

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Menurut data yang diperoleh dari International Data Corporation (IDC) ditahun 2013 pengiriman *smartphone* di seluruh dunia mencapai 1 miliar, Android dan iOS menyumbang 95,7% dari semua pengiriman *smartphone* pada kuartal keempat tahun 2013<sup>1</sup>, jadi bisa disimpulkan bahwa Android merupakan salah satu *Mobile Operating System* yang populer di Dunia.

Dewasa ini menguasai Bahasa Inggris tampaknya sudah merupakan kebutuhan dan keharusan. Hal ini ditandai dengan menjamurnya Lembaga Ketrampilan Kerja (LPK), Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM), dan tempat-tempat kursus bahasa Inggris di berbagai daerah bahkan di banyak sekolah, terutama di kota-kota besar, bahasa Inggris diajarkan sejak Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) sebagai salah satu mata pelajaran muatan lokal.

Aksen adalah salah satu materi pembelajaran yang terdapat dalam bahasa inggris, mempelajari aksen sama pentingnya dalam mempelajari tata bahasa atau grammar dalam bahasa Inggris, semakin jelas pengucapan aksen yang dipakai maka semakin lancar dan mudah dimengerti dalam berkomunikasi menggunakan bahasa Inggris.

---

<sup>1</sup> Android and iOS Continue to Dominate the Worldwide Smartphone Market  
<http://www.idc.com/getdoc.jsp?containerid=prUS24676818/>. Terakhir diakses 20 Nov 2014, jam 10.00 WIB

Aksen amerika adalah aksen yang paling populer dikarenakan film, musik dan entertainmen dari negara Amerika sudah menyebar ke seluruh dunia<sup>2</sup>, apalagi di negara Indonesia ini banyak sekali beredar film-film asing dari amerika. Maka dari itu yang menjadikan aksen amerika adalah aksen yang populer dan mudah dipelajari oleh kebanyakan orang.

Berbanding lurus dengan latar belakang masalah yang terdapat pada lembaga MTI (Media of Teaching Islam), yang merupakan lembaga kursus dalam mengajarkan bahasa inggris sebagai wujud dalam penyebaran agama islam, baik dalam lingkup nasional maupun internasional. Maka penulis mengambil objek di lembaga tersebut sebagai objek materi dalam pembuatan aplikasi "Mastering American Accent" berbasis Android.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang sudah ada, maka pembahasan akan difokuskan pada salah satu masalah yaitu : Bagaimana membuat aplikasi "Mastering American Accent" yang dapat digunakan oleh para pengguna smartphone android untuk membantu dan mendukung dalam mempelajari bahasa inggris dalam aksen amerika yang berdasarkan materi yang valid?

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar skripsi lebih memfokuskan secara mendalam kearah yang diharapkan, maka diberikan batasan-batasan masalah dalam membuat aplikasi

---

<sup>2</sup> <http://blog.esl-languages.com/blog/learn-languages/english/american-british-accent-language-learning/>. Terakhir diakses 25 Januari 2015, jam 20.00 WIB

“Mastering American Accent” ini. Dimana materi yang disajikan yang termuat dalam aplikasi terbatas pada:

a. Ruang lingkup penelitian:

- a. Aplikasi “Mastering American Accent” ini dibuat dengan menggunakan teknologi Android.
- b. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung Android OS minimal versi 5.0.
- c. Materi dalam aplikasi ini diambil dari buku American Accent Training 2000, Barrons, dan dipandu oleh MTI (Media of Teaching Islam) Language Training Center.
- d. Aplikasi “Mastering American Accent” ini dilengkapi dengan audio yang berisi rekaman *native speaker* (pembicara asli) yang didapat dari buku american accent training oleh barrons.
- e. Penelitian ini hanya sampai pada tahap penyelesaian pada sistem aplikasi dan tidak untuk dipublikasikan.

b. Software yang dipergunakan

- a. Java versi 7.21 untuk mengkompilasi aplikasi Android.
- b. Eclipse Juno versi 3.8 sebagai IDE yang digunakan untuk coding.

- c. Android SDK (*Software Development Kit*) vseri 21.1 sebagai alat bantu dan API dalam mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa Java

#### 1.4. Tujuan Penellttian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Membuat sebuah aplikasi yang dapat dipergunakan sebagai sarana pembelajaran bahasa Inggris terutama dalam aksen Amerika.
- b. Sebagai syarat kelulusan SI dari STMIK AMIKOM Yogyakarta

#### 1.5. Metodologi Penellttian

Metodologi yang digunakan adalah *Guidelines for Rapid Application* (GRAPPLE) yang terdiri dari beberapa tahap,<sup>[1]</sup> yaitu:

1. Perancangan Kebutuhan (*Requirement Gathering*).
2. Analisis (*Analysis*).
3. Perancangan Sistem (*Design*).
4. Pengembangan Sistem (*Development*).
5. Pendistribusian (*Deployment*).

Dalam penelitian ini, pelaksanaannya hanya sampai pada tahap keempat, yaitu pengembangan sistem (*development*).

<sup>[1]</sup> <https://widvslustianto.wordpress.com/2011/06/21/sekilas-tentang-guidelines-for-rappid-application-engineering-grapple/> (diakses 21 Maret 2015 pukul 02:00).

## 1.6. Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun menjadi 5 bab, dengan susunan sebagai berikut:

### **BAB I      Pendahuluan**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### **BAB II      Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori**

Bab ini akan membahas tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang mendasari pembahasan secara detail yaitu terdiri dari definisi-definisi dan model matematis yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti

### **BAB III      Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini akan dijelaskan mengenai analisis masalah, analisis kebutuhan sistem dan rancangan aplikasi yang akan dikerjakan.

### **BAB IV      Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini membahas tentang implementasi dari rancangan sistem yang dikembangkan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

## **BAB V Penutup**

Bab ini membahas tentang dari perumusan masalah yang disampaikan kesimpulan, dan saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi mengenai sumber-sumber materi dan data yang telah memberi masukan dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.

