

**PEMBUATAN APLIKASI MASTERING AMERICAN ACCENT
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Galih Pratama Sadewo

10.11.4351

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN APLIKASI MASTERING AMERICAN ACCENT
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Galih Pratama Sadewo

10.11.4351

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MASTERING AMERICAN ACCENT
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Galih Pratama Sadewo

10.11.4351

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 03 Maret 2017

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI MASTERING AMERICAN ACCENT BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Galih Pratama Sadewo

10.11.4351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Maret 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T.
NIK. 190302098

Mardhiya Hayati, ST, M.Kom
NIK. 190302108

Yudi Sutanto, M.Kom
NIK. 190302039

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Maret 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Maret 2017



Galih Pratama Sadewo

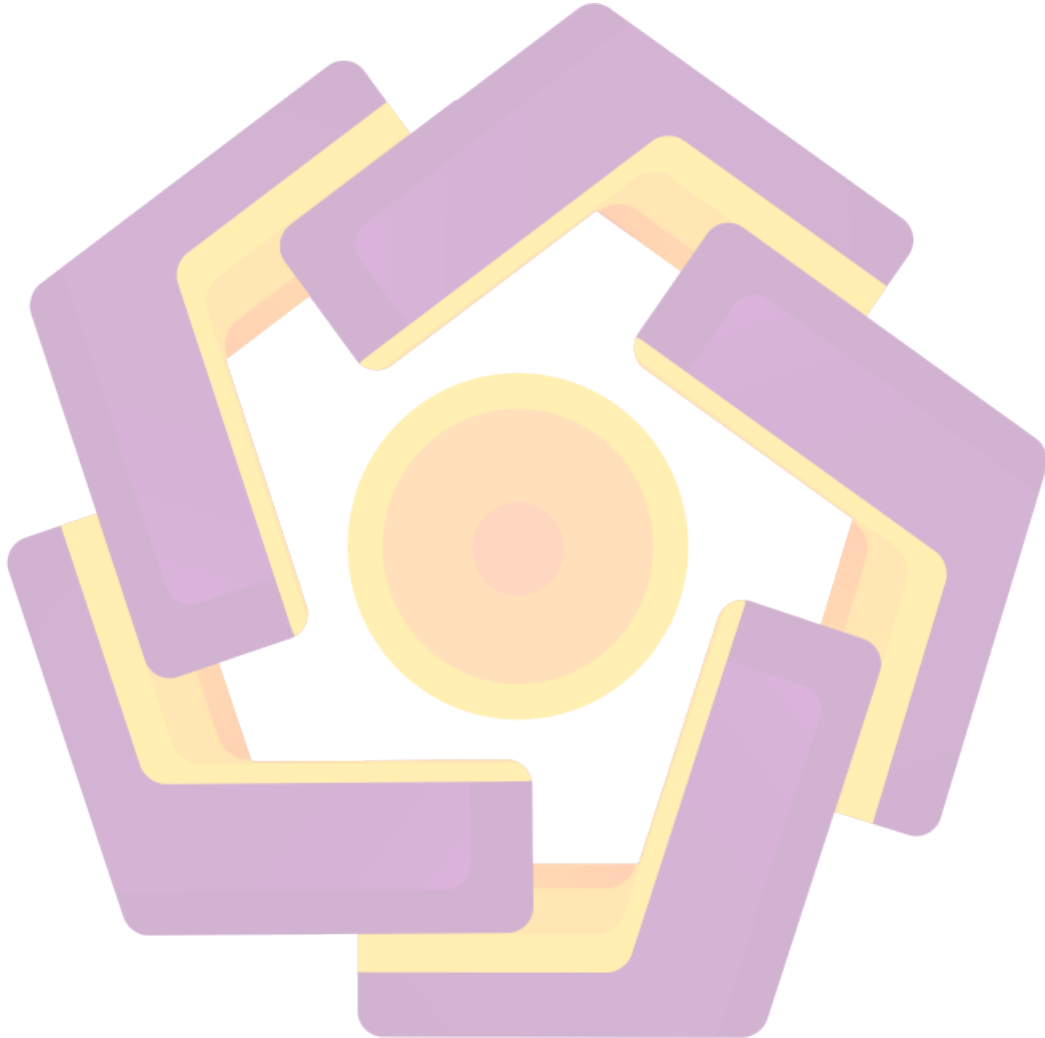
NIM. 10.11.4351

MOTTO

Be yourself everyone else is already taken

***Bodoh itu pedih dan menyakitkan, belajarlh maka anda akan senang dan bahagia ***

Love all, Trust a few, Do wrong to none



PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran, kemanfaatan dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini, penulis juga lupa mengucapkan syukur dan terimakasih kepada:

1. Kedua Orangtuaku, Safari dan Rosa Fatmasari yang telah memberikan doa, dukungan dan kasih sayang sepanjang masa kepada saya, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.

