

**PERANCANGAN APLIKASI “CORAT CORET” *MOBILE CATALOG*
DENGAN *PLATFORM ANDROID***

SKRIPSI



disusun oleh

Febriani Riwis Sari

12.11.6611

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI “CORAT CORET” *MOBILE CATALOG*
DENGAN *PLATFORM ANDROID***

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Febriani Riwis Sari

12.11.6611

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI “CORAT CORET” *MOBILE CATALOG*
DENGAN *PLATFORM ANDROID***

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Febriani Riwis Sari

12.11.6611

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Desember 2016

Dosen Pembimbing,

a.n



Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302063

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN APLIKASI “CORAT CORET” MOBILE CATALOG
DENGAN PLATFORM ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Febriani Riwis Sari

12.11.6611

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Desember 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Februari 2017



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Februari 2017



Febriani Riwis Sari

NIM. 12.11.6611

MOTTO

- **Bersyukur dan Berbahagia**



PERSEMBAHAN

Skripsi ini sepenuhnya saya persembahkan untuk Febriani Riwis Sari yaitu diri saya sendiri, ini adalah hasil perjuangan yang sangat berharga. Luar biasa telah menyelesaikannya. *You did well, good Job!*

Syukur Alhamdulillah pastinya kepada Allah SWT Tuhan Pencipta Alam. Terima kasih kepada Kedua Orang Tuaku, Kelurgaku, Saudara-saudaraku, Sahabat-sahabatku, Kawan-kawanku, Kekasihku, dan semua orang disekitarku. Terima kasih telah menjadi bagian dalam hidupku.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Pembuatan skripsi ini guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis sangat berharap skripsi ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan tentang perancangan aplikasi *mobile*. Penulis juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam skripsi ini terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap adanya perbaikan atau inovasi lainnya di masa yang akan datang. Selama pembuatan skripsi ini, penulis juga mendapat banyak dukungan dan juga bantuan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng selaku Dosen Pembimbing.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, MM, Bapak Bayu Setiaji, M.Kom, dan Ibu Hartatik, ST, M,Cs yang telah menguji skripsi ini.
4. Segenap staf pengajar Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalamannya selama penulis kuliah.
5. Keluarga serta sahabat penulis yang telah mendoakan dan memberikan dukungannya.

Yogyakarta, Februari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.6.1 Pengumpulan Data	5
1.6.2 Tahap Pembuatan Aplikasi	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8

2.2	Dasar Teori	10
2.2.1	Pengertian Katalog	10
2.2.2	Fungsi dan Bentuk Katalog (Avivah, 2013)	11
2.2.3	Bentuk Katalog.....	11
2.3	<i>Software Development Life Circle</i>	12
2.4	<i>Waterfall Model</i>	13
2.4.1	<i>Software Requirements Analysis</i>	14
2.4.2	<i>Design</i> (Perancangan).....	14
2.4.3	<i>Coding</i>	20
2.4.4	<i>Testing</i>	20
2.4.5	<i>Maintenance</i>	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		23
3.1	Tinjauan Umum	23
3.2	Identifikasi Masalah	24
3.3	Analisis	24
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.4.1	Kebutuhan Fungsional.....	26
3.4.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	26
3.5	Perancangan Sistem.....	27
3.5.1	<i>Usecase</i>	27
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	36
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	43
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	44
3.6	Perancangan Database	49
3.6.1	Rancangan Struktur Tabel	49

3.6.2	Relasi Antar Tabel.....	53
3.7	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Implementasi dan Pembahasan <i>Login</i> Administrator pada Halaman Web	66
4.2	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Data Produk pada Halaman Web	69
4.3	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Data <i>Customer</i> pada Halaman Web	76
4.4	Implementasi dan Pembahasan Mengelola Pesanan pada Halaman Web...	79
4.5	Implementasi dan Pembahasan Laporan pada Halaman Web	85
4.6	Implementasi dan Pembahasan Log Out Administrator pada Halaman Web	88
4.7	Implementasi dan Pembahasan Transaksi Pembelian pada Aplikasi <i>Mobile</i>	88
BAB V PENUTUP		142
5.1	Kesimpulan	142
5.2	Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA		143

