

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pondok pesantren Al munawwir Komplek Q merupakan salah satu Pondok pesantren putri yang berada di daerah Krapyak, Bantul. Di pesantren ini mayoritas santri menempuh pendidikan formal. Dari tingkat sekolah menengah sampai dengan perguruan tinggi. Sudah selayaknya jika sebuah lembaga mempunyai struktural sebagai pejalan fungsi-fungsi dan aturan-aturan yang berada di lembaga tersebut, seperti ketua/kepala sebagai pengatur kebijakan, sekretaris sebagai manajemen data, bendahara sebagai manajemen administrasi dan beberapa sub-sub lainnya berdasarkan fungsi dan tugas masing-masing.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi pada saat ini diikuti juga dengan perubahan konsep pengolahan data menjadi informasi, yaitu dengan menerapkan sistem informasi berbasis komputer yang mengakibatkan pengolahan data menjadi informasi dapat dilakukan dengan cepat dan akurat. Sistem informasi berbasis komputer ini, sekarang menjadi suatu hal yang utama bagi kebutuhan informasi, karena informasi merupakan salah satu faktor penting yang berpengaruh dalam perkembangan suatu lembaga.

Bendahara sebagai salah satu fungsi pelaksana yang mempunyai fungsi sebagai pengurus administrasi keuangan yang meliputi pencatatan data keuangan yang di bayar setiap bulan maupun tahunan. Pada Pondok pesantren Al munawwir Komplek Q jumlah santri pada tahun 2016 mencapai 420 santri. Proses

pembayaran *Syahriah* yang berada pada pondok pesantren ini belum memiliki sistem yang berbasis komputer yang dapat menangani dan mengelola data-data pembayaran tersebut, sehingga terkadang terjadi kesalahan dalam prosesnya. Permasalahan yang terjadi yaitu sulitnya mencari data santri yang sudah membayar atau belum membayar serta dalam penyusunan laporan pembayaran *Syahriah*. Permasalahan tersebut terjadi karena dengan jumlah santri yang cukup banyak dan hanya dilayani oleh seorang Bendahara yang piket. Selain itu data pembayaran *Syahriah*, dan pembayaran yang sifatnya tahunan juga di catat menjadi satu buku sehingga perlu perekapan ulang untuk memisahkan masing-masing pembayaran.

Berkaitan dengan hal tersebut, penggunaan dan pemanfaatan perangkat lunak komputer diperlukan dan akan lebih berguna jika ada suatu aplikasi yang digunakan dapat mengatasi permasalahan yang ada serta mengandung peningkatan kinerja dari Bendahara pondok. Sistem informasi pembayaran *Syahriah* berbasis desktop diharapkan dapat membantu bendahara dalam pengolahan data dan laporan pembayaran. Dimana ketika akan melakukan penambahan data, pencarian data dan pembuatan laporan pembayaran akan dilakukan secara komputerisasi.

Pada umumnya pengembangan suatu sistem informasi berbasis desktop memerlukan database untuk menyimpan data yang di kelola. Untuk perancangan sistem informasi yang akan di buat dengan menggunakan SQL Server 2000 dan Visual Basic 6.0.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana membangun dan mengimplementasikan sistem informasi pembayaran *Syahriah* di Pondok Pesantren Al munawwir Komplek Q?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari cakupan pembahasan yang melebar, masalah yang diangkat dalam penelitian ini menitik beratkan pada :

1. Aplikasi ini di rancang agar dapat berkerja pada Sistem Operasi Windows 7 karena di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.
2. Aplikasi yang di buat hanya mampu menangani transaksi pembayaran *Syahriah* dan pembayaran yang bersifat tahunan di antaranya : air, kalender, daftar ulang, haul, pada Pondok pesantren Al munawwir Komplek Q.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Diploma III (D.III) untuk program studi Manajemen Informatika pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

2. Untuk Bendahara Pondok Pesantren Komplek Q Krapyak Yogyakarta dalam pengelolaan data santri, kamar, pembayaran *Syahriah*, pembayaran tahunan dan pembuatan laporan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Sebagai sarana untuk mempermudah pengelolaan data pada bendahara Pondok Pesantren Al-Munawwir Komplek Q Krapyak Yogyakarta.
2. Mengubah pengelolaan data pada Bendahara Pondok Pesantren Al-Munawwir Komplek Q Krapyak Yogyakarta yang masih di kelola secara manual menjadi terkomputerisasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk penelitian ini yaitu metode pengumpulan data, metode perancangan, dan metode pengembangan.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data dan informasi yang di gunakan untuk keperluan penelitian ini di antaranya yaitu :

1.6.1.1 Metode Wawancara

Melakukan pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada Ketua dan bendahara Pondok Pesantren Al-Munawwir Komplek Q Krapyak Yogyakarta yang berkaitan dengan pelayanan pembayaran *Syahriah*.

Informasi yang didapat akan di analisis dan membantu dalam menentukan kebutuhan-kebutuhan sistem.

1.6.1.2 Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung proses pencatatan pembayaran guna mendapatkan berbagai informasi atau data yang diperlukan dalam merancang dan membangun aplikasi tersebut.

1.6.1.3 Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan mengumpulkan informasi melalui buku-buku, laporan-laporan maupun catatan yang bisa dijadikan rujukan.

1.6.2 Metode Perancangan

Metode perancangan yang dilakukan yaitu perancangan sistem informasi pembayaran *Syahriah* dengan pemodelan Basis Data yang meliputi perancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*), *Flowchart*, DFD (*Data Diagram Flow*) dan lain sebagainya.

1.6.3 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yaitu pembangunan sistem informasi pembayaran *Syahriah* berdasarkan sistem informasi pembayaran *Syahriah* yang dibuat, diantaranya yaitu: pembuatan database, interface sistem, selanjutnya koneksi antara database dan interface (form). Pengkodean menggunakan bahasa Visual Basic dan perancangan database menggunakan SQL server 2000

1.6.4 Metode Pengujian

Setelah pengkodean selesai maka dilakukan pengujian/testing terhadap sistem yang telah di buat. Testing pada *Black Box Testing* ini berfungsi untuk mengetahui fungsi spesifik dari software dengan desain test untuk mendemonstrasikan setiap fungsi dan mengecek apakah terjadi error atau tidak. Sedangkan *White Box Testing* ini menguji kemampuan sistem untuk mengeluarkan hasil apakah sesuai dengan *requirement* analisis atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Penelitian yang dilakukan akan disusun dalam laporan beberapa bab pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang pemaparan latar belakang dan permasalahan, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian yang digunakan dalam penulisan penyusunan Tugas Akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori berisi tentang konsep dan teori yang di gunakan dalam penyusunan Tugas Akhir.

BAB III GAMBARAN UMUM

Tinjauan umum berisi tentang gambaran umum mengenai objek yaitu sejarah singkat Pondok Pesantren Komplek Q, visi dan misi, dan struktur organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN DAN PERANCANGAN

Pembahasan berisikan rancangan, implementasi dan pengujian sistem pembayaran *Syahriah* yang di usulkan.

BAB V PENUTUP

Penutup berisikan tentang kesimpulan yang dapat di tarik dari proses perancangan dan implementasi program serta beberapa kritik dan saran yang membangun baik untuk pembaca maupun penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang kajian pustaka yang di jadikan acuan dalam penelitian yaitu sumber yang di kutip baik dari buku-buku, modul-modul, makalah-makalah, jurnal serta internet dan berfungsi sebagai langkah referensi maupun panduan dalam pembuatan Tugas Akhir ini.