Alhamdulillah Jaza Kumullohu Khoiro atas segala nasehat dan didikannya yang membuat hati ini selalu nyaman melangkah dalam perjalanan menjadi orang sukses. Insya Allah Amin.

2. Pakdhe Icha, Bude Ria, Mang Sondi, Mang Ipang, Wa Eta, Mang Ade. Terima Kasih, Alhamdulillah Jaza Kumullohu Khoiro yang telah memberikan doa, dukungan, serta mengisi hari-hari skripsi saya menjadi lebih bermakna, semangat dan indah.

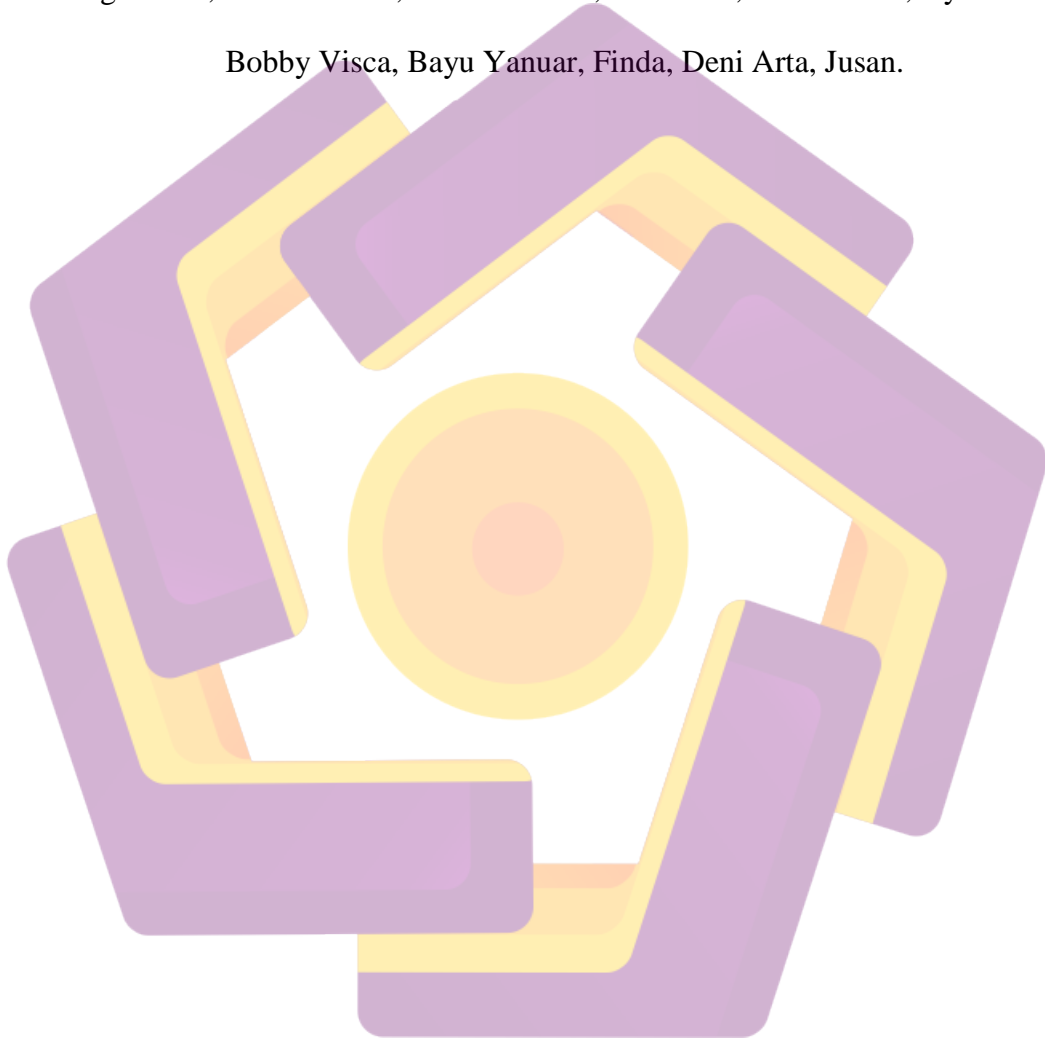
3. Teman-temanku, Muhammad Teguh Bastian, Muhammad Nur Septio, Bachtiar Abimulloh, Andri Budiansyah, Icky Firmansyah, Riski Agung Mulyawan, Sukma Lukman, Faqih Arif, M Zulfa Riki P, M Gufron Wiliantoro, G. Ertan Khushoifin, S.T., Santoso Purnomo, Hendrik, Putri Aulia Malik, Izza, Septiani Puspita, Majid Rahardi, Afrig Aminuddin. Alhamdulillah Jaza Kumullohu Khoiro atas segala dukungan dan bantuannya selama ini.

