

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

SMP N 1 Jogonalan adalah sebuah Sekolah yang berdiri pada tahun 1957, tepatnya tanggal 10 maret 1957. beralamat di desa Plawikan, kecamatan Jogonalan, kabupaten Klaten. SMP N 1 Jogonalan ini merupakan Sekolah favorit yang ada di kecamatan Jogonalan.

Di SMP N 1 Jogonalan pengelolaan data perpustakaan masih secara manual, untuk peminjaman buku harian, hanya diperbolehkan tiga (3) buah buku untuk setiap siswa yang ingin meminjam. Oleh sebab itu, akan berpengaruh pada cepat lambatnya proses pendataan buku, serta dapat menimbulkan terlambatnya pembuatan laporan yang berkaitan dengan lambatnya informasi, sehingga akan sulit untuk dijadikan acuan pengambilan keputusan atau tindakan yang diperlukan untuk kemajuan perpustakaan.

Faktor inilah yang mendukung pentingnya penggunaan komputer dalam mengolah data perpustakaan. sistem informasi merupakan subsistem dari informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah, penyediaan informasi, dan pelayanan informasi, mengenai perpustakaan, sistem informasi juga dapat diartikan sebagai sistem pengolah data, manipulasi data, penyimpanan data, dan persiapan laporan.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang mampu mendukung pengolahan data anggota, data peminjaman dan pengembalian buku, perhitungan transaksi pembayaran denda keterlambatan pengembalian buku serta

dalam pencarian buku yang dibutuhkan, yakni dengan menerapkan aplikasi pencarian data buku dengan menggunakan sistem terkomputerisasi. Berdasarkan hal tersebut, penulis berusaha mengembangkan kemampuan di bidang informatika untuk membuat sebuah perangkat (software) yang dapat membantu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data di perpustakaan. Dari persoalan di atas, maka di buatlah Sistem Informasi dengan judul Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP N 1 Jogonalan Berbasis Web.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMP N 1 Jogonalan ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah agar penelitian ini tidak menyimpang dari identifikasi masalah, diantaranya :

1. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Web
2. Membuat Sistem pendataan anggota dan data buku pada perpustakaan
3. Membuat Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian buku
4. Membuat Sistem Informasi yang dapat memudahkan anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku.
5. Metode yang digunakan dalam permodelan visual sistem informasi perpustakaan, yaitu dengan menggunakan metode *Data Flow Diagram (DFD)*

6. Merancang dengan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya dan *MYSQL* sebagai databasenya

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Skripsi adalah membuat Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP N 1 Jogonalan berbasis Web.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari hasil penelitian, diantaranya :

1. Untuk membantu Petugas dalam mengelola Perpustakaan
2. Membantu siswa/anggota dalam Peminjaman koleksi buku di Perpustakaan SMP N 1 Jogonalan.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Skripsi ini dilakukan dengan metode penelitian untuk mendapatkan informasi yang mudah dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan serta mendapatkan hasil karya ilmiah yang berkualitas dalam penyusunan laporan, maka penulis menggunakan alur dari metode pengembangan sistem adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Merupakan tahap awal di dalam pengembangan perangkat lunak yang dimulai dari identifikasi atau investigasi masalah, menetapkan dan mempersiapkan segala hal yang diperlukan dalam pembangunan sebuah sistem aplikasi perangkat lunak. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data-data dan informasi yang diperlukan untuk membangun sebuah sistem aplikasi perangkat lunak dalam skripsi adalah sebagai berikut :

#### 1. Studi Literatur

Tahapan ini dilakukan dengan mempelajari maupun mengambil kajian dari buku, jurnal, maupun internet untuk dianalisis dan mampu dijadikan bahan pendukung skripsi penelitian yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti dan sekaligus sebagai tambahan referensi bagi penulis.

#### 2. Metode Observasi

Merupakan metode dengan melakukan pengamatan secara langsung di lapangan terhadap permasalahan yang terjadi di SMP Negeri 1 Jogonalan. Memahami proses pengelolaan data akademik, melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang akan diteliti, sistematika pembuatan laporan data guru, data siswa, rekap nilai dan nilai raport siswa yang digunakan pada SMP Negeri 1 Jogonalan.

#### 3. Metode Wawancara

Pada metode ini penulis melakukan pembicaraan secara langsung kepada Pustakawan SMP Negeri 1 Jogonalan untuk mendapatkan informasi yang akurat.

### 1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari kebutuhan sistem atau *system requirement*, tipe kebutuhan fungsional.
2. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari studi kelayakan.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Tahapan ini merupakan penentuan arah rancangan sistem aplikasi yang akan dibuat. Dalam penelitian ini penulis menggunakan DFD.

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Tahap ini dilakukan proses mengidentifikasi dan menterjemahkan dari keperluan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman komputer. Aktivitas selain itu yang dilakukan dalam tahapan ini adalah pengujian (*testing*) dan penerapan perangkat lunak dalam lingkungan sistem yang telah diidentifikasi sebelumnya.

### 1.6.5 Metode Testing

Tahapan ini program aplikasi yang sudah selesai dibuat akan diintegrasikan dan kembali diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin seluruh persyaratan sistem yang telah terpenuhi. Mampukah aplikasi ini menyediakan informasi yang tepat bagi pengguna, jika belum akan dilakukan perbaikan sistem. Aplikasi yang telah dilakukan proses uji coba dan berhasil,

maka aplikasi ini akan diimplementasikan dan diterapkan. Pengujian sistem menggunakan *white box* dan *black box*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam memahami gambaran secara umum mengenai isi dari skripsi ini, maka penulisan skripsi ini dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan skripsi

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, analisis kebutuhan, analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan struktur hierarki menu, perancangan basis data, perancangan proses, serta perancangan *interface*.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara instalasi aplikasi dan pengoperasian aplikasi. Bab ini juga akan dibahas mengenai hasil dari uji coba aplikasi, tampilan desain dan pembahasan, dan menganalisa jalannya aplikasi perangkat lunak serta kehandalan sistem.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diperoleh secara keseluruhan dari uraian-uraian bab sebelumnya dan dengan disertai saran-saran mengenai hasil dari sistem aplikasi yang telah dibuat agar dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi perkembangan sistem aplikasi untuk masa yang akan datang.

#### DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi yang digunakan ketika proses penulisan baik melalui jurnal, atau dari media *online*.

#### Lampiran

Berisi bagian lampiran data bila diperlukan