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	9
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 3.1 Hasil Analisis PIECES	24
Tabel 3.2 Identifikasi User	28
Tabel 3.3 Identifikasi <i>Usecase Diagram</i>	28
Tabel 3.4 Skenario <i>Usecase Login</i>	30
Tabel 3.5 Skenario <i>Usecase Mengelola Data Produk</i>	31
Tabel 3.6 Skenario <i>Usecase Mengelola Data Customer</i>	32
Tabel 3.7 Skenario <i>Usecase Mengelola Data Pesanan</i>	33
Tabel 3.8 Skenario <i>Usecase Melihat Laporan Transaksi</i>	34
Tabel 3.9 Skenario <i>Usecase Logout</i>	34
Tabel 3.10 Skenario <i>Usecase Transaksi Pembelian</i>	35
Tabel 3.11 Rancangan Tabel <i>tb_admin</i>	49
Tabel 3.12 Rancangan Tabel <i>tb_produk</i>	49
Tabel 3.13 Rancangan Tabel <i>tb_customer</i>	50
Tabel 3.14 Rancangan Tabel <i>tb_alamat</i>	50
Tabel 3.15 Rancangan Tabel <i>tb_keranjang</i>	51
Tabel 3.16 Rancangan Tabel <i>tb_transaksi</i>	51
Tabel 3.17 Rancangan Tabel <i>tb_konfirmasi</i>	52
Tabel 3.18 Rancangan Tabel <i>tb_pengiriman</i>	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	14
Gambar 3.1 Logo Corat Coret	23
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i>	30
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Login Administrator</i>	37
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Mengelola Data Produk</i>	38
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Mengelola Data Customer</i>	39
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pesanan</i>	40
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Melihat Laporan Transaksi</i>	41
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Logout</i>	41
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Transaksi Pembelian</i>	42
Gambar 3.10 <i>Class Diagram Administrator</i>	43
Gambar 3.11 <i>Class Diagram Aplikasi Mobile</i>	44
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Login</i>	45
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Produk</i>	45
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Customer</i>	46
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Pesanan</i>	46
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Melihat Data Laporan Transaksi</i>	47
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Logout</i>	47
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Pembelian</i>	48
Gambar 3.19 Relasi Antar Tabel	53
Gambar 3.20 <i>Interface Halaman Login Administrator</i>	54
Gambar 3.21 <i>Interface Halaman Data Produk</i>	55
Gambar 3.22 <i>Interface Halaman Tambah Data Produk</i>	56
Gambar 3.23 <i>Interface Halaman Edit Data Produk</i>	56

Gambar 3.24 <i>Interface</i> Halaman Daftar Pesanan	57
Gambar 3.25 <i>Interface</i> Halaman <i>Detail</i> Pesanan	58
Gambar 3.26 <i>Interface</i> Halaman Data <i>Customer</i>	58
Gambar 3.27 <i>Interface</i> Halaman Laporan.....	59
Gambar 3.28 <i>Interface</i> Halaman <i>Detail</i> Transaksi	59
Gambar 3.29 <i>Interface</i> Registrasi Nomor Telepon.....	60
Gambar 3.30 <i>Interface</i> Verifikasi Kode Akses	61
Gambar 3.31 <i>Interface</i> Input Detail Akun	62
Gambar 3.32 <i>Interface</i> Katalog	62
Gambar 3.33 <i>Interface</i> Detail Produk.....	63
Gambar 3.34 <i>Interface</i> Input Alamat	64
Gambar 3.35 <i>Interface</i> Keranjang Belanja.....	64
Gambar 3.36 <i>Interface</i> Konfirmasi Pembayaran	65
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Administrator	66
Gambar 4.2 Potongan Kode Program Fungsi <code>index()</code> pada <i>Class</i> <code>Home_controller</code>	67
Gambar 4.3 Tampilan Halaman <i>Login Invalid</i>	67
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Login Username dan Password Kosong.....	68
Gambar 4.5 Potongan Kode Program Fungsi <code>masuk()</code> pada <i>Class</i> <code>Home_controller</code>	68
Gambar 4.6 Potongan Kode Program Fungsi <code>cek()</code> pada <i>Class</i> <code>Home_model</code>	68
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Data Produk	70
Gambar 4.8 Potongan Kode Program Fungsi <code>index()</code> pada <i>Class</i> <code>Produk_control</code>	70
Gambar 4.9 Potongan Kode Program Fungsi <code>tampilPordukDB</code> pada <i>Class</i> <code>Produk_model</code>	70
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Tambah Produk	71