4. Seseorang yang telah banyak memberikan pelajaran hidup dan inspirasi kepada saya, Alhamdulillah Jaza Killahu Khoiro atas segala doa dan dukungannya, mudah-mudahan Allah selalu memberi kebahagiaan dan semoga kelak bila sudah berkeluarga menjadi keluarga yang sakinah mawadah warohmah.

5. Teman-teman se-almamater 10-S1TI-09, yang telah banyak memberikan inspirasi dan dukungannya, yang telah memotivasi saya agar segera menyelesaikan skripsi dan membantu menuju pendadaran.

Teman-teman Penyiar dan Staff StarJogja FM, Yogi Hendrayani, Sekar Yolanda, Aang Barata, Desi Gutomo, Dewi Gunarto, Vikra Jati, Heri Ruslan, Dyan Rehvi,

Bobby Visca, Bayu Yanuar, Finda, Deni Arta, Jusan.



KATA PENGANTAR

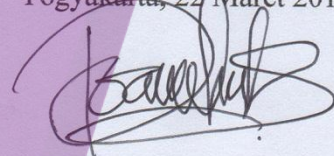
Asslamualaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis telah diberikan kemudahan dan kekuatan dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI “MASTERING AMERICAN ACCENT” BERBASIS ANDROID”** sesuai dengan apa yang diharapkan, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan mata kuliah dan wajib ditempuh sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, M.T. yang telah membimbing penulis selama ini.
3. Para staf pengajar Jurusan Teknik Informatika Universitas “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Kedua Orang Tua, Bapak dan Ibu yang senantiasa mendoakan, memberikan semangat dan kasih sayangnya untuk mendukung tekad seorang anak yang berhasrat untuk menjadi orang sukses dunia dan akhirat.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan demi memperbaiki semua kekurangan yang ada dalam skripsi ini. Dan akhirnya penulis berharap semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 22 Maret 2017



