

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE ORGANISASI  
KARANG TARUNA GELORA MUDA  
DESA SINDUHARJO**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Cahya Teguh Hidayat**

**13.12.7215**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE ORGANISASI  
KARANG TARUNA GELORA MUDA  
DESA SINDUHARJO**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Cahya Teguh Hidayat**

**13.12.7215**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE ORGANISASI KARANG TARUNA GELORA MUDA DESA SINDUHARJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Cahya Teguh Hidayat**

**13.12.7215**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 24 Mei 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M**

**NIK. 190302029**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE ORGANISASI KARANG TARUNA GELORA MUDA DESA SINDUHARJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Cahya Teguh Hidayat**

**13.12.7215**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Februari 2017

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Windha Mega Pradnya D, M.Kom  
NIK. 190302185



Ali Mustopa, M.Kom  
NIK. 190302192



Drs. Bambang Sudaryatno, M.M  
NIK. 190302029



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 6 Maret 2017



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Maret 2017



Cahya Teguh Hidayat

NIM. 13.12.7215

## MOTTO

"Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah."

(Lessing)

"Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik."

(Evelyn Underhill)

"Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah."

(Thomas Alva Edison)

"Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti. Menarilah bagaikan tak seorang pun sedang menonton."

(Mark Twain)

"Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh."

(Confusius)

"Bersungguh-sungguhlah dalam mengerjakan suatu hal, kerjakan dengan semaksimal kemampuan yang dimiliki."

(Ngatidjo, BA)

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT dengan segala rahmat dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya, Bapak Ngatidjo dan Ibu Juwariyah yang selalu mendoakan ,mendukung serta memberikan nasehat kepada saya sehingga harapan yang saya cita-citakan dapat terwujud.
3. Terimakasih untuk Karang Taruna Gelora Muda Desa Sinduharjo beserta anggota-anggotanya yang telah memperkenankan saya untuk melakukan penelitian skripsi dan membantu segala keperluan skripsi saya.
4. Terimakasih kepada guru dan sahabat saya Yuda, Lubi, Arta, Diwang, Brandon, Alvian, Fantri, Yusuf atas bantuan yang telah kalian berikan.
5. Terimakasih juga kepada keluarga besar 13 S1 SI 02 yang sudah mau menerima saya sebagai anggota dan selalu mendukung saya dalam keadaan apapun.
6. Untuk saudara-saudara saya yang tidak bisa saya sebutkan terimakasih atas support dan doa yang telah kalian berikan.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE ORGANISASI KARANG TARUNA GELORA MUDA DESA SINDUHARJO”. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr M. Suyanto, M.M selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T, selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M, selaku dosen pembimbing. Terimakasih atas segala bimbingan, kesabaran, bantuan, dukungan, semangat, dan pengetahuan yang telah diberikan.
4. Seluruh Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bimbingannya sehingga penulis dapat memperoleh bekal yang bermanfaat.
5. Teriakasih teruntuk Ayah dan Ibu saya, Bapak Ngatidjo dan Ibu Juwariyah yang selalu memberikan doa, kasih sayang serta pengorbanannya kepada saya, sertas senantiasa memberikan semangat dan nasehat dalam setiap langkah saya untuk mencapai harapan yang saya cita-citakan.



6. Seluruh pengurus serta anggota Karang Taruna Gelora Muda Desa Sinduharjo yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi untuk menyempurnakan laporan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak terkait dan pembaca pada umumnya. Serta dapat menjadi salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan yang terjadi demi terciptanya peningkatan kualitas dan kesejahteraan bangsa di Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Yogyakarta, 7 Maret 2017