Gambar 4.11 Potongan Kode Program Fungsi tambahProdukLink() pada Class Produk_control.....	71
Gambar 4.12 Potongan Kode Program Fungsi tambahProduk() pada Class Produk_control.....	72
Gambar 4.13 Potongan Kode Program Fungsi tambahProdukDB pada Class Produk_model.....	72
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Edit Data Produk.....	74
Gambar 4.15 Potongan Kode Program Fungsi updateProdukLink() pada Class Produk_control.....	74
Gambar 4.16 Potongan Kode Program Fungsi geProdukDB() pada Class Produk_model.....	74
Gambar 4.17 Potongan Kode Program Fungsi updateProduk() Class pada Produk_control.....	75
Gambar 4.18 Potongan Kode Program Fungsi updateProdukDB() pada Class Produk_model.....	75
Gambar 4.19 Tampilan Hapus Data Produk.....	76
Gambar 4.20 Potongan Kode Program Fungsi hapusProduk() pada Class Produk_control.....	76
Gambar 4.21 Potongan Kode Program Fungsi hapusProdukDB pada Class Produk_model.....	76
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Data Customer.....	77
Gambar 4.23 Potongan Kode Program Fungsi index() pada Class Customer_controller.....	77
Gambar 4.24 Potongan Kode Program Fungsi tampilCustomerDB() pada Class Customer_model.....	78
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Hapus Data Customer.....	78

Gambar 4.26 Potongan Kode Program Fungsi <code>hapusCustomer()</code> pada <i>Class</i> <code>Customer_controller</code>	79
Gambar 4.27 Potongan Kode Program Fungsi <code>hapusCustomerDB()</code> pada <i>Class</i> <code>Customer_model</code>	79
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Data Pesanan	80
Gambar 4.29 Potongan Kode Program Fungsi <code>index()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_controller</code>	80
Gambar 4.30 Potongan Kode Program Fungsi <code>getListPesananDB()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_model</code>	80
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Detail Pesanan	81
Gambar 4.32 Potongan Kode Program Fungsi <code>getDetailLink()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_controller</code>	82
Gambar 4.33 Potongan Kode Program Fungsi <code>getDetailPesananDB()</code> , Fungsi <code>getKeranjangDB()</code> dan Fungsi <code>getPengirimanDB()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_model</code>	82
Gambar 4.34 Tampilan Produk Pesanan Belum Diproduksi	83
Gambar 4.35 Potongan Kode Program Fungsi <code>updatePengerjaan()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_controller</code>	83
Gambar 4.36 Potongan Kode Program Fungsi <code>updatePengerjaanDB()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_model</code>	83
Gambar 4.37 Tampilan Produk Pesanan Setelah Selesai Diproduksi	83
Gambar 4.38 Tampilan Data Pesanan Sebelum Diisi Nomor Resi Pengiriman ...	84
Gambar 4.39 Potongan Kode Program Fungsi <code>insertPengiriman()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_controller</code>	85
Gambar 4.40 Potongan Kode Program Fungsi <code>insertPengirimanDB()</code> pada <i>Class</i> <code>Pesanan_model</code>	85
Gambar 4.41 Tampilan Data Pesanan Sesudah Diisi Nomor Resi Pengiriman	85