Galih Pratama Sadewo

10.11.4351

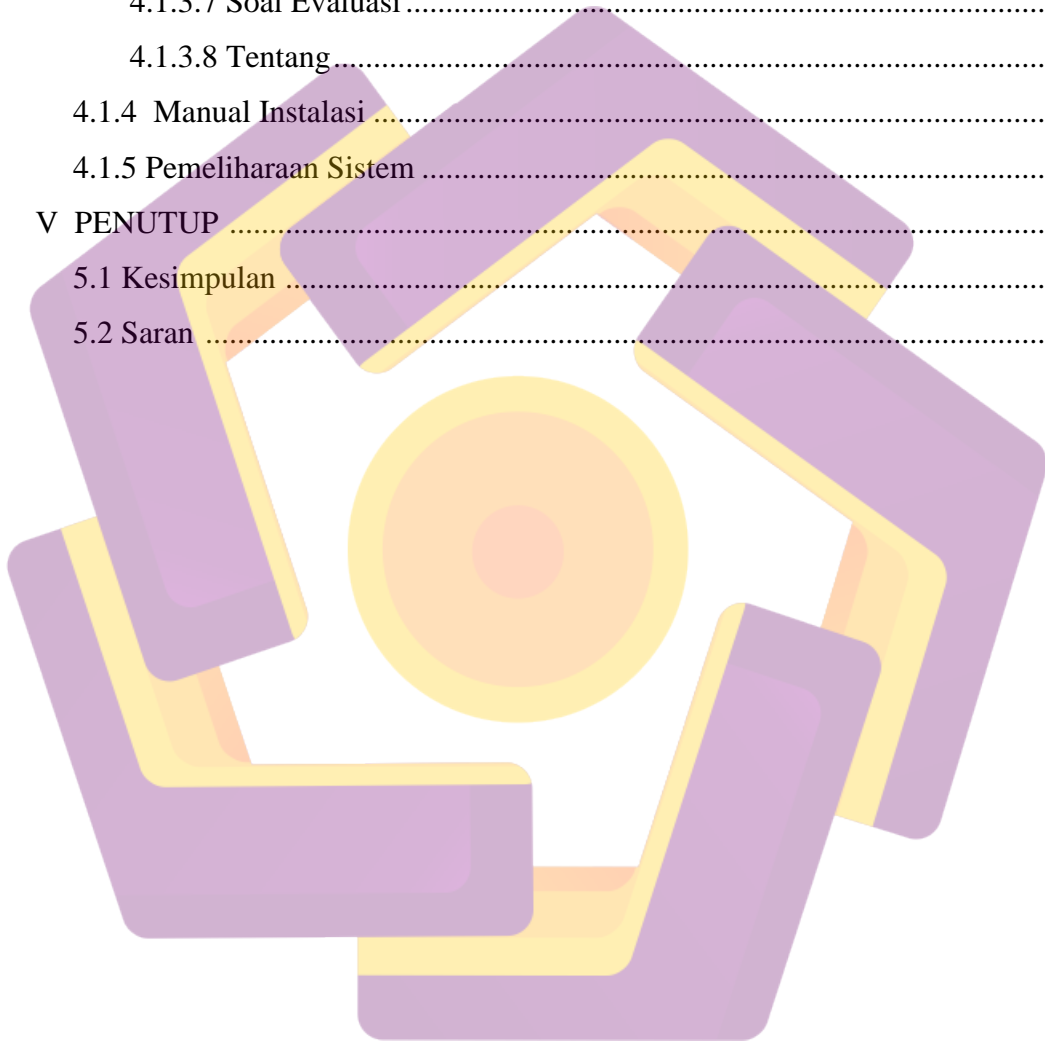
DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penelitian	5
II DASAR TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Pengertian Aksent	8
2.3 Grammar (Tata Bahasa)	9
2.4 Pengucapan / Intonasi pada Aksent Amerika	11
2.5 Definisi Mobile Technology	12
2.6 Android	
2.6.1 Versi Android	14
2.6.2 Arsitektur Android	15
2.7 Java	
2.7.1 Pengertian Java	18

2.7.2 Keunggulan Java	19
2.8 Software yang digunakan	
2.8.1 Eclipse	22
2.8.2 Android SDK.....	23
2.8.3 Android Developer Tools (ADT)	23
2.8.4 SQLite	23
2.8.5 SQLiteDatabaseBrowser	24
2.9 Diagram Hubungan Entitas (ERD)	24
2.10 Unified Modelling Language (UML)	25
2.11 Use Case Diagram	26
2.12 Sequence Diagram.....	28
2.13 Class Diagram	29
2.14 Activity Diagram	30
2.15 Discovery Stage.....	33
2.15.1 Design Stage.....	34
2.15.2 Development/ Programming and Testing Stage.....	34
2.15.3 Deployment Stage	34
2.15.4 Maintenance.....	35
2.16 Pengujian Sistem	
2.16.1 Black Box Testing	35
2.16.2 Compatibility Testing	35
III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	36
3.1 Analisis Sistem.....	36
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.1.1.1 Kebutuhan Fungsional	37
3.1.2.1 Kebutuhan non Fungsional.....	37
3.2 Perancangan Sistem	
3.2.1 <i>Usecase Diagram</i>	41
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	47
3.2.2.1 Sequence Diagram	52
3.2.2.2 Class Diagram	54

