

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam perancangan film Animasi “Petualangan Semut Brian” adapun menggunakan tahapan tahapan yang dilakukan guna menciptakan cerita, karakter dan suara hingga menjadikan satu kesatuan menjadi film animasi.

1. Cara pembuatan film animasi “Petualangan Semut Brian” dengan tahapan tahapan yang digunakan, adapun tahapan tahapannya adalah sebagai berikut :
 - a. Tahapan yang pertama adalah tahap pra produksi, penulis merancang cerita, tema, ide gagasan, pembentukan karakter, story board, dan dubbing awal sebagai tahap pra produksi.
 - b. Tahapan yang kedua, tahapan produksi dimana penulis menyusun gambar dengan tahap inbetween, set dan drop, membuat background, coloring lalu memindahkan cerita kedalam adegan yang telah dibuat.
 - c. Masuk ke tahapan terakhir pasca produksi film animasi dilengkapi dengan musik, efek suara, dan efek visual yang pertama adalah tahap composition stage lalu editing kemudian rendering.
2. Dari perancangan film animasi “Petualangan Semut Brian” yang dilakukan dengan berbagai tahapan menghasilkan film animasi yang berdurasi 00,03,12 (tiga menit duabelas detik) dengan ekstensifile format MPEG-4/WMV

(Windows Media Video) dengan *sequence setting* format H.264 Preset HD 1080p 29,97 resolusi video 1920x1080 frame rate 29.97.

3. Film ini telah dilakukan penilaian dengan cara quisioner skala likert dengan hasil 68,6% kategori suka.

5.2 Saran

1. Lewat perancangan ini, di harapkan dimasa yang akan datang para animator karakter animasi dapat mengembangkan dan memperbesar animasi local Indonesia.
2. Seringkali dalam perancangan karakter mengalami kesulitan dalam membuat karakter tersebut agar tampak lebih hidup dan kaku, dalam perancangan ini kedepannya diharapkan dapat mengambil eksiting lebih banyak dari sebuah adegan live action dari adegan manusia asli, dengan bantuan tersebut dapat mempermudah membuat pose yang lebih hidup lagi.
3. Disarankan kedepannya animator dapat menambahkan logat lokal yang kental dan aksesoris yang mencerminkan budaya local, sehingga mampu menampilkan kesan local konten yang kental pada setiap animasi yang dirancang.