

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab – bab sebelumnya hingga akhir aplikasi pengenalan maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi berbasis *android* ini di bangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan hingga ke rancangan antar muka.
2. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* ini diperlukan beberapa tahapan rancangan, sistem perancangan menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.
3. Pemodelan antarmuka yang di buat meliputi tampilan Halaman Utama, Halaman Pencarian, Halaman Hasil Pencarian, Halaman Rincian, Halaman Identitas, dan Halaman Konfirmasi.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Penambahan fitur *maps* agar pengguna dapat mengirimkan lokasi saat pengiriman mobil.
2. Mengoptimalkan tampilan *user interface* agar lebih enak dilihat dan mudah digunakan.

3. Mengubah fitur konfirmasi dengan sistem *database real time* sehingga pengguna tidak melakukan konfirmasi melalui telepon ataupun sms.
4. Mengubah sistem *database* dengan menggunakan web api maka dengan web api tersebut *database* bisa disambungkan dengan aplikasi lain.

