

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Multimedia adalah pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan *teks, graphic, audio*, gambar bergerak (*video dan animasi*) dengan menggabungkan *link dan tools* yang memungkinkan pemakai melakukan navigasi, berinteraksi, berkreasi, dan berkomunikasi [1].

Puskesmas Semin 1 yang beralamat di Jl. Raya Semin – Karangmojo Km 0,5 mi adalah salah satu Puskesmas yang berada di kabupaten Gunungkidul DIY yang merupakan Unit Pelaksana Teknis (UPT) masyarakat dan berdiri sejak tahun 1951 dan masuk dalam kategori Puskesmas tertua, dalam hal ini tidak hanya bangunan Puskesmasnya saja yang sudah tergolong tua namun beberapa sistemnya pun masih menggunakan cara manual.

Cara manual yang dimaksud adalah ada pada prosedur pendaftaran pasien karena setelah melakukan pengamatan cara penyampaian dalam prosedur pendaftaran pasiennya masih menggunakan papan informasi dan berupa X-banner yang dipasang hanya disatu sudut dan hanya berisikan text dan alur prosedur pendaftarannya yang membutuhkan waktu untuk memahaminya bahkan banyak pendaftar yang langsung bertanya kepada petugas tanpa membacanya terlebih

dahulu, hal ini dapat membuat penanganan pasien akan lebih lama apabila yang mendampingi pasien adalah lansia apalagi tuna aksara.

Pada pembuatan skripsi yang berjudul “ Pembuatan Video Infografis *Procedure* Pendaftaran Pasien di Puskesmas Semin 1 Menggunakan Teknik *Motion Graphic* “, penulis akan membuat video infografis dengan menggunakan teknik *motion graphic* dan dipadukan dengan animasi 2D. Dengan adanya *video* ini diharapkan pada penjelasan prosedur pendaftaran pasien sebelumnya akan lebih mendetail dan tanpa membutuhkan waktu yang lama untuk bisa memahaminya, didalam ruang tunggu pasien sudah ada *lcd display*, maka dari itu hal ini bisa dimanfaatkan untuk mem-*preview project video* infografis prosedur pendaftaran pasien yang akan dibuat oleh penulis yang nantinya akan menggantikan informasi prosedur pendaftaran pasien dari yang sebelumnya berada dipapan informasi maupun X-banner, dan diharapkan dengan adanya *project* tersebut akan membuat penanganan pasien akan lebih cepat dan tidak banyak pendaftar yang kebingungan tentang tata cara pendaftaranya serta meningkatkan akreditasi dan nilai tambah bagi UPT Puskesmas Semin 1.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah “Bagaimana pembuatan video infografis *procedure* pendaftaran pasien dengan menerapkan teknik *motion graphic* pada Puskesmas Semin 1?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, untuk memfokuskan pembatasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu :

1. Penelitian ini dilakukan di UPT Puskesmas Semin 1, Gunungkidul, DIY
2. Durasi video yang akan ditampilkan 1 menit 15 detik.
3. Video ini akan ditayangkan di *lcd display* ruang tunggu pasien dan setiap sudut ruangan tertentu.
4. Video ini berupa animasi 2D dengan menggunakan teknik *motion graphic*.
5. Video ini digunakan untuk pengarahannya prosedur pendaftaran pasien.
6. Video ini untuk semua golongan masyarakat.
7. Dikemas dengan format video MP4 dengan kualitas Full HD 1080p resolusi 1920x1080p.
8. *Software* yang digunakan adalah Adobe Premiere Pro CS6, Adobe After Effect CS6, Adobe Photoshop CS6, Adobe Audition CS6, CorelDraw X7 dan Celtx.
9. Informasi yang disampaikan mencakup penjelasan tentang prosedur pendaftaran pasien di Puskesmas Semin 1.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat video infografis tentang prosedur pendaftaran pasien di Puskesmas Semin 1 dengan menggunakan teknik *motion graphic*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari adanya penelitian ini antara lain :

1. Untuk membantu menyampaikan prosedur pendaftaran pasien di Puskesmas Semin 1 kepada masyarakat.
2. Meningkatkan akreditasi dan nilai tambah bagi UPT Puskesmas Semin 1.

1.6 Metode Penelitian

Dalam menyelesaikan penelitian ini, penulis melakukan penelitian, mengambil dan mengumpulkan data sesuai dengan masalah yang akan dibahas. Beberapa metode penelitian ini akan dipakai dalam mendukung aktifitas penelitian adalah sebagai berikut.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam mendukung keakuratan dan kebenaran data maka peneliti menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan secara lisan kepada narasumber yang terkait untuk dimintai keterangan mengenai bagaimana prosedur pendaftaran pasien di Puskesmas Semin

2. Observasi

Dengan cara melihat dan mengamati bagaimana pelaksanaan alur prosedur pendaftaran pasien di Puskesmas Semin 1

3. Metode Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan pengkajian pada beberapa sumber untuk di jadikan referensi tertulis yaitu mempelajari buku – buku yang berkaitan dengan permasalahan yang di hadapi serta informasi melalui sumber – sumber yang akurat dari majalah , internet dan tulisan ilmiah.

1.6.2 Metode Analisis

Dalam mendukung kelayakan adapun analisis yang dibutuhkan yaitu meliputi :

1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berhubungan langsung dengan penelitian ini

2. Kebutuhan non Fungsional

Analisis kebutuhan yang dilakukan untuk mengetahui spesifikasi *hardware software* yang dibutuhkan selama pembuatan *video infografis procedure pendaftaran pasien* di Puskesmas Semin 1.

1.6.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan metode perancangan dengan melakukan tahapan pertama dalam pembuatan animasi yaitu tahap pra-produksi. Pada tahapan ini dilakukan persiapan yang dibutuhkan untuk pembuatan iklan meliputi menentukan ide cerita, mengumpulkan data hingga pembuatan *storyboard*.

1.6.4 Metode Pengembangan

Peneliti menggunakan metode pengembangan dengan melakukan tahapan produksi yang meliputi pembuatan animasi 2D. Setelah itu, model selanjutnya adalah tahapan pasca produksi yang meliputi *review* hasil *editing*, pemberian *sound effect* hingga tahap finishing berupa *rendering*.

1.6.5 Metode Testing

Peneliti melakukan testing terhadap video dengan melakukan penayangan kepada objek dan hasil akhir akan ditayangkan di *led display* ruang tunggu pasien dan sudut ruangan tertentu.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk penulisan laporan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka yang bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan video infografis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis perancangan video infografis, perancangan pembuatan video berdasarkan rumusan masalah yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas bagaimana video digunakan dan apakah berfungsi dengan baik serta bagaimana memaparkan hasil tahapan-tahapan penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan video, serta kritik dan saran yang berguna baik bagi penulis maupun pengguna lain yang ingin mempelajari.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber – sumber materi yang di jadikan acuan dan memberikan masukkan dalam penulisan skripsi.