Cahaya Teguh Hidayat

13.12.7215

## DAFTAR ISI

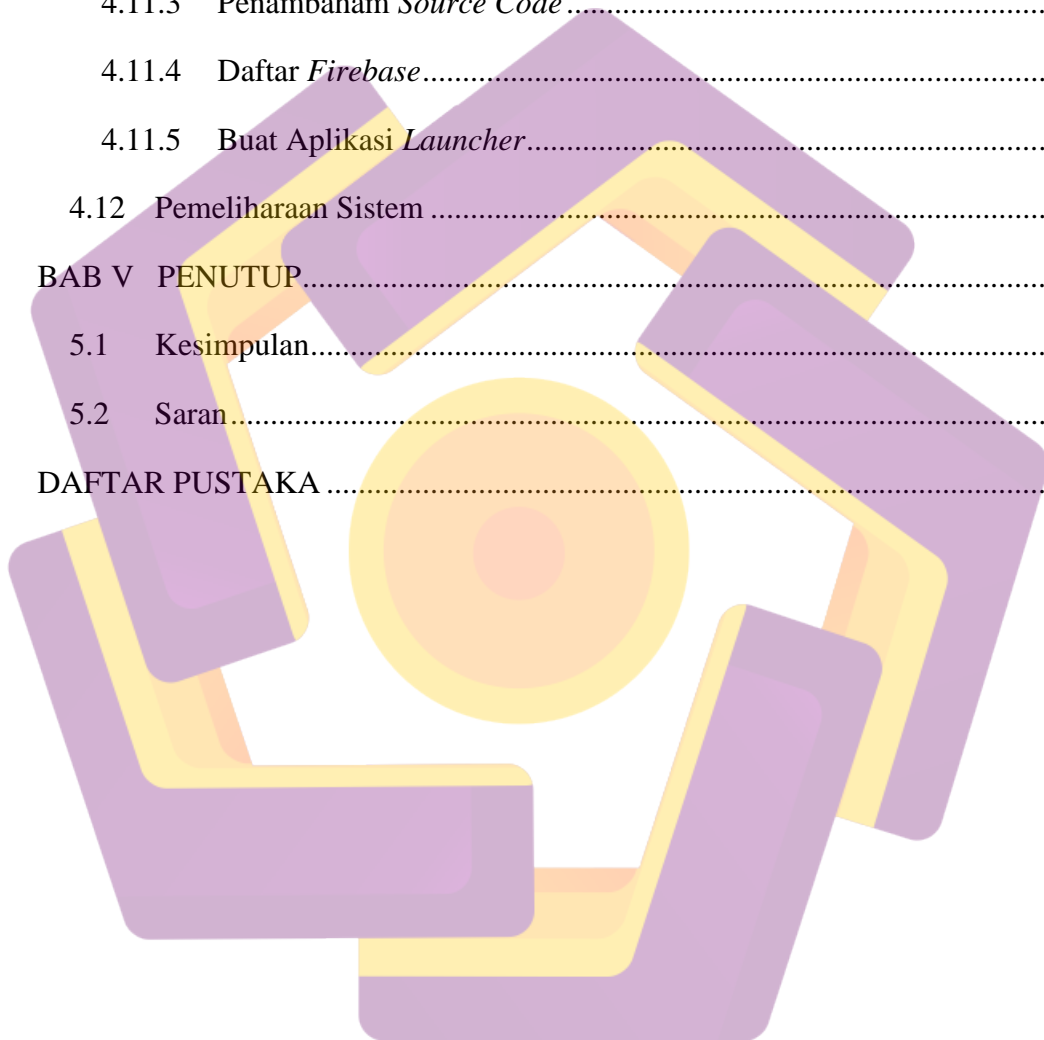
HALAMAN JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI .....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Metode Analisis .....	5
1.6.3 Metode Perancangan .....	5
1.6.4 Metode Pengembangan .....	5

1.6.5	Metode <i>Testing</i> .....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....		8
2.1	Kajian Pustaka.....	8
2.2	Definisi Sistem .....	11
2.2.1	Karakteristik Sistem .....	12
2.3	Definisi Informasi .....	13
2.3.1	Kualitas Informasi .....	14
2.4	Definisi Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	16
2.4.1	Elemen SIM.....	17
2.5	Definisi Judul .....	18
2.6	Analisis Sistem.....	19
2.6.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	20
2.6.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ).....	20
2.6.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economic</i> ).....	21
2.6.4	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ).....	21
2.6.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	21
2.6.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	22
2.7	<i>Flowchart</i> .....	22
2.8	UML.....	24
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	24
2.8.2	<i>Class Diagram</i> .....	26
2.8.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	27
2.8.4	<i>Activity Diagram</i> .....	28
2.9	ERD.....	29