3.2.3 Rancangan Struktur Basis Data.....	55
3.2.3.1 Entity Relation Diagram.....	55
3.2.3.2 Perancangan Basis Data	56
3.2.3.3 Relasi Antar Tabel.....	58
3.2.4 Rancangan Antarmuka	59
3.2.4.1 Halaman Splash Screen	59
3.2.4.2 Halaman Menu Utama	60
3.2.4.3 Halaman Pengertian Akses	61
3.2.4.4 Halaman Pilih Materi Akses	62
3.2.4.5 Halaman Materi Akses.....	63
3.2.4.6 Halaman Latihan Soal	64
3.2.4.7 Halaman Evaluasi.....	65
3.2.4.8 Halaman Tentang	67
IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	68
4.1 Implementasi	68
4.1.1 Penerapan Rancangan Sistem dan Pembahasannya	69
4.1.1.1 Implementasi halaman Splash Screen	69
4.1.1.2 Implementasi halaman Menu Utama	71
4.1.1.3 Implementasi halaman Pengertian	74
4.1.1.4 Implementasi halaman Pilih Materi Akses	75
4.1.1.5 Implementasi halaman Materi	78
4.1.1.6 Implementasi Latihan Soal (Exercising)	80
4.1.1.7 Implementasi Soal Evaluasi (Exercise).....	86
4.1.1.8 Implementasi halaman Tentang (About).....	92
4.1.1.9 Implementasi Basis Data.....	93
4.1.2 Ujicoba Sistem dan Program	107
4.1.2.1 Black Box Testing	107
4.1.2.2 Compatibility Testing.....	111
4.1.2.3 Alpha Testing	116
4.1.3 Manual Program	124
4.1.3.1 Splash Screen	124

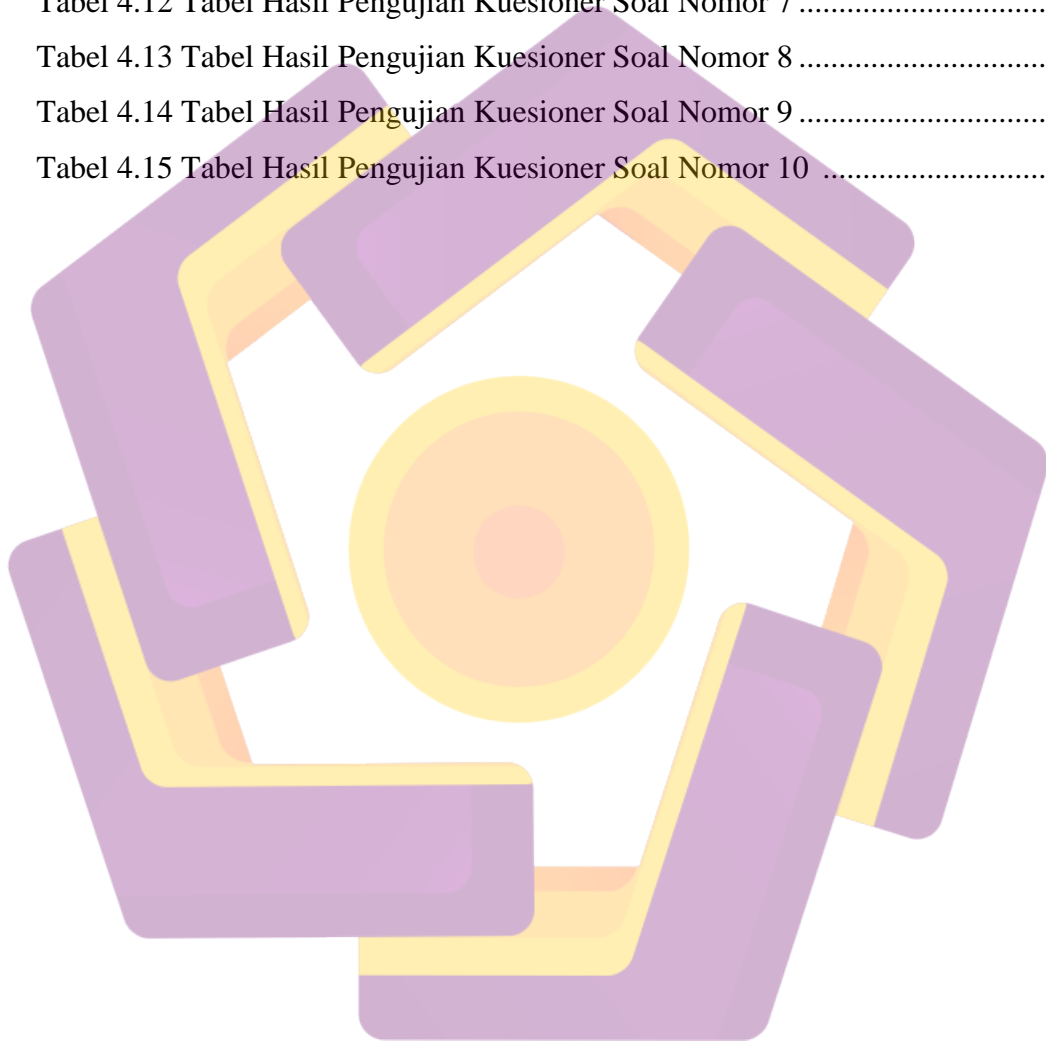
4.1.3.2 Menu Utama	125
4.1.3.3 Pengertian Akses.....	127
4.1.3.4 Pilih Materi Akses	128
4.1.3.5 Materi	129
4.1.3.6 Latihan Soal (Exercising).....	130
4.1.3.7 Soal Evaluasi	135
4.1.3.8 Tentang	140
4.1.4 Manual Instalasi	141
4.1.5 Pemeliharaan Sistem	143
V PENUTUP	145
5.1 Kesimpulan	145
5.2 Saran	146



