

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME MERANGKAI RANTAI BERBASIS ANDROID, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Pembuatan aset grafis di *game* “Merangkai Rantai” menggunakan *software* pengolah gambar digital Adobe Photoshop CS6, dengan menggunakan *software* ini sangat membantu dalam hal *finishing* sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang diinginkan.
2. Dengan menggunakan Game Maker Studio maka mempermudah dalam proses pembuatan game dikarenakan struktur penyimpanan file yang rapi pada Game Maker Studio yang terpisah antara Room, Sprites, Object, dan Sound.
3. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, game ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
4. Game “Merangkai Rantai” telah gagal diunggah di *google playstore* dikarenakan pihak *google playstore* menolak aplikasi dikarenakan disinyalir adanya kerentangan keamanan dalam aplikasi pembuatan game Merangkai rantai.

#### 5.2 Saran

Pembuatan *game* “Merangkai Rantai” ini tentu masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan

lebih lanjut. Adapun saran agar *game* “Merangkai Rantai” ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dikemudian hari yaitu sebagai berikut :

1. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang, perlu ditambahkan lagi rule-rule atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang dan menarik untuk dimainkan.
2. Lebih baik menggunakan aplikasi pembuatan game yang sudah terverifikasi google playstore atau menggunakan game maker versi terbaru.
3. Aplikasi game “Merangkai Rantai” ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 Dimensi dalam game playnya.
4. Perlu ditambahkan warna – warna yang lebih banyak supaya user dalam memainkan game tidak cepat bosan dan tidak monoton.
5. Perlu penambahan level supaya lebih banyak challenge di dalam permainan ini.