

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Koperasi Simpan Pinjam Candra Bersama Sejahtera (KSP CBS) adalah sebuah koperasi yang menyediakan jasa penyimpanan dan peminjaman bagi Pegawai Negeri Sipil (PNS), para Pensiun, dan Umum dengan persyaratan dan jaminan tertentu. Koperasi Simpan Pinjam Candra Bersama Sejahtera ini sudah berdiri di Ngawi sejak tahun 2014 sedangkan kantor pusatnya ada di Ponorogo dan saat ini karyawan yang ditempatkan di Ngawi berjumlah 6 orang. Walaupun Koperasi Candra Bersama Sejahtera bergerak di bidang simpan pinjam, namun koperasi ini cenderung hanya melayani proses peminjaman saja, untuk simpanan belum terlalu efektif karena rata-rata nasabah koperasi hanya bertransaksi di peminjaman saja. Koperasi Simpan Pinjam Candra Bersama Sejahtera dalam pengoperasiannya sudah memanfaatkan komputer serta pengolahan data ada yang masih menggunakan *Microsoft Office Excell*, namun penggunaan *Microsoft Office Excell* dinilai mempunyai banyak kelemahan dan kekurangan misalnya dalam pencarian dan pencatatan data peminjaman yang sudah melewati batas jatuh tempo atau yang sudah lunas dan ingin memperbarui dilakukan dengan mencari data satu-satu. Hal ini masih memungkinkan terjadinya resiko kesalahan input data dan perhitungan serta apabila data sangat banyak, memerlukan

waktu yang cukup lama.

Karena proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian dana yang dilakukan belum berbasis *database*, maka sering menimbulkan kerancuan data dan keterlambatan penerimaan informasi data kepada Manajer. Oleh karena itu, diperlukan suatu perubahan sistem yang dalam proses pengolahan data sehingga data tersimpan di suatu *database* untuk memperbaiki kekurangan yang ada pada proses pengolahan data sebelumnya yang masih menggunakan *Microsoft Office Excell*.

Dengan dasar pertimbangan dan latar belakang di atas, maka, penulis mencoba menganalisis pokok bahasan tersebut. Hasil dari analisis ini akan digunakan untuk membangun sebuah sistem terkomputerisasi dengan program aplikasi khusus yang berjalan sesuai aturan di Koperasi Simpan Pinjam Candra Bersama Sejahtera.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

Bagaimana membuat pengolahan data peminjaman dan pengembalian dana di KSP Candra Bersama Sejahtera (CBS) dengan menggunakan suatu sistem dengan *database*, guna meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja pegawai agar mampu meminimalisir kelemahan dan kekurangan yang dimiliki dalam pengolahan data menggunakan *Microsoft Office Excell* ?

1.3. Batasan Masalah

Untuk membatasi masalah yang ada maka pada tugas akhir ini penulis membatasi ruang lingkup masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi terdiri dari dua user yaitu sebagai admin dan sebagai bendahara (kasir).
2. Aplikasi dibuat untuk pengelolaan data peminjaman dan pengembalian.
3. Laporan dibatasi pada lingkup pencatatan transaksi yang dapat dipilih berdasarkan tanggal, bulan, tahun.
4. *Software* untuk membuat sistem pengolahan data peminjaman dan pengembalian dana pada KSP Candra Bersama Sejahtera Ngawi menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *Microsoft SQL Server 2008*

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam pengolahan data peminjaman dan pengembalian dana dengan suatu sistem baru yang mampu meminimalisasi kelemahan dan kekurangan dari penggunaan sistem sebelumnya yaitu *Microsoft Office Excell*.
2. Membuat laporan terkait peminjaman dan pengembalian berdasarkan data yang ada.

1.5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian diharapkan dapat :

- a. Mengoptimalkan dan meningkatkan efisiensi pengolahan data peminjaman dan pengembalian dana di KSP Candra Bersama Sejahtera Ngawi.

- b. Membantu KSP Candra Bersama Sejahtera Ngawi dalam perekapan data peminjaman dan pengembalian.

1.6. Metode Penelitian

1. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi apa saja yang diperoleh dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

- a. Survey / Observasi

Mengamati kebutuhan apa saja yang diperlukan terhadap objek yang akan diteliti. Metode ini sangat efektif dalam pengumpulan data yang dapat dilakukan secara langsung pada objek maupun pengiriman data via e-mail.

- b. Interview

Melakukan tanya jawab dengan pihak objek tentang informasi yang dibutuhkan. Metode ini digunakan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan masalah penelitian.

- c. Percobaan

Melakukan pemecahan masalah dengan mengadakan suatu uji coba guna mengungkap suatu sebab akibat pada sistem. Metode ini efektif untuk mengetahui kekurangan dan kelemahan suatu sistem.

- d. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan sebagai alat pembanding antara teori yang ada dengan yang terjadi di lapangan serta sebagai acuan dalam pembuatan sistem tersebut.

e. Dokumentasi (Kearsipan)

Mengumpulkan dokumen-dokumen dari semua bagian yang terkait dengan sistem. Dokumentasi akhir dapat berbentuk laporan yang terkait dengan permasalahan yang akan diteliti.

2. Analisis Sistem

a. Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan saat ini di KSP Candra Bersama Sejahtera.

b. Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan tersebut melibatkan analisis perangkat keras/*hardware*, analisis perangkat lunak/*software*, analisis penggunaan/*user*.

3. Desain Data

a. Flowchart

Flowchart adalah suatu bagan yang menggambarkan urutan instruksi proses dan hubungan suatu proses dengan proses lainnya menggunakan suatu simbol-simbol tertentu.

b. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol yang bertujuan untuk menggambarkan sistem jaringan kerja antara fungsi-fungsi yang saling

berhubungan antara satu dengan lainnya dengan bentuk aliran dan penyimpanan data.

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan pada sistem secara abstrak dan menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi.

4. Coding adalah baris perintah program yang ditulis programmer dengan mengikuti sintaks-sintaks yang berlaku di bahasa program yang dipilih.
5. Pengujian menggunakan *Black Box Testing*. Test ini bertujuan untuk menunjukkan tentang cara beroperasinya suatu sistem dengan melakukan pengujian yang dilakukan hanya dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji atau mengevaluasi dari tampilan luarnya (*interface*) saja.
6. Implementasi. Implementasi adalah suatu tindakan pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara terperinci.

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai landasan-landasan teori yang mendasari pembahasan pembuatan sistem yang dibuat, berupa definisi-definisi, konsep dasar teori, aplikasi yang digunakan dan *hardware* atau *software* yang dibutuhkan.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas tentang gambaran KSP Candra Bersama Sejahtera , visi dan misi, struktur organisasi, tugas dan wewenang karyawan serta aturan yang terkait dengan proses peminjaman dan pengembalian dana.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai rancangan dan implementasi dari sistem yang akan dibuat. Implementasi sistem berupa desain model yang disertai dengan prosedur pembuatan program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan tugas akhir serta saran-saran yang ditujukan kepada pihak terkait demi pengembangan sistem yang dibuat agar dapat lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi bahan-bahan yang menjadi acuan atau referensi dalam penulisan Tugas Akhir yaitu semua sumber yang dikutip misal dari suatu buku.