

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini pembelajaran tentang ilmu pengetahuan dan teknologi semakin berkembang, khususnya dalam pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). TIK dalam hal ini berperan penting dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia dan mutu dunia pendidikan, contohnya *internet*. *Internet* menjadi media elektronik untuk pertukaran ataupun pencarian informasi secara efektif dan efisien. Manfaatnya yang lain yaitu untuk menawarkan kecepatan pertukaran informasi, kenyamanan komunikasi, dan kemudahan dalam penggunaannya.

Ensiklopedia adalah buku (atau serangkaian buku) yang menghimpun keterangan atau uraian tentang berbagai hal dalam bidang seni dan ilmu pengetahuan, yang disusun menurut abjad atau menurut lingkungan ilmu. Ensiklopedia seharusnya dapat menjadi sesuatu yang dapat menunjang dalam memberikan penjelasan tentang kata/makna dari suatu kata yang belum kita ketahui. Dengan begitu kita bisa menambah wawasan dengan membuka buku ensiklopedia dalam mengembangkan pengetahuan.

Namun, saat ini buku ensiklopedia sangat jarang ditemukan, sangat jarang pula dilihat keberadaan di rumah-rumah, mungkin hanya sebahagian orang saja yang mempunyai buku ensiklopedia. Bilapun ada, hanya berejejer rapi dalam rak yang disusun, tidak dimanfaatkan dengan baik. Hal ini dikarenakan buku

ensiklopedia merupakan buku yang memiliki tingkat ketebalan yang tinggi, hal itulah yang membuat orang enggan memiliki buku ensiklopedia tersebut.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju, tidak terelakan lagi proses transformasi pembelajaran konvensional ke bentuk digital, baik secara isi maupun sistemnya. *Internet* dapat menjadi alternatif tepat dalam mengakses informasi. Berbagai hal diakses melalui *internet* kapanpun dan dimanapun serta memberikan kemudahan bagi pengguna untuk menemukan informasi yang diinginkan. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) pada dasarnya merupakan suatu interaksi timbal balik antara manusia dengan komputer yang mempunyai tujuan mempermudah manusia mengoperasikan komputer. Aplikasi dari IMK sangat banyak sekali jenisnya, salah satu aplikasi yang berhubungan sistem IMK yaitu perancangan *website*. Pada perancangan *website* ini, beberapa hal perlu dipertimbangkan seperti bagaimana membuat desain antar muka (*interface*) yang menarik, bagaimana membuat agar *website* tersebut menjadi nyaman dalam interaksinya serta bagaimana *website* tersebut mudah untuk digunakan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam membangun *website* ensiklopedia sejarah di Indonesia adalah bagaimana agar informasi mengenai sejarah berbasis web mampu memberikan kemudahan bagi pengguna untuk menyerap informasi?

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi luasnya cakupan ruang lingkup untuk menentukan tujuan serta memberikan batasan yang jelas sehingga materi yang disampaikan tidak melebar ke topik lain.

Berikut batasan-batasan masalah tersebut:

1. Materi yang disajikan dalam *website* ini berisi tentang ensiklopedia dalam bidang ilmu sejarah khususnya di Indonesia.
2. *Website* ini menggunakan MySQL sebagai *database server* dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.
3. Dapat diakses melalui web browser seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk:

1. Menjadikan *website* ini sebagai salah satu media informasi untuk mempelajari dan mengembangkan pengetahuan yang berkenaan dengan sejarah di Indonesia.
2. Menghasilkan *website* ensiklopedia sejarah di Indonesia dalam rangka memberikan kemudahan untuk pengguna dalam sejarah yang benar dan tepat.
3. Memenuhi syarat kelulusan dari UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta dengan menyelesaikan skripsi.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari Manfaat bagi penulis antara lain:

1. Sebagai masukan positif dalam proses pendidikan, menambah pengetahuan agar dapat memperdalam ilmu mengenai sejarah di Indonesia dan menggunakannya sebagai sarana informasi untuk peningkatan kualitas diri.
2. Meningkatkan wawasan/pengetahuan penulis tentang pembuatan *website* serta sejarah khususnya di Indonesia.

Manfaat bagi pengguna/pengunjung *website* antara lain:

1. Memberikan informasi yang sesuai dan dibutuhkan pengguna berkaitan terhadap hal-hal yang berkaitan dengan sejarah di Indonesia.
2. Memberi kemudahan untuk mengetahui dan memahami terhadap hal-hal yang berkaitan dengan sejarah di Indonesia.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian dilakukan dengan memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Pengumpulan data merupakan bagian penting dalam proses menyusun skripsi ini. Metode yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah metode melalui pengumpulan materi, data dan informasi dari sumber-sumber yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Agar Adapun metode yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode studi literatur, yaitu suatu kegiatan mengumpulkan, membaca, mempelajari dan memahami secara teoritis bahan-bahan mengenai materi yang berhubungan dengan topik skripsi sejarah di Indonesia. Sumber pengumpulan data yang digunakan yaitu buku-buku tentang sejarah, artikel maupun situs *internet*.
2. Metode wawancara yaitu suatu kegiatan bertanya tentang materi permasalahan kepada seorang narasumber yang terpercaya dan mempunyai kredibilitas atas ilmunya. Hal ini dimaksudkan agar penulis mendapatkan saran atau kritik yang membangun guna menyelesaikan penelitiannya. Narasumber merupakan seorang tokoh sejarawan setempat yang mengerti dan menguasai tentang topik penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis menggunakan analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Treath*). Peneliti mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai macam masalah atau hambatan yang timbul dengan analisis tersebut untuk dapat memberi solusi terkait masalah yang ada.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan *website* ini meliputi perancangan *interface*, perancangan *flowchart* sistem, perancangan *database* dengan

menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan arus data dengan DFD (*Data Flow Diagram*).

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam pembuatan skripsi, perlu diperhatikan dalam penyusunannya. Oleh karena itu sistematika penulisan skripsi yang baik dan benar sangat diperlukan. Secara garis besar sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah dipilihnya judul membangun *website* ensiklopedia sejarah di Indonesia, rumusan masalah, batasan-batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian yang digunakan menyelesaikan permasalahan dan sistematika penulisan untuk memperjelas secara garis besar bab yang disajikan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab berikut ini berisikan dasar-dasar teori yang mendukung membangun *website* ensiklopedia sejarah di Indonesia. Memberikan penjelasan mengenai teori yang mendukung penelitian seperti pengertian *internet*, web, web browser, dan paparan mengenai berbagai software yang digunakan serta *script* yang digunakan dalam membangun *website* tersebut.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi penjelasan tentang hasil pendefinisian kebutuhan dari permasalahan yang dijadikan topik skripsi dan berisi tentang apa saja yang dibutuhkan peneliti dalam membuat *website*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi penjelasan tentang hasil perancangan beserta pemodelannya sesuai dengan apa yang telah dianalisa dan dirancang pada bab sebelumnya dan memaparkan hasil pengujian sistem yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil yang telah diselesaikan sesuai ruang lingkup batasan masalah dan saran-saran terhadap masalah yang belum terselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan-perbaikan.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber yang digunakan dalam penulisan skripsi.