilih serta analisis kebutuhan dalam pembuatan aplikasi dan juga perancangan aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas database, tampilan hasil aplikasi, hasil kode program yang sudah di buat dan langkah-langkah berjalannya aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil serta pembuatan aplikasi ini.