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi yang dibangun	7
Tabel 2.2 Perbandingan Aplikasi yang dibangun	8
Tabel 2.3 Penekanan Suku Kata Pertama	10
Tabel 2.4 Penekanan Suku Kata Akhir	10
Tabel 2.5 Penekanan Suku Kata dari Belakang	10
Tabel 2.6 Penekanan Suku Kata ketiga dari Belakang	10
Tabel 2.7 Kata Majemuk.....	11
Tabel 2.8 Versi Android.....	14
Tabel 2.9 Simbol Entity Relationship Diagram	25
Tabel 2.10 Simbol Use Case Diagram	27
Tabel 2.11 Simbol Sequence Diagram	29
Tabel 2.12 Simbol Class Diagram	30
Tabel 2.13 Simbol Activity Diagram	32
Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Diagram Menu Utama	42
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Diagram Menu Pengertian Aksen.....	42
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Diagram Menu Pilih Materi Aksen	43
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Diagram Menu Materi Aksen	44
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Diagram Menu Latihan Soal.....	44
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Diagram Menu Soal Evaluasi	45
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Diagram Menu Tentang.....	45
Tabel 3.8 Isi Tabel Data pada table Aksen	56
Tabel 3.9 Isi Tabel Data pada table Soal.....	56
Tabel 3.10 Isi Tabel Data pada table Soal.....	57
Tabel 4.1 Testing Menu Utama.....	107
Tabel 4.2 Testing Pilih Daftar Materi Aksen	108
Tabel 4.3 Testing Halaman Materi.....	108
Tabel 4.4 Testing Halaman Latihan Soal	109
Tabel 4.5 Testing Halaman Soal Evaluasi	110
Tabel 4.6 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1	120

Tabel 4.7 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2	120
Tabel 4.8 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3	121
Tabel 4.9 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4	121
Tabel 4.10 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5	122
Tabel 4.11 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 6	122
Tabel 4.12 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 7	123
Tabel 4.13 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 8	123
Tabel 4.14 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 9	124
Tabel 4.15 Tabel Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 10	124



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	18
Gambar 2.2 System Development Life Cycle (SDLC).....	33
Gambar 3.1 Use case Diagram Pengguna	41
Gambar 3.2 Activity Diagram Menampilkan Pengertian Aksen	47
Gambar 3.3 Activity Diagram Menampilkan Materi Aksen.....	48
Gambar 3.4 Activity Diagram Menampilkan Latihan Soal	49
Gambar 3.5 Activity Diagram Menampilkan Evaluasi.....	50
Gambar 3.6 Activity Diagram Menampilkan Tentang	51
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menampilkan Pengertian dan Tentang	52
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menampilkan Materi Aksen	52
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menampilkan Soal Latihan	53
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menampilkan Soal Evaluasi	53
Gambar 3.11 Class Diagram Sistem Aplikasi American Accent.....	54
Gambar 3.12 Entity Relation Diagram (ERD).....	55
Gambar 3.13 Relasi antar tabel	58
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Splash Screen	59
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Utama	60
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Pengertian.....	61
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Pilih Materi Aksen	62
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Materi	63
Gambar 3.19 Rancangan halaman Latihan Soal	64
Gambar 3.20 Rancangan Halaman selesai Latihan Soal.....	65
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Soal Evaluasi.....	66
Gambar 3.22 Rancangan Halaman selesai Soal Evaluasi	66
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Tentang.....	67
Gambar 4.1 Interface Splash Screen Aplikasi American Accent	69
Gambar 4.2 Interface Menu Utama.....	71
Gambar 4.3 Interface Pengertian Aksen	74
Gambar 4.4 Interface Pilih Materi Aksen	75