2.10	Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	29
2.10.1	HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ).....	29
2.10.2	PHP ( <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> ).....	30
2.10.3	<i>Framework Laravel</i> .....	30
2.10.4	Javascript.....	31
2.10.5	JQuery.....	32
2.10.6	<i>AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)</i> .....	32
2.10.7	<i>Sublime Web Editor</i> .....	33
2.10.8	<i>Web Server</i> .....	33
2.10.9	<i>Database Server (MySQL)</i> .....	33
2.10.10	<i>Apache Cordova</i> .....	34
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.1.1	Tentang Karang Taruna Gelora Muda Sinduharjo.....	36
3.1.2	Visi.....	37
3.1.3	Misi.....	37
3.1.4	Struktur Organisasi.....	38
3.2	Analisis Sistem.....	38
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	39
3.2.2	Analisis PIECES.....	40
3.3	Analisis Kebutuhan.....	45
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	45
3.3.2	Analisis Kebutuhan non-Fungsional.....	47
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	51
3.4.1	Kelayakan Teknik.....	51

3.4.2	Kelayakan Hukum .....	52
3.4.3	Kelayakan Operasional.....	52
3.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	52
3.5	Perancangan Sistem.....	56
3.5.1	<i>Flowchart</i> .....	57
3.5.2	UML .....	58
3.5.3	ERD .....	98
3.5.4	Relasi Antar Tabel.....	99
3.6	Rancangan Tabel .....	99
3.7	Rancangan <i>Interface</i> .....	105
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>108</b>
4.1	Implementasi .....	108
4.2	Instalasi <i>Framework Laravel</i> .....	109
4.3	Konfigurasi <i>Database</i> .....	109
4.4	Membuat Tabel dengan <i>Migration</i> .....	110
4.5	<i>Database</i> dan Tabel.....	113
4.6	Implementasi <i>Interface</i> .....	119
4.6.1	Dokumentasi Kegiatan .....	119
4.6.2	<i>Setting</i> .....	125
4.7	<i>Whitebox Testing</i> .....	128
4.8	<i>Blackbox Testing</i> .....	133
4.9	<i>Manual Program</i> .....	136
4.10	<i>Upload website</i> .....	142
4.10.1	Pemilihan <i>Domain</i> .....	143
4.10.2	Pemilihan <i>Hosting</i> .....	144

4.10.3	Langkah <i>Upload Website</i> .....	146
4.11	Pembuatan <i>Launcher</i> Android Menggunakan Apache Cordova.....	150
4.11.1	Instalasi <i>Apache Cordova</i> .....	150
4.11.2	Instalasi <i>Plugin</i> .....	151
4.11.3	Penambaham <i>Source Code</i> .....	151
4.11.4	Daftar <i>Firebase</i> .....	154
4.11.5	Buat Aplikasi <i>Launcher</i> .....	157
4.12	Pemeliharaan Sistem .....	158
BAB V	PENUTUP.....	159
5.1	Kesimpulan.....	159
5.2	Saran.....	160
DAFTAR PUSTAKA	.....	162



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart Sistem</i> .....	22
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	24
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	26
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	28
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	28
Tabel 3.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	41
Tabel 3.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	42
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economic</i> ) .....	43
Tabel 3.4 Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	44
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	44
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	45
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	48
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	48
Tabel 3.9 Analisis Kebutuhan Biaya .....	50
Tabel 3.10 Spesifikasi Hosting .....	51
Tabel 3.11 Analisis Kelayakan Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.12 Tabel Agenda Kegiatan.....	99
Tabel 3.13 Tabel Dokumentasi Kegiatan.....	100
Tabel 3.14 Tabel Berita.....	100
Tabel 3.15 Tabel Data Anggota .....	100
Tabel 3.16 Tabel Jabatan .....	102
Tabel 3.17 Tabel Organisasi Kepemudaan .....	102
Tabel 3.18 Tabel Laporan .....	102
Tabel 3.19 Tabel <i>Users</i> .....	103
Tabel 3.20 Tabel Aspirasi .....	103
Tabel 3.21 Tabel Setting .....	104
Tabel 4.1 Tabel Uji Coba <i>Blackbox</i> untuk Admin.....	134
Tabel 4.2 Tabel Uji Coba <i>Blackbox</i> untuk Anggota .....	135
Tabel 4.3 Tabel Uji Coba <i>Blackbox</i> untuk User Umum .....	135



