

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan, pembahasan sampai pada tahap implementasi dalam membangun *game The Syndicate* dapat disimpulkan bahwa :

1. *Game* terdiri dari level 1 sampai level 3. Dimana setiap level memiliki tingkat kesulitan yang berbeda. Pada setiap level juga memiliki gambar dan background yang berbeda.
2. Nama *game* ini diambil dari nama film yang berjudul *The Syndicate*.
3. *Game* ini terinspirasi dari *game Metal Slug* namun terdapat beberapa perbedaan diantaranya *icon-icon* dan *background*.

5.2 Saran

Walaupun pada awalnya *game* ini telah dirancang sedemikian rupa, namun tidak menutup kemungkinan seiring perkembangan yang ada pada *game* ini memerlukan sebuah pengembangan dan perbaikan agar *game* ini dapat lebih baik, lebih menarik dan seru untuk dimainkan. Ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut :

1. Pembuatan *sound* dan *grafis* akan lebih menarik apabila dapat dilakukan dengan berkolaborasi dengan *sound composer* dan *graphic designer* atau bimbingan ahli pada bidang tersebut.
2. *Game* akan maksimal dikerjakan oleh sebuah tim yang terdiri dari minimal 2 orang. Untuk *game programmer* dan *game artis*.

3. Pembuatan koneksi dengan internet agar dapat dimainkan *multiplayer*, sehingga akan menambah motivasi rivalitas antar pemain.
4. Adanya konsep fitur *database library level* akan dapat memudahkan pengembangan kedepan. Sehingga jika diperlukan pembaharuan tidak harus menginstall secara utuh namun cukup pada library level.