Gambar 4.5 Interface Materi Aksen.....	78
Gambar 4.6 Interface Latihan Soal	80
Gambar 4.7 Interface Soal Evaluasi (Exercise)	86
Gambar 4.8 Interface Soal Tentang (About).....	92
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Aksen database db_americanaccent.....	94
Gambar 4.10 Tampilan Isi Tabel Aksen database db_americanaccent.....	94
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Soal database db_americanaccent.....	97
Gambar 4.12 Tampilan Isi Tabel Soal database db_americanaccent.....	98
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Evaluasi database db_americanaccent	102
Gambar 4.14 Tampilan Isi Tabel Evaluasi database db_americanaccent	103
Gambar 4.15 Implementasi Aplikasi di Smartphone Xiaomi Redmi 4A.....	112
Gambar 4.16 Implementasi Aplikasi di Smartphone Xiaomi Mi 4C.....	113
Gambar 4.17 Implementasi Aplikasi di Smartphone Asus Zenfone Max	114
Gambar 4.18 Implementasi Aplikasi di Smartphone Motorola Moto G XT1033	115
Gambar 4.19 Tampilan Splash Screen Aplikasi American Accent	125
Gambar 4.20 Tampilan Menu Utama Aplikasi American Accent.....	126
Gambar 4.21 Tampilan konfirmasi keluar dari Menu Utama	127
Gambar 4.22 Tampilan Pengertian Aksen	128
Gambar 4.23 Tampilan Pilih Materi Aksen (Subjects).....	129
Gambar 4.24 Tampilan Materi Aksen.....	130
Gambar 4.25 Tampilan Latihan Soal (Exercise).....	131
Gambar 4.26 Tampilan jawaban terpilih pada Latihan Soal.....	132
Gambar 4.27 Tampilan jawaban benar pada Latihan Soal	133
Gambar 4.28 Tampilan jawaban salah pada Latihan Soal	133
Gambar 4.29 Tampilan konfirmasi keluar pada Latihan Soal	134
Gambar 4.30 Tampilan selesai pada Latihan Soal	134
Gambar 4.31 Tampilan Soal Evaluasi (Exercise)	136
Gambar 4.32 Tampilan pesan pada Soal Evaluasi (Exercise).....	137
Gambar 4.33 Tampilan konfirmasi keluar dari Soal Evaluasi	138
Gambar 4.34 Tampilan hasil Evaluasi	139
Gambar 4.35 Tampilan halaman Tentang (About)	140

Gambar 4.36 Membuka lokasi file APK..... 141
Gambar 4.37 Tampilan konfirmasi instalasi 142
Gambar 4.38 Tampilan selesai instalasi..... 143



INTISARI

Dalam pembelajaran bahasa Inggris kita akan menemui yang namanya aksen. Yaitu tekanan suara pada kata atau suku kata. Dan jangan sampai dianggap sepele, karena hal ini sama pentingnya seperti grammar dalam Bahasa Inggris.

Banyak sekali aksen dalam bahasa Inggris, akan tetapi saya disini memilih aksen Amerika, yang mana aksen Amerika sangat terkenal dan banyak sekali orang yang ingin mempelajari aksen Amerika.

Maka dari itu saya membuat aplikasi "Mastering American Accent" ini bertujuan sebagai media pembelajaran yang mudah dalam mempelajari aksen Amerika. Dalam aplikasi ini terdapat cara-cara atau langkah-langkah dalam mempelajari aksen Amerika dan juga dilengkapi dengan audio listening, yaitu berisi beberapa rekaman aksen amerika untuk mempermudah user dalam mempelajari aksen Amerika tersebut.

Kata kunci : Aksen Amerika, aplikasi android, sistem pembelajaran



ABSTRACT

In learning English language we will find Accent. Which is a distinct emphasis given to a syllable or word in speech by stress or pitch. And can't be underestimated, because this is as important as grammar in English language.

So many accent that we can found in English language, but here I choose American accent, which is American accent very popular and many people want to learn American accent.

So that's why I build an application "Mastering American Accent" was intended as an easy learning media in learning American accent. In this application contain of ways or steps in learning American accent and also featured with audio listening, which is contain of records of american Accent for simplify the user in learning American accent.

Keywords: *American Accent, android applications, Learning system*