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Laporan Transaksi	86
Gambar 4.43 Potongan Kode Program Fungsi laporan() pada Class Pesanan_controller	87
Gambar 4.44 Potongan Kode Program Fungsi getLaporanDB() pada Class Pesanan_model.....	87
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Detail Laporan	87
Gambar 4.46 Potongan Kode Program Fungsi keluar() pada Class Logout_c	88
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Splash Screen	89
Gambar 4.48 Potongan Kode Program Class Splash	90
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Registrasi	91
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Login	92
Gambar 4.51 Potongan Kode Program Fungsi doInBackground() pada Class attempLogin	94
Gambar 4.52 Potongan Kode Program Url login.php	95
Gambar 4.53 Potongan Kode Class Koneksi	95
Gambar 4.54 Potongan Kode Class RegisterPhoneNumber	96
Gambar 4.55 Potongan Kode Fungsi makeHttpRequest()	97
Gambar 4.56 Potongan Kode Fungsi showContent()	98
Gambar 4.57 Potongan Kode Class PhoneNumber	99
Gambar 4.58 Tampilan Kode registrasi_notelp.php	100
Gambar 4.59 Potongan Kode Class VerifikasiKode	101
Gambar 4.60 Potongan Kode pada kode.php	102
Gambar 4.61 Tampilan Sms yang Diterima Pengguna.....	102
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Verifikasi	103
Gambar 4.63 Potongan Kode Class RegisterVerifikasi.....	104
Gambar 4.64 Tampilan Halaman Detail Akun.....	105

Gambar 4.65 Potongan Kode pada Class RegisterDetail.....	106
Gambar 4.66 Potongan Kode Fungsi onClick() pada Class RegisterDetail.....	107
Gambar 4.67 Potongan Kode Class InputDetail	108
Gambar 4.68 Potongan Kode register_detail.php.....	109
Gambar 4.69 Tampilan Halaman Katalog	110
Gambar 4.70 Potongan Kode Class Produk.....	111
Gambar 4.71 Potongan Kode Class LoadProduk	112
Gambar 4.72 Potongan Kode Fungsi updateJSONdata().....	113
Gambar 4.73 Potongan Kode Fungsi getJSONFromUrl()	113
Gambar 4.74 Potongan Kode Url produk.php.....	114
Gambar 4.75 Potongan Kode Fungsi updateList() pada Class Produk.....	115
Gambar 4.76 Potongan Kode Class GridViewAdapter	115
Gambar 4.77 Tampilan Halaman Detail Produk	116
Gambar 4.78 Potongan Kode Class ProdukDetail.....	118
Gambar 4.79 Potongan Kode Fungsi doInBackground pada Class LoadProdukDetail	118
Gambar 4.80 Potongan Kode Fungsi doInBackground() pada Class SaveKeranjang	119
Gambar 4.81 Potongan Kode Url 'keranjang_post.php?no_telp="+no_telp'	122
Gambar 4.82 Potongan Kode Program Fungsi doInBackground pada Class CekAlamat	123
Gambar 4.83 Potongan Kode Program Url "cek_alamat.php?no_telp="+no_telp	124
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Input Alamat	124
Gambar 4.85 Tampilan Halaman Provinsi	125
Gambar 4.86 Potongan Kode Class Province	126

