

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi saat ini, Sistem komputer berperan begitu penting pada semua aspek kehidupan terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak dibidang bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi pengguna sistem di era modern ini. Sistem sendiri secara sederhana dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisir, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain[1].

Peranan komputer di sini akan sangat menunjang sekali dalam menjaga dan memberikan dukungan pada sistem agar menjadi lebih baik, seperti dapat menghasilkan informasi yang lebih baik, memperbaiki atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada sistem yang dikerjakan secara manual, efisiensi dalam segi waktu dan tenaga, menjaga keakuratan data.

Apotek Aneka Syifa adalah Salah satu Perusahaan yang bergerak dibidang penjualan obat-obatan. Dalam menjalankan proses bisnisnya sehari-hari Apotek Aneka Syifa masih menggunakan sistem manual pada transaksi penjualan maupun pembeliannya dan serta data barangnya. sehingga memerlukan waktu yang lama dalam setiap prosesnya dan berakibat sering terjadi kekeliruan dan kesulitan

sehingga data yang dihasilkan tidak akurat. Begitu juga dengan laporan-laporannya masih secara manual yang beresiko bisa menimbulkan masalah seperti kesalahan perhitungan dan pengulangan data. Hal tersebut membuat bisa menghambat kemajuan suatu perusahaan.

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun skripsi dengan judul "**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop di Apotek Aneka Syifa Yogyakarta**". Perancangan sistem penjualan barang ini dirancang agar dapat mempermudah dan mempercepat Apotek Aneka Syifa dalam melakukan transaksi jual/beli serta melakukan, pemberian informasi persediaan barang, dan menyimpan data transaksi tersebut sehingga dapat menghasilkan laporan yang cepat, akurat dan aman yang berguna sebagai pengambil keputusan bagi owner untuk kemajuan unit usahanya dan menambah kepuasan pelanggan dalam melakukan transaksi sehingga dapat bersaing di era globalisasi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan masalah bagaimana langkah merancang Sistem Informasi Penjualan berbasis Dekstop di Apotek Aneka Syifa Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Pada sistem ini hanya membatasi masalah dengan pembuatan sistem dengan visual basic 6 dan SQL 2008 dimana sistem meliputi proses transaksi penjualan

dan pembelian, pengolahan data informasi persediaan barang, pengolahan retur pembelian, serta pembuatan laporan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Skripsi ini adalah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan perbandingan antara ilmu yang diperoleh dalam perkuliahan dengan dunia kerja. Dan memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan yang selama ini masih dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

1.5 Metode Penelitian

Dalam rangka penyusunan Skripsi ini dilakukan penelitian sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan data

Dalam rangka penyusunan Skripsi ini dilakukan penelitian sebagai berikut:

1. Observasi

Meninjau dan mengunjungi langsung ke Apotek Aneka Syifa untuk mengetahui secara keseluruhan tentang masalah yang akan dibahas.

2. Wawancara

Yaitu dengan cara bertanya langsung kepada orang-orang yang berkepentingan untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan.

3. Studi Literatur

Mengumpulkan dan melengkapi data-data yang diperlukan melalui buku-buku di perpustakaan.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisis data-data yang telah dikumpulkan dari Apotek Aneka Syifa Yogyakarta antara lain sebagai berikut.

- a. Menganalisis kelemahan (Masalah) dengan Analisis PIECES.
- b. Menganalisis kebutuhan secara fungsional.
- c. Menganalisis kebutuhan secara non fungsional.
- d. Menganalisis kelayakan sistem.

1.5.3 Perancangan Sistem

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang real. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun *interface*.

1.5.4 Metode Testing

Setelah pembuatan sistem selesai, peneliti akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut layak atau belum layak digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan Skripsi ini agar lebih terarah dan tidak menyimpang lebih jauh dari maksud dan tujuan, maka penulis tidak dapat membagi kedalam beberapa bab yang memiliki sub-sub dengan sistematika sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bab pertama dari karya tulis yang berisi jawaban apa dan mengapa penelitian itu perlu dilakukan. Bagian ini memberikan gambaran mengenai topik penelitian yang hendak disajikan. Oleh karena itu, pada bab pendahuluan memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, dan tujuan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang teori yang melandasi setiap analisis yang disajikan, serta literatur yang memiliki kaitan dengan masalah yang akan diteliti dengan membandingkannya dengan kenyataannya yang ada dilapangan.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai Tinjauan Organisasi, Uraian Prosedur, Dekomposisi fungsi, Analisa PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services*), Analisa Kebutuhan Sistem, Analisa Kelayakan Sistem, Analisis Biaya dan Manfaat, Identifikasi Kebutuhan, Diagram Alir Data, Normalisasi, Struktur Program, Rancangan *Input*, Rancangan *Output* dan penjelasan tentang Struktur Program dan Analisa Sistem Penjualan Pada Apotek Aneka Syifa.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas tentang Spesifikasi Perangkat yang digunakan, Spesifikasi Program, Menjalankan Menu Utama, Menjalankan Menu dan Sub-sub menu serta

hal-hal lainnya yang berhubungan dengan penerapan program yang digunakan dan penerapan masalah tampilan-tampilan layar.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan tentang apa yang telah dilakukan selama SKRIPSI pada serta memberikan saran-saran terhadap sistem untuk meningkatkan usahanya.