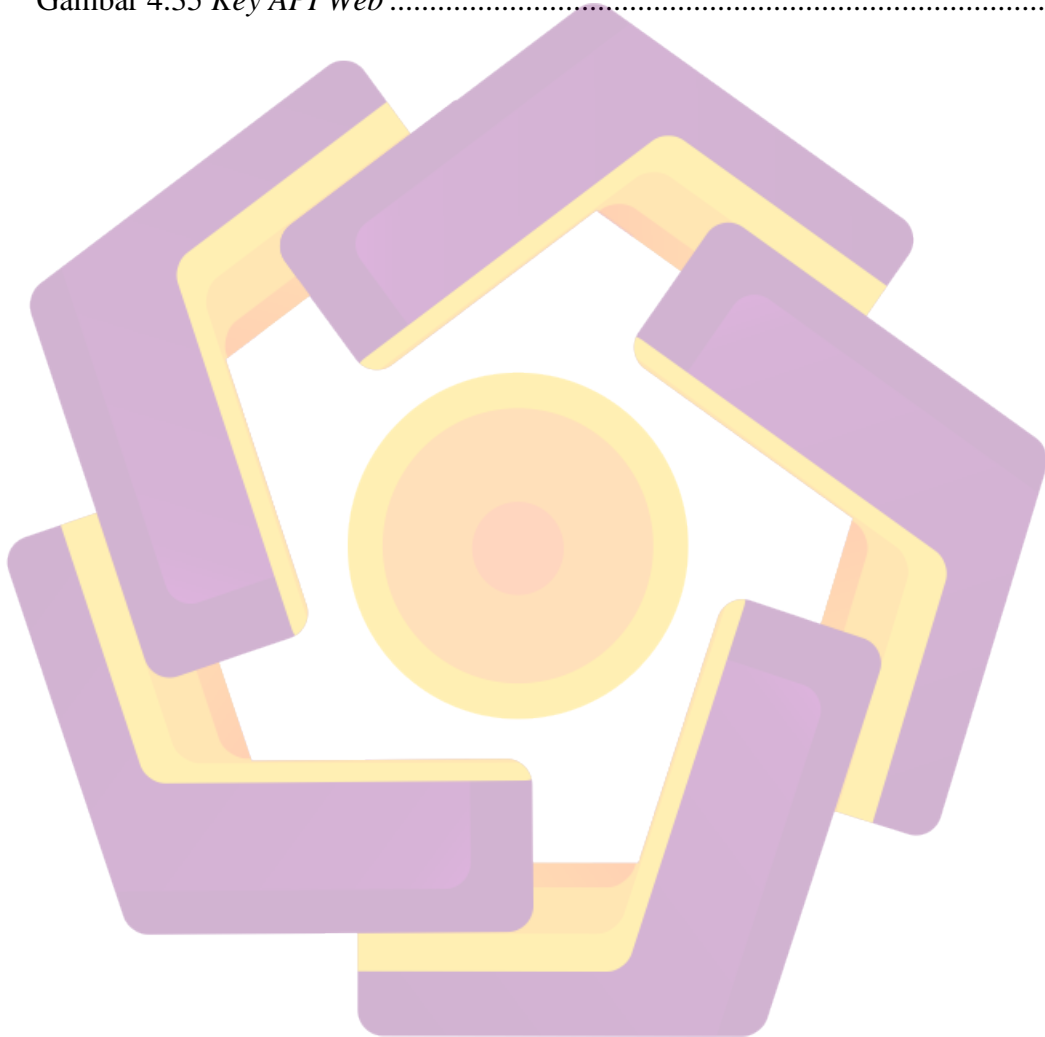
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Karang Taruna .....	38
Gambar 3.2 <i>Flowchart Sistem</i> .....	57
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	58
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	59
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Logout Admin</i> .....	60
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Kelola Agenda</i> .....	60
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Kelola Dokumentasi</i> .....	61
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Kelola Berita</i> .....	61
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Kelola Data Anggota</i> .....	62
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Kelola Jabatan</i> .....	63
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Kelola Laporan</i> .....	64
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Kelola Organisasi Kepemudaan</i> .....	65
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Kelola Profil Website (Setting)</i> .....	66
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Tanggapi Aspirasi</i> .....	67
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Login Anggota</i> .....	68
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Logout Anggota</i> .....	69
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Lihat Agenda Kegiatan</i> .....	69
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Lihat Dokumentasi Kegiatan</i> .....	70
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Lihat Berita</i> .....	70
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Kelola Data Pribadi</i> .....	71
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Kelola Anggota Organisasi Kepemudaan</i> .....	72
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram Lihat Laporan</i> .....	73
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram Download Laporan</i> .....	74
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram Lihat Struktur Organisasi</i> .....	74
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram Lihat Agenda Kegiatan</i> .....	75
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram Lihat Dokumentasi Kegiatan</i> .....	75
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram Lihat Berita</i> .....	76
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram Lihat Struktur Organisasi</i> .....	76
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram Beri Aspirasi</i> .....	77

Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan .....	78
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Download Laporan .....	79
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Notifikasi Android.....	80
Gambar 3.33 <i>Class Diagram</i> .....	81
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	82
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	82
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Agenda .....	83
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Dokumentasi .....	84
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Berita.....	85
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Anggota .....	86
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Jabatan.....	87
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Laporan .....	88
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Organisasi Kepemudaan .....	89
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Setting .....	90
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Tanggapi Aspirasi.....	91
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Login Anggota .....	92
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> Logout Anggota.....	92
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Agenda Kegiatan.....	93
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Dokumentasi .....	93
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Berita .....	94
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pribadi .....	94
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Anggota Organisasi Kepemudaan.....	95
Gambar 3.52 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan .....	96
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Download Laporan .....	96
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Struktur Organisasi.....	97
Gambar 3.55 <i>Sequence Diagram</i> Beri Aspirasi .....	97
Gambar 3.56 ERD ( <i>Entity Relation Diagram</i> ) .....	98
Gambar 3.57 Relasi Antar Tabel.....	99
Gambar 3.58 <i>Landing Page Website</i> .....	105
Gambar 3.59 <i>Popup</i> Dokumentasi .....	106
Gambar 3.60 <i>Dashboard Admin</i> .....	106

Gambar 3.61 <i>Dashboard</i> Anggota .....	107
Gambar 3.62 <i>Splashscreen Launcher</i> Android .....	107
Gambar 4.1 <i>Migration</i> Tabel User .....	113
Gambar 4.2 Tabel <i>user</i> .....	114
Gambar 4.3 Tabel <i>agenda_kegiatan</i> .....	114
Gambar 4.4 Tabel <i>dokumentasi_kegiatan</i> .....	115
Gambar 4.5 Tabel <i>berita</i> .....	115
Gambar 4.6 Tabel <i>data_anggota</i> .....	116
Gambar 4.7 Tabel <i>jabatan</i> .....	117
Gambar 4.8 Tabel <i>org_kepemudaan</i> .....	117
Gambar 4.9 Tabel <i>aspirasi</i> .....	118
Gambar 4.10 Tabel <i>laporan</i> .....	118
Gambar 4.11 Tabel <i>Setting</i> .....	119
Gambar 4.12 Kesalahan Penulisan Bahasa .....	129
Gambar 4.13 Pesan <i>Error</i> Kesalahan Bahasa .....	129
Gambar 4.14 Kesalahan Penulisan Waktu Proses .....	130
Gambar 4.15 Pesan <i>Error</i> Kesalahan Waktu Proses .....	130
Gambar 4.16 Kesalahan Letak Tampilan Dokumentasi Kegiatan .....	131
Gambar 4.17 Baris Kode yang Harus Diperbaiki .....	132
Gambar 4.18 Baris Kode Sudah Benar .....	132
Gambar 4.19 Tampilan Setelah Diperbaiki .....	133
Gambar 4.20 Tampilan <i>Landing Page</i> .....	138
Gambar 4.21 Tampilan <i>Popup</i> Dokumentasi Kegiatan .....	139
Gambar 4.22 Tampilan Admin Panel .....	139
Gambar 4.23 Tampilan Tambah Dokumentasi .....	140
Gambar 4.24 Tampilan Edit Dokumentasi .....	141
Gambar 4.25 Tampilan <i>Setting</i> .....	142
Gambar 4.26 Pembelian <i>Domain</i> pada <i>Rumahweb.com</i> .....	143
Gambar 4.27 Detail Spesifikasi <i>Hosting</i> .....	145
Gambar 4.28 Menu <i>Database</i> pada <i>Cpanel</i> .....	146
Gambar 4.29 Tambah <i>Database</i> Baru pada <i>Cpanel</i> .....	147