Gambar 4.87 Potongan Kode Class LoadProvince.....	127
Gambar 4.88 Potongan Kode Fungsi updateJSONData() pada Class Province..	127
Gambar 4.89 Potongan Kode Url prov.php.....	128
Gambar 4.90 Potongan Kode Fungsi updateList pada Class Province.....	128
Gambar 4.91 Tampilan Halaman Alamat dengan Provinsi	129
Gambar 4.92 Tampilan Halaman Kota/Kabupaten	130
Gambar 4.93 Potongan Kode Class LoadCity.....	131
Gambar 4.94 Potongan Kode Fungsi updateJSONData() pada Class City.....	131
Gambar 4.95 Potongan Kode Url 'city.php?province_id="+ idProvinsi'	132
Gambar 4.96 Potongan Kode Fungsi updateList() pada Class City	132
Gambar 4.97 Potongan Kode Fungsi doInBackground() pada Class SaveAlamat	133
Gambar 4.98 Potongan Kode Url alamat_simpan.php	134
Gambar 4.99 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	135
Gambar 4.100 Potongan Kode Program fungsi doInBackground() pada Class Cart	136
Gambar 4.101 Potongan Kode Program Fungsi ongkirCek()	136
Gambar 4.102 Potongan Kode Program Url "cost.php?city_id="+city_json	137
Gambar 103 Potongan Kode Program Fungsi updateJsonCart()	137
Gambar 4.104 Potongan Kode Program Url "keranjang_list.php?no_telp="+no_telp	138
Gambar 4.105 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	139
Gambar 4.106 Potongan Kode Program Fungsi uploadImage()	140
Gambar 4.107 Potongan Kode Program Url "konfirmasi_post.php"	141

INTISARI

“Corat Coret” adalah sebuah brand bisnis pribadi yang bergerak dalam bidang penjualan *merchandise handmade* yang sudah ada sejak tahun 2008. Untuk mengembangkan pemasaran ke jaringan yang lebih luas berbagai cara untuk memasarkan produk ini diikuti termasuk proses pemasaran melalui *online*.

Ponsel pintar saat ini sedang sangat diminati dan jumlah penggunanya yang sangat banyak, seiring dengan berkembangnya teknologi internet, membuat semakin mudahnya penyebaran informasi keseluruh wilayah. Itulah mengapa aplikasi *mobile* menjadi salah satu alternatif pemasaran produk yang cukup menjanjikan saat ini.

Aplikasi “CORAT CORET” *Mobile Catalog* dengan *Platform Android* dibuat untuk menyediakan alternatif sarana belanja masyarakat yang berada di luar wilayah pemasaran penjualan langsung. Aplikasi “Corat Coret” *Mobile Catalog* ini akan disajikan secara digital berbasis *android*. Dimana, *Operating System (OS) Android* ini adalah sistem operasi yang dapat ditemukan di banyak seri *smartphone* yang saat ini dikembangkan. Sistem operasi *Android* merupakan sebuah *software open-source* yang dikembangkan oleh beberapa vendor dan pengembang. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Android*, PHP, HTML, CSS, dan *database MySQL*.

Kata Kunci: Corat-Coret, Android, *Mobile Catalog*, *E-commerce*, Katalog *Online*.

ABSTRACT

"Corat Coret" is a brand of personal flying businesses engaged in the sale of handmade merchandise that has existed since 2008. To develop the network marketing to a wider range of ways to market these products followed including through online marketing process.

The smartphone is currently very popular and the number of users very much, along with the development of Internet technology, making the easy dissemination of information throughout the territory. That's why mobile applications into one product marketing alternatives are quite promising at this time.

Applications "Corat Coret" Mobile Catalog with Android Platform is designed to provide an alternative means of public spending that is outside the area of direct sales marketing. Applications "scratch scratch" Mobile Catalog will be presented digitally-based android. Where, Operating System (OS) Android is an operating system that can be found in many smartphones series currently in development. The Android operating system is an open-source software developed by multiple vendors and developers. This application is built using the Android programming language, PHP, HTML, CSS, and MySQL database.

Keywords: *Corat-Coret, Android, Mobile Catalog, E-commerce, Online Catalog.*

