

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan game “Seluncur Es” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Seluncur Es telah dirancang sesuai dengan Game Design Document dan sudah berhasil di upload ke google play/playstore.
2. Game dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji yang terdapat pada Tabel 4.2.

#### 1.1 5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan dan harus di kembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Penambahan karakter dibuat lebih banyak dan menarik sehingga membuat game lebih mengesankan dan tidak membosankan akan jalan cerita dari *game* tersebut.
2. Perlunya penambahan game desain agar penggambaran latar tempat lebih kompleks dan menarik.
3. Penambahan link social media untuk membagikan perolehan poin pemain guna membantu pendistribusian game.
4. Penambahan Admob pada game untuk tujuan komersial bagi penulis.