Gambar 4.30 Menambah <i>User Database</i> .....	147
Gambar 4.31 Direktori <i>Domain</i> .....	148
Gambar 4.32 <i>Setting .env</i> .....	149
Gambar 4.33 Tampilan <i>firebase.google.com</i> .....	155
Gambar 4.34 Tampilan Menu <i>Console</i> .....	155
Gambar 4.35 <i>Key API Web</i> .....	155



## INTISARI

Kebutuhan akan informasi dan komunikasi merupakan hal penting seiring dengan kemajuan jaman dan perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih dengan perkembangan yang semakin cepat. Khususnya untuk Organisasi Karang Taruna Gelora Muda Sinduharjo penyampaian informasi selama ini masih menggunakan cara manual yakni menggunakan surat undangan dan juga media mading (majalah dinding) untuk penyampaian kegiatan yang telah dilaksanakan. Hal ini dinilai kurang baik karena banyaknya informasi yang harus disampaikan dalam jangka waktu tertentu kadang tidak sampai kepada yang bersangkutan.

Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat media informasi berbasis web serta aplikasi android yang saling terkait dan didalamnya menyajikan berita mengenai Karang Taruna Gelora Muda Kelurahan Sinduharjo itu sendiri serta agenda kegiatan yang akan dilaksanakan maupun telah dilaksanakan oleh Karang Taruna Gelora Muda Kelurahan Sinduharjo.

Dalam pembuatan media informasi berbasis web serta aplikasi android ini akan menggunakan Framework Laravel 5.2 untuk pembuatan websitenya. Untuk tampilan websitenya menggunakan CSS3 dan JQuery. Database menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP, Photoshop, dan Sublime 3. Website ini akan digunakan sebagai media informasi oleh pengurus Karang Taruna sebagai admin dan usernya adalah anggota karang taruna pada khususnya dan masyarakat Kelurahan Sinduharjo pada umumnya.

**Kata Kunci:** Website, Media Informasi, Laravel, Organisasi, Sinduharjo, Framework

## **ABSTRACT**

*The need for information and communication is important along with the progress of the times and the development of increasingly sophisticated information technologies with an increasingly rapid development. In particular for the Organization of Karang Taruna Gelora Muda Sinduharjo the delivery of information over the years are still using manual way using a letter of invitation and also media mading (wall magazine) for the delivery of activities that have been implemented. It is rated less well due to the abundance of information that must be passed within a certain period sometimes not up to question.*

*Of these problems gave rise to the idea of making web-based information media as well as android applications are intertwined and it presents news about Karang Taruna Gelora Muda Sinduharjo itself as well as the agenda of activities that will be kept or has been executed by Karang Taruna Gelora Muda Sinduharjo.*

*In the creation of web-based information media and it will use the android Application Framework Laravel 5.2 for the creation of its website. To view the website using CSS3 and JQuery. Using MySQL database. Tools and editors used is XAMPP, Photoshop, and Sublime 3. This website will be used as a medium of information by Karang Taruna as admin and their is a member of the Karang Taruna Neighborhood and community especially Sinduharjo in General.*

**Keyword:** *Website, Media Information, Laravel, Organization, Sinduharjo